1988年12月2日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第22号(通巻69号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 22 12月2日号

●はばたく!8大新作
里見八犬伝

突然!マッチョマン/パチンコGP/パチ夫くん2
トムソーヤーの冒険/ファイティングロード
帰ってきたマリオブラザーズ/100万$キッド

●熱烈!!2大続報
ファミリースタジアム'88
ファミコンジャンプ

好評別冊付録
スーパーマリオ3マガジン 第6号

緊急特集
グラディウスII

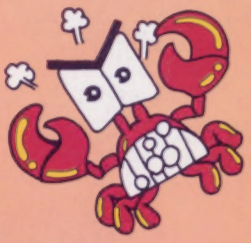
●4大企画で熱く迫る!
ファイナルファンタジーII

大特集
①最新スクープ続報 ②特製12月カレンダー
③BGM楽譜集 ④BGMが聴ける!サウンドシート

ファミリーコンピュータMagazine
1988 NO.22 12月2日号
1988年12月2日発行
第4巻第22号(通巻69号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ
FMC-KMAR
DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム
Nintendo

マリオは
ゲームの
基本だね！



帰(かえ)ってきた
マリオブラザーズ

このディスクソフトは、昭和58年発売のファミリーコンピュータ用ROM(ロム)カセット「マリオブラザーズ」をもとに、ディスクライターによる書き換え専用にしたものです。

ハイスコアのきみに、い～ものあげる！

キミのスコアが一定レベルをクリアしたら、「マリオふりかけ」でおなじみの永谷園から、"マリオグッズ"が抽選で当たるチャンス！
画面に出た暗号をハガキに書いて送ってね！くわしくは取扱説明書で。

- 20万点コース(150名様)
  スーパーマリオ3あるいは任天堂の最新ゲームのROMカセット
- 10万点コース(450名様)
  スーパーマリオ3トランプ
- ダブルチャンスとして、ご応募いただいた方全員の中から 抽選で2,400名様に、スーパーマリオ3キーホルダーをプレゼント。

スーパーマリオ3ROMカセット

※なお、お一人様6回までご応募いただけますが、同一賞品が2回以上あたることはございませんのでご了承ください。

コマーシャルCM入りで
(書換料)400円 協賛 永谷園

ディスクライター専用ソフト
11月30日書換開始

©1988 Nintendo

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821
雑誌 27711－12/2
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1988年12月2日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第22号（通巻69号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 22 12月2日号

●はばたく！8大新作
里見八犬伝

突然！マッチョマン／パチンコGP／パチ夫くん2
トムソーヤーの冒険／ファイティングロード
帰ってきたマリオブラザーズ／100万$キッド

●熱烈!! 2大続報
ファミリースタジアム'88
ファミコンジャンプ

好評別冊付録
スーパーマリオ3マガジン 第6号

緊急特集
グラディウスII

●4大企画で熱く迫る！
ファイナルファンタジーII

大特集
①最新スクープ続報 ②特製12月カレンダー
③BGM楽譜集 ④BGMが聴ける！サウンドシート

風雲たけし城二

●ファミトレの傑作、あの風雲たけし城がパワーアップ!! はっきりいって面白い!!

●テレビでおなじみのローラーゲーム、ビーチボーイズ&ギャルズ-NEW-、ザ・ロンゲストヤードなどなど、最新関門がひかるぜ!

●忘れちゃいけない、城主の毒舌も絶好調!ドジばかりやってっと、毒ギャグが飛ぶぞっ。

ファミリートレーナー用カセット

¥4,900(予)

12月中旬発売予定

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-865-9999・9996
●電話番号はよく確かめてネ!

©BANDAI 1988

株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL.03-842-5151

FAMICOM FAMILY

ディスク DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

じゃあまん探偵団

魔隣組

TVの人気番組が
超本格推理探偵シミュレーションに！

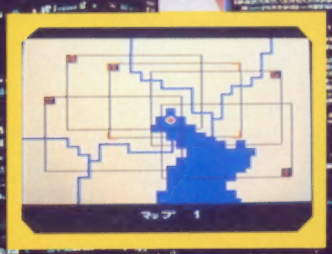
事件は、ジゴマの予告状からはじまった。

● 超本格推理探偵シミュレーションとは!?

本格的な暗号解読と情報集め、犯人の追跡etc……、謎解きと捜査の面白さが合体！今までのアドベンチャー・ゲームの常識を破った、推理探偵シミュレーションの究極版!!

● メタルソナーやジゴマレーダー、オトタンサーなど、魔隣組グッズのスーパーメカが使えるぞ!

11月下旬発売予定
¥3,300(予)



●全国の有名デパート玩具売場、玩具店でお求めください。
●この広告の写真・イラストと製品とは多少異なる場合がありますのでご了承ください。
●この広告の内容は1988年10月末日現在のものです。
●売価はすべて、メーカー希望小売価格です。

©石森プロ・フジテレビ・東映 ©TBS
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

No.22 1988
12月2日号

大特集 ファイナルファンタジーII

★4大企画と特別付録だ

ファイナルファンタジーII 73
★続々とびだすF・FIIの秘密！
①最新スクープ情報

ファイナルファンタジーII 61
★年末をしめくくるのはモンスター達だ
②特製12月カレンダー

ファイナルファンタジーII 63
★マニア必携の完全保存版！ 特別公開だ
③BGM楽譜集

特別とじこみ

ファイナルファンタジーII 128
④BGMが聴ける！
★美しい調べをキミの元へ
サウンドシート

★いよいよ後半！ クッパの城までもわずか!!
スーパーマリオ3

マガジン第6号 大型連載

71 ●総額260万円があたる 奨学金 第6号 1000名プレゼント

91 ●ファミコン情報いっぱいだよ ファミマガ Journal

94 ●ゲームにつまったらここを開け！ 30秒Q速解答
孔雀王／えりかとさとるの夢冒険／東方見文録／三国志／アメリカ大統領選挙／桃太郎伝説／じゃりン子チエ ほか

98 ●新作ソフトを135名に ファミマガ読者プレゼント

140 ●ナムコ『スプラッターハウス』 ぼくたちゲーセン野郎

142 ●『ネクタリス』に突進 PC Engine・FAN

144 ●気になるマシンの超新作情報 メガドライブFAN

146 ●今売れているゲームはコレ 週間ゲームベスト20

158 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アメリカ大統領選挙……94
イース……138
ウィナーズカップ……135
えりかとさとるの夢冒険……95
貝獣物語……157
帰ってきたマリオブラザーズ……34,157
カケフ君のジャンプ天国……135,138
キャプテン翼……95
孔雀王……96,129,135
グラディウスII……80
激闘プロレス……152
源平討魔伝……128,134
御存知 弥次喜多珍道中……154
コナミックスポーツインソウル……139
ザ・ブラックバスII……138
西遊記ワールド……127,128
里見八犬伝……18
サムライソード……156
三国志……94
じゃあまん探偵団魔隣組……157
ジャイラス……157
じゃりン子チエ……95
スーパーダイナミックスバドミントン……136
スーパーマリオブラザーズ3……128,130,132,136,138,付録
スペースシャドー……153
大戦略……137
たけしの戦国風雲児……156
中国占星術……156
DE・JA VU……157
電撃ビッグバン！……156
東方見文録……94
突然！マッチョマン……22
トムソーヤーの冒険……26
ナイトライダー……139
パチ夫くん2……30
パチンコGP……28,157
ハレーズコメット……153
ビッグチャレンジ!!ドッグファイトスピリット……134
100万$キッド……24
ファイティングロード……32
ファイナルファンタジーII……61,63,73,126
ファミコンジャンプ……14
ファミリースタジアム'88……6
ファミリーマージャンII……157
ベースボールスター……150
ホームランナイター……155
本命……151
マニアックマンション……135,138
メタルスレイダーグローリー……151
燃えろ!!ジュニアバスケット……157
桃太郎伝説……95
遊メイズ……137
来来！キョンシーズ……157
雪幻道士……139
ローリングサンダー……149
ワギャンランド……148

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原綱代・此川直志・小林伸一・坂井篤・高塚聡・千葉隆司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・大野和宏・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・関本恵理子・西牧真・槻岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山謙・廣瀬勢・深川悟郎・福永寿・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／松尾春男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ・レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

CONTENTS
もくじ

★熱烈!!2大続報

6 ●これが出なくちゃ年も暮れない期待の大特集!
プロ野球ファミリースタジアム'88

14 ●いよいよ特集!!『ジャンプ』のキャラがわんさか登場
ファミコンジャンプ

★はばたく!9大新作

80 ●グラディウス伝説はまだ終わっていない!
グラディウスII

18 ●8つの玉に導かれる和製RPGだ
里見八犬伝

22 ●あなたもムキムキマンになれる!?
突然!マッチョマン

24 ●カジノで広がるアドベンチャー
100万$キット

26 ●野越え山越え川も越えての大冒険
トムソーヤーの冒険

28 ●打止つづけて日本縦断!
パチンコGP

30 ●こんどはどんな台に挑戦?
パチ夫くん2

32 ●多彩な技がくり出せる究極アクション
ファイティングロード

34 ●涙こぼれるナツカシゲームが帰ってきたゾ
帰ってきたマリオブラザーズ

127 超ウルトラ技+1
西遊記ワールド・面セレクト
西遊記ワールド・コンティニュー発見!／スーパーマリオブラザーズ3・W2にも笛があった!・神経衰弱全8パターン・W2で無限1UP発見!／スーパーダイナミックスバドミントン・これが全パスワードだ!

148 超新作ゲーム先取り大作戦
ナムコの新作・ワギャンランド
ローリングサンダー／ベースボールスター／メタルスレイダーグローリー／本命／激闘プロレス／スペースシャドー／ハレーズコメット／御存知!弥次喜多珍道中／ホームランナイター／来来!キョンシーズ／ウチのが1ばん　ほか

ードの研究☆新・14球団の戦力分析

発表と同時に予想どおり！人気沸騰のファミスタ'88年度版だが、今回はそのゲーム内容を総決算し、さらにエディットモードと新14球団を詳しく紹介する

本題にはいる前に、ファミスタ'88のゲーム内容を総点検しておこう

発表と同時に大反響をまき起こしたファミスタ'88年度版。これまでお伝えしてきたように、その内容は従来のイメージを一新したものだ。左ページに従来のファミスタとの比較をまとめてみたが、とてもファミスタとは思えないような要素が目白押し。

悪くいえば、雨後のタケノコのようにぞくぞく出てきた後発野球ゲームの影響からファミスタといえどものがれられなかったということになってしまうが、忘れてはならないのは基本はまったく変わっていない、ということだ。決して違うゲームになったのではないということ、それを再確認したうえで本題に入ろう。

こんな要素まで加わっている

★好調バッター

試合ごとにそれぞれのチームで、その試合に限ってふだんの能力以上によく打つバッターが2人ずつランダムで現れる。試合が始まってみないと、誰が好調なのかはわからない。

○好調打者はバットをグルグル回す

★ラッキー7

7回には、攻撃の前に応援のデモ画面があり、すべてのバッターがバットをグルグル回し、よく打つようになる。

○7回の攻撃時の前には、このようなデモ画面が現れ、応援してくれるのだ

★先攻びいき・後攻びいき

タイトル画面でモード選択をする前にセレクトボタンでモードを1周させると先攻びいき、さらに1周させると後攻びいきになる。ひいきされたチームは、試合全体をとおしてすべてのバッターが好調になり、エラーの確率も少なくなるのだ。つまり、ハンデをつけて戦えるわけ。

ゲームシステム

- チームをエディットする
  - Yチームを含む14球団
    - 1P: 13戦全勝で優勝。負けてもつぎのチームと対戦できる
    - 2P: 先に4勝したほうが勝ち。日本シリーズ気分でできる
    - ウオッチ
  - Nチームを含む14球団
- チームをエディットしない

チーム選択: 1Pでは自チームだけでなく、はじめの対戦チームも選べる

球場選択

プレイ

©㈱ナムコ

今回のテーマは、☆チームエディットモ

さて、きょうの先発は

続報

プロ野球 ファミスタ'88 年度版

12月20日発売予定　ナムコ　4900円

ファミスタ'88はこう変わった・まとめ編

	初代ファミスタ	ファミスタ'87	ファミスタ'88
チーム数	10	12	14
モード	1P、2P、ウォッチ	1P、2P、ウォッチ	1P、2P、ウォッチ、エディット
球場数	1	1	4
投手数	先発2 救援2	先発2 救援2	先発4 救援2
代打	4人	4人	4人
オーダー	固定	固定	自由に変更可
パスワード	あり	あり	なし
ファインプレイ	なし	なし	あり
エラー	なし	なし	あり
選手の好調さ	なし	なし	あり
チームのハンディ	なし	なし	あり
ホームランの飛距離	なし	なし	あり
コメント	レールウェイズとフーズフーズの解散で各チーム力は平均化したが、いっそう個性的に	エディットモードでエディットしたチームは、1P・2P・ウォッチのどれでも使える	4つの球場を自由に選べるようになったことで、プレイ内容がいっそう多彩になった
	4人の先発陣で投手起用に幅が。前の試合に使った先発投手をつぎに使えないのは同じ	代打陣は変わらず4人。今回もやはり、先発メンバーとして使いたい選手がいるみたい	打順を自由に組み替えられるようになったことは'88年度版の大きなポイントのひとつだ
	パスワードがなくなったかわりに、1Pでも、どのチームとも自由に対戦できるように	Ⓐボタン＋十字ボタンでジャンピングキャッチ、スライディングキャッチが可能に	不確定要素が入ったわけだが、おかげでフライを打っても全力疾走させる意欲が湧くのだ
	右ページにあるような好調打者が設定されたので、チーム戦力が固定的でなくなった	先攻びいき、後攻びいき。実力の違うプレイヤー同士でも、プレイを楽しめるように	なんでもないことのようでも、ホームランの飛距離がハッキリ示されるのはウキウキする

チームエディットモードの研究

エディットできる能力は？

チームエディットモードは、ファミスタ'88年度版のウリのひとつ。ここでは、あらゆるデータを自分の好きなように設定したチームを作りだすことができるのだ。

ただし左の表のように、設定できる各選手の能力値の上限と下限、各選手に振り分けられるポイントの総数が決まっているので、10割打者を並べたようなすごいチームを作ろうと思ってもムリ。

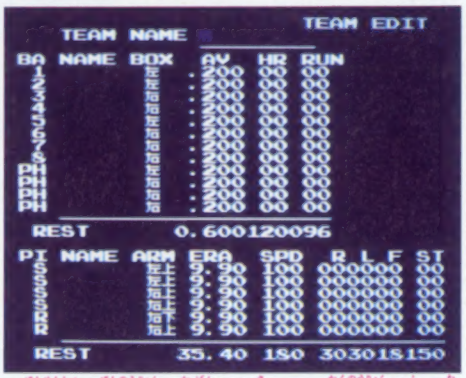
だけど、各選手へのポイントの振り分けかたによって、バラエティに富んだチーム作りができるのだ。いろいろ作って対戦させてみよう！

エディットデータ		ポイントの上限	ポイントの下限	ポイントの総数
AV	打率	.590	.200	.600
HR	ホームラン数	98	0	120
RUN	走力	68	0	96
ERA	防御率	0.00	9.90	35.40
SPD	球速	195	100	180
R	右変化	28	0	30
L	左変化	28	0	30
F	フォークの変化	14	0	18
ST	スタミナ	95	0	150
TEAM NAME	チーム名	8文字までのアルファベット		
NAME	選手名	5文字までのひらがな		
BOX	打席	右、左		
ARM	投球フォーム	右上、右下 左上、左下		

※ポイントの総数は、各選手に振り分けられるポイントの合計を表す。

Yチームの初期設定

●チームエディット開始時のYチームの状況。選手名はすべて高校野球で有名な高校名みたいだね



●全選手の全能力を下限まで下げて、各能力の振り分けられるポイントをだしてみた。さて、どう分けたら強いチームができるのだろうか？

タイプ別チームエディット研究

ここでは、どのように振り分けたらより強いチームができるかを研究することにした。

かなり大胆にポイントを振り分けて、かなり極端なチームを作ってみたが、とりあえず自分のオリジナルチームを作るときの参考になるはずだ。

強いチームを作るには得点を取る確率が高い打線と最小限の得点に押さえられる投手陣が必要になってくる。

1 全能力を全選手に分散させたチーム

各能力のポイントを、すべての選手に平等に振り分けるとどうなるか？

結論をいえば、このチームでは、ホームランが打てる打者も足の速い選手もいないため、得点力に欠け、かなり不利だ。

だいいち、控えにまで同じように振り分けるのは、ほとんど無意味。

●すべての能力値を平均的にしたら、こんなチームになった。あまり強そうじゃない

2 全能力を1選手に集中させたチーム

ホームランと打率、走力をすべて能力の上限まで集めた怪物打者と、球速と左右、フォークの変化、スタミナと防御率をすべて上限まで上げた怪物投手のいるチーム。

しかし、得点源になる打者が少なく、大量得点ができないうえ、投手が1人なので連戦にも弱い。

●1人の打者と1人の投手の全能力値をすべて上限まで上げてみた。はたして強いか

タイプ別選手エディット研究

打者編

チームエディットモードでエディットした場合、選手は具体的にどんな働きをしてくれるのか？　ホームラン数、打率、走力、球速、ボールの変化率の各能力ごとに、とび抜けた選手を作って調べた。各能力値をとび抜けた数値にした場合、各選手は画面で見たうえでも、ハッキリと超人的な動きをしてくれるのだ。

1人目 強打者タイプ

ホームラン数を上げると打球の飛距離がのび、当然ホームランが打ちやすくなり、即、得点に結びつく。

ホームラン数が30～40本ぐらいの強打者が、チームに何人かはいてほしいものだ。

○バッターは、4番どかへん。ホームラン数98本の強打者だ

2人目 巧打者タイプ

打率があがるとミートポイントが広くなり、ヒットが出やすくなるが、いまいち表面的にはわかりにくい。

そこで、長打力や走力などの能力と組み合わせて使うほうが、より効果的になるだろう。

○ホームランは少ないけど、ヒットを打って塁に出る渋いバッター

3人目 俊足打者タイプ

走力をフルに上げると、ピッチャーゴロでさえセーフになる。

また、一気に2塁からホームまで盗塁することもできるほどだ。

走力が40程度の打者がいれば、かなり得点が取りやすくなるぞ。

○盗塁だ。捕手が投げたときには、すでに2塁ベース上に。さすが速い

投手編

球速を195までであげると200キロ近いスピードボールを投げることができる。

コンピュータ相手に試合をしてみると、27連続三振を取ることもできるのだ。

1人目 本格派投手

○なんと196キロのストレート。打者は手が出ない

2人目 変化球投手

変化球は右変化、左変化、フォークの3種類あって数値が高いほど大きく変化する。

右投手は右変化を、左投手は左変化を多く振り分けるといいだろう。また、フォークは8あればかなりラクだ。

○左変化を28にしたらこんなにすごく変化した。でも、ストライクが入らないよ

3人目 各能力を各選手に分散させたチーム

このチームはホームラン数が多い打者、打率の高い打者などひとつの能力値だけ高い選手をできるだけ多く作ってみた。

攻撃の面では、足の速い打者とホームラン数の多い打者が2人ずついるため強化されている。しかし、投手の能力を分けすぎたためいまいち。

○各能力値を1つだけ高く設定してみた。いまいち打線につながりがなさそう

4 控え選手以外に分散させたチーム

ピンチヒッターと控え投手を除いた8人の打者と、4人の投手に各能力のポイントを平均的に振り分けてみた。

このチームは、攻撃面でかなり強力になったが、いまひとつ破壊力に欠ける。投手面ではいい投手ができたが、同じ能力なのでその点では不利かも。

○代打と控え投手以外の選手に平均的にポイントを振り分けた。かなり強そうだね

5 編集部のオススメ、コレが理想チーム

今までの結果を総合して作ったのが、このオススメチームだ。

攻撃面では、俊足打者が2人、強打者が3人と得点源になる選手が5人。

投手面では、何試合でも連続して投げられ、球速、変化球ともに飛び抜けた投手が2人いる。これぞ最強チームでは？

○投手をリリーフだけに集中させるのがポイント。これでフル出場が可能になるぞ

'88年度全14チームの戦力分析

打力重視の初代ファミスタ、投手力重視のファミスタ'87。そして、今度の'88年度版は？

全般的にいえば、ファミスタ'87がやや打力重視に調整され、それに守備力が加わったという感じだ。もちろんそれは、使う球場によっていちがいにはいえないわけだが…。

とりあえず今回は、'88年度版全14チームの戦力を、クリーンアップを打つ主軸打者と、エース、リリーフエースとして活躍が期待できる投手を中心に、検討してみたぞ。

初代～'88年度版の球団比較

初代ファミスタ（10球団）

N ナムコスターズ
S スパローズ
D ドラサンズ
W ホイールズ
F フーズフーズ
T タイタンズ
C カーズ
R レールウェイズ
L ライオネルズ
G ガイアンツ

1Pで最初に対戦するナムコスターズがとび抜けて弱い。総合力のガイアンツ、レールウェイズ、投手力のライオネルズ、打力のフーズフーズあたりが強力チームだ。ほかのチームは、どんぐりの背比べ

ファミスタ'87（12球団）

N ナムコスターズ
T タイタンズ
W ホイールズ
R レールウェイズ
S スパローズ
F フーズフーズ
D ドラサンズ
B ブラボーズ
C カーズ
L ライオネルズ
G ガイアンツ
M メジャーリーガーズ

新たに圧倒的な破壊力を持つメジャーリーガーズが参入した。また、チームが2つに分裂したレールウェイズは、チーム力がガタ落ち。投高打低になったファミスタ'87では、ライオネルズあたりが有利といえるかも

ファミスタ'88（14球団）

N ナムコスターズ
O オリエンツ
B ブラボーズ
H ホーネッツ
F ファイヤーズ
Bu バッカルーズ
L ライオネルズ
M メジャーリーガーズ
T タイタンズ
S スパローズ
W ホイールズ
C カーズ
D ドラサンズ
G ガイアンツ

ファミスタ'88では、ナムコスターズがオリジナルチームに変更が可能に。チームの情報はチーム紹介を参照

G ガイアンツ

クリーンアップトリオ

3番 しのつた
4番 はり
5番 る

初代ファミスタ、ファミスタ'87と、強力打線を武器にしてきたガイアンツも、クリーンアップのうち「くろまて」、「よしむら」が抜け、新クリーンアップは、「しのつた」と新人の「る」になった。このため破壊力が激減。

ピッチャーは、「すみ」、「えがわ」がいなくなって、左ピッチャーはゼロに。

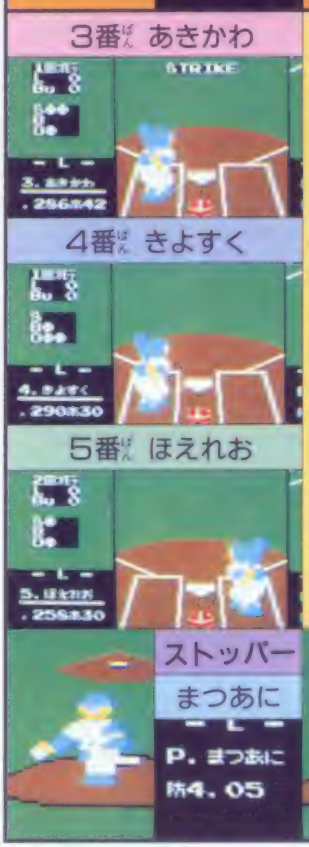
L ライオネルズ

クリーンアップトリオ

3番 あきかわ
4番 きよすく
5番 ほえれお

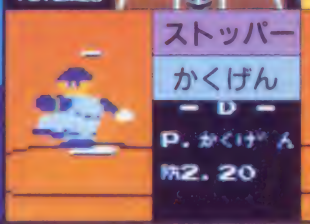
初代ファミスタ、ファミスタ'87では、投手力のライオネルズという印象が強かったが、今回のファミスタ'88年度版では新5番打者の「ほえれお」の参入によりクリーンアップの破壊力は全チーム中2、3番を争うほどになった。

先発ピッチャーも、「カカ」「わななべ」などリーグ1、2を争う強力さがある。



D ドラサンズ

クリーンアップトリオ



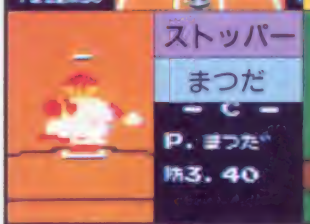
このチームで目につくのは、なんといってもクリーンアップの破壊力だろう。'87より多少パワーダウンしてはいるものの、まだまだすてたものじゃない。若手の成長も、著しい。新人の「たつまき」、速球派の「うえはは」も加わった。

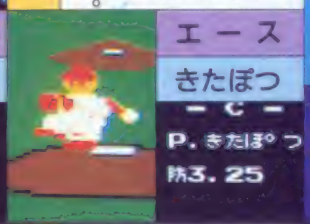
ライオネルズから移籍した「おによ」もいる。

今回も優勝候補の一角だ。

C カーズ

クリーンアップトリオ



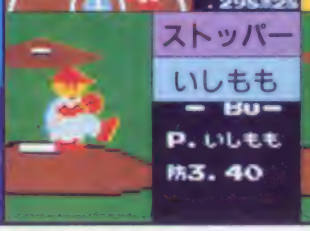


1〜3番の俊足トリオが健在だ。この3人を駆使して相手チームを翻弄させよう。ピストル打線のクリーンアップは、ちょっとパワー不足。「たんす」は相変わらず頼りないしね。でも、それを補うような、層の厚い投手陣がいるのが救いだ。

先発陣がふんばれば、後ろには、押さえの切り札の「まつだ」がいるだけに強い。

Bu バッカルーズ

クリーンアップトリオ

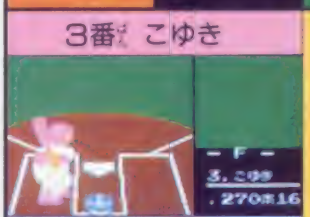


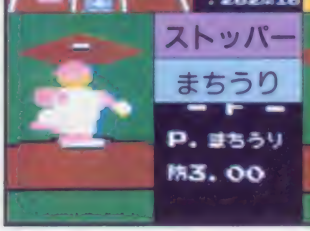
レールウェイズから独立したバッカルーズ。頼もしいエースの「むぎの」も健在だ。足のある「おおいい」好打の「あらり」を塁にためて、助っ人「ぶらいあ」のいるクリーンアップでかえせば大量点も難しくない。

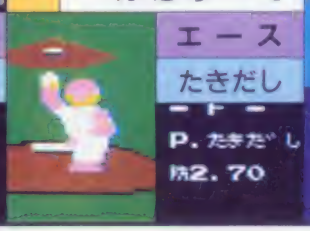
投手陣も充実している。抑えには、「いしもも」、切り札「ほしい」もいてなかなか手強いぞ。

F ファイヤーズ

クリーンアップトリオ







ハッキリいって弱体打線だ。3割打者はいないし、ホームラン数も少ない。だから、ガンガン打ちまくるというわけにはいかないが、全体的に足の速い選手が多いので、機動力をいかしてかきまわそう。

投手陣の柱は、やっぱり人気、実力№1の「たきだし」だ。ピッチャーのふんばりに期待したい。

W ホイールズ

「あどち」に変わって、新たに「ぱちよろ」が加入した。やはり、このチームは、1～3番の機動力で、出塁し、頼みの「ぽんち」で得点するというのが、必勝のパターンだろう。

あのクニャクニャ投法の「にら」もいるぞ。前回は抑えだった、「さいほう」が、先発に転向した。ストッパー「なかやや」も健在。

クリーンアップトリオ

3番 ゆたきや

4番 ぽんち

5番 ぱちよろ

ストッパー	エース
なかやや	えんぼう
P. なかやや	P. えんぼう
防3. 30	防4. 00

S スパローズ

前作の怪物、赤鬼「ほうなあ」が、いなくなったのはさびしいが、大幅パワーアップの「いけいけ」や、「ひぼさわ」"でえやん"など、3～6番は全員本塁打20本以上と、かなりの強力打線だ。しかし、全体的に足が遅い選手が多いのは、前作と変わらず。

ピッチャーは、抑えになった「いとうふ」が頼り。

クリーンアップトリオ

3番 いけいけ

4番 ひぼさわ

5番 すぎおら

ストッパー	エース
いとうふ	おばにや
P. いとうふ	P. おばにや
防3. 55	防2. 55

H ホーネッツ

このチームもレールウェイズから、独立した。誰だ、身売りしたのか、なんていってるのは……。

ベテラン「もんた」は、前作よりパワーアップ。いつそう頼もしくなった。新人の「ばなな」もなかなかだ。ただ、1～5番までが、全員左というのが、気にかかるところ。投手陣は、軟投派が多い。

クリーンアップトリオ

3番 ばなな

4番 もんた

5番 やまとも

ストッパー	エース
いもうえ	やまたか
P. いもうえ	P. やまたか
防2. 80	防3. 80

B ブラボーズ

前作優勝候補No.1（もちろんメジャーリーガーズを除いてだったこのチーム。今回は、打線は、全体的にパワーダウン。とくにクリーンアップの"ぶうまん"、「いしみえ」が、落ちたのはイタイところ。

ピッチャーは、「ほびの」がたくましくなってチームのエースに昇格。少し衰えたが、「さんた」もいる。

クリーンアップトリオ

3番 まつなな

4番 ぶうまん

5番 いしみえ

ストッパー	エース
ふるみそ	ほびの
P. ふるみそ	P. ほびの
防4. 05	防3. 40

T タイタンズ

'87に続きまたまたチーム力が、大幅にパワーダウン。初代ファミスタのような爆発力のある打線もとうのむかしの話。ファンの叫び声がきこえそうだ。若手3羽ガラスの「しようの」、「わあだ」、「なたの」が加わったが、小粒打線という感じはいなめない。しかし、代打には左の強力なバッターがいるぞ！

クリーンアップトリオ

3番 あゆみ

4番 おから

5番 たほ

エース
きいやん
- T -
P. きいやん
防3. 00

ストッパー
なかみし
- T -
P. なかみし
防3. 50

M メジャーリーガーズ

とにかく前作同様強い！14チーム中、最強の強さをほこる。どの選手も他チームでクリーンアップを打てるようなパワーのあるヤツばかりだ。本塁打56本の、「すとべり」、60本の「かんせい」など、ただただ恐怖そのもの。

超速球を投げる「らいおん」に下手投げの「えかすり」のフォークはすごいぞ！

クリーンアップトリオ

3番 ほつくす

4番 すとべり

5番 かんせい

エース
らいおん
- M -
P. らいおん
防1. 70

ストッパー
えかすり
- M -
P. えかすり
防2. 05

O オリエンツ

オリエンツは、フースフースから独立した。新人の「まとろって」が加わったが、なんとも使えない。大砲がまったくいないのでちょっとキツイが、持ち前の機動力をいかし、連打連打で得点しよう。

投手陣は、エースの「しよう」、衰えを知らないサンデーこと「むらちよう」、抑えの「うきじま」がいる。

クリーンアップトリオ

3番 たかだわ

4番 まどろって

5番 あいほう

エース
しよう
- O -
P. しよう
防3. 60

ストッパー
うきじま
- O -
P. うきじま
防3. 45

N ナムコスターズ

今度のナムコは、ちょっと、手強い。というのも前作より大幅に、打撃陣がパワーアップしているためなのだ。とくに「たろすけ」、「ぱつく」は成長著しい。

イダ天「ぴの」は、相変わらず俊速だ。代打陣も、なかなか層があつい。

エースは、「ぴぴ」に変わり、同じく左の速球派の、「らつぶ」に。

クリーンアップトリオ

3番 たろすけ

4番 ぱつく

5番 あむる

エース
らつぶ
- N -
P. らつぶ
防4. 30

ストッパー
きやらはち
- N -
P. きやらはち
防2. 80

前人気沸騰中!! うわさのR.P.G.一挙公開!!

続報 ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

週刊「少年ジャンプ」でおなじみのキャラクタが勢ぞろいする、
ジャンプファンには見のがせないゲームがまもなく発売される。
前回に引き続いて、広大なジャンプワールドを大公開しよう!!

'89年2月25日発売予定
バンダイ 6500円

○ジャンプ大好きのキミにピッタリのゲーム

ジャンプでおなじみのキャラ約100名が登場する、集英社・バンダイ共同企画のRPG「ファミコンジャンプ英雄列伝」。本誌20号に続いて、とびきりの特ダネをご紹介!!

まずは、北斗村からカイオウの城までのエリア1。前回に続いて、内容もぐ~んと充実させて紹介するぞ。そして、旅の間のちょっとした息ぬき。楽しいイベントゲームもバッチリとフォロー。また、前回は紹介できなかった情報もいろいろ……。これで、あとはゲームの発売を待つだけだね。

冒険は始まったばかり……

ジャンプワールド エリア1

STORY

このゲームの主人公はキミである。ある日、キミは、週刊少年ジャンプ20周年記念特別読み切りの「ファミコンジャンプ」を読んでいた。そのときに、ジャンプワールドがピッコロ大魔王によって征服されたことを知らされる。教えてくれたのは、少年ジャンプのマークでもあるキャプテンギャオ。彼に、「ジャンプワールドを救ってくれ」と頼まれたキミは、彼とともに長い長い旅に出るのである。ジャンプワールドにのりこんだキミが最初に立つ場所は北斗村だ。はたして、この先、どのような展開が、キミを待ちうけているのだろうか……。

©SHUEISHA/BANDAI

北斗村からカイオウの城へ

各ポイントクローズアップ!!

主人公のキミが、長い長い旅を続けるところ、そこがジャンプワールド。そして、その出発点となるのが北斗村だ。ここから、いろいろな場所をたずね歩き、さまざまな仲間と出会ってゆく。その間には、敵もたくさんいるに違いない。

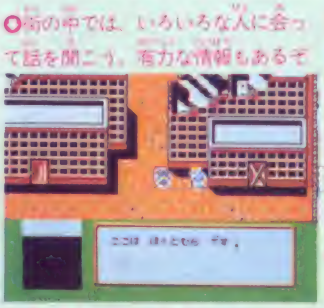
ここではジャンプワールドのエリア1。北斗村からカイオウの城までを、前回にもまして詳しく紹介していこう。

○このゲームの主人公はキミだ。いざ、ジャンプワールドへ出発!!

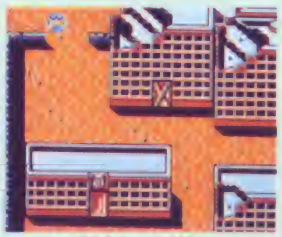
○ジャンプワールドは救えるのだろうか

北斗村

荒野の中にぽつんとある街。それが、旅の出発点の北斗村だ。1歩中に踏み込むと、うらぶれた街並みが目に入ることだろう。そして見るからに恐ろしげな敵もウジャウジャと出てくる。気を引きしめて進もう。



○街の中では、いろいろな人に会って話を聞こう。有力な情報もあるぞ



○ここが北斗村の入口。ちょっとさびれた感じがさみしいね

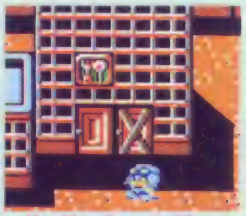
○古いビルが並んでいるようにも見える

ロケットパンチ

○○戦闘に使えるのはパンチだけだが、ロケットパンチは強力だぞ

○敵に出会ったら、戦闘で勝つしかない

○ここで腹ごしらえでもしていこうかな



○街の中で見つけた店。スプーンとフォークのマークはレストランだな

○家が目印のテレホンボックス。どこに電話すればいいのかな？

○この店員さんは誰だっけ。どこかで見たような気がするけど

○また、店があったぞ。「1」のマークの店はコンビニエンスストア

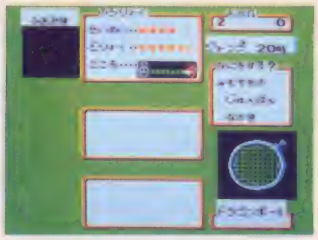
○北斗村にサヨナラしてつぎの場所へ進もう。旅はまだ始まったばかり

○電話をかけるには当然のことながらテレカが必要。コンビニストアで買おう

○最新情報とは、いったいなんだろう。きっと役に立つと思うけれど

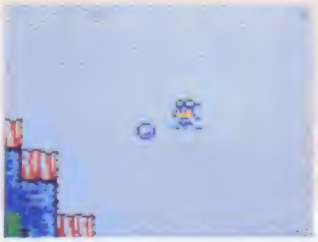
ドラゴンボールをさがせ

ジャンプの原作では、7つそろえば神龍が願いをかなえてくれるというドラゴンボール。このゲームでは、死んだ仲間を生き返らせることができてしまうのだ。



○ステータス画面にしてドラゴンレーダーを出す

○ドラゴンレーダーにはドラゴンボールのある位置が映し出される



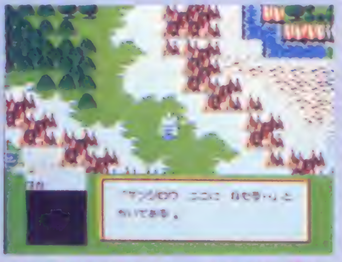
○砂地の中で発見!! あとできっと役に立つぞ

ケンシロウの墓

ヤムチャの情報をもとに、ケンシロウをさがしに。しかし、ジャンプワールドの中にあるのは、なんとケンシロウの墓!! はたして、ケンシロウは生きているのか? でも安心して。ちゃんと仲間になるんだから。

○さびしげな十字架がたっているケンシロウの墓。なぞは深まるばかり

○よかった!! なにはともあれケンシロウがいた。でもどうなっているの?


○なんというメッセージなのだ。死んでいるケンシロウが仲間なのだろうか

ヤムチャの家

つぎなる目的地は、ドラゴンボールのヤムチャの家。砂地の中の、小さな一軒屋だ。ここでは、ヤムチャから、すばらしい話を聞くことができる。北斗の拳のケンシロウが、最初の仲間になってくれるというのだ。

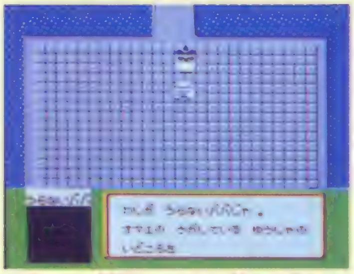
○広い広いジャンプワールド。キミは緑の森の中を駆けめぐるのだ

○心強いヤムチャのことば。急いでケンシロウをさがしにいきたいけど――

○砂地の中のヤムチャの家。敵に出会いそうになったら逃げるのも手だぞ

占いババの宮殿

ケンシロウを仲間にしたキミが、つぎに向かうのは、湖の上にぷっかりと浮かんでいる小島だ。島の中には、ドラゴンボールでおなじみの、占いババの宮殿がある。ババの占いはよく当たるとの評判だ。答えはどうかな?


○占いババ登場。うれしい答えが出る!?

○十字の小島の上にある占いババの宮殿。ババはいるのかなあ

○ジャンプワールドをケンシロウと2人旅。占いババの宮殿を目指して

カイオウの城

あれ!? 仲間が1人増えているぞ。なんと、ついでにとんちんかんに出てくる抜作先生ではないか。心強い仲間とともに向かうのは、北斗の拳に出てくる羅将カイオウが住む城だ。ここは、なかなか手ごわそうだ。

○ついにカイオウの城にのりこんだ3人

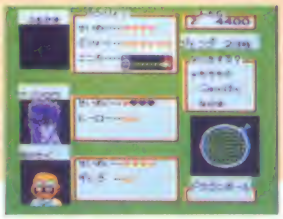
○3人でカイオウの城へ進む。強敵が待っていそうな予感がする

○突然、仲間になった抜作先生。3人がそろえば恐いものはなし!?

仲間の順番を入れかえる

キミと2人の仲間の順番は、自由に替えることができるのだ。敵の攻撃に適した仲間を先頭に。

○普通はキミが先頭で進んでいこう


○ステータス画面を通して、「じゅんばん」を選択する

○時に応じて順番を変更。ケンシロウの敵は誰かな?

モノリスってなに?

ジャンプワールドに点在する奇妙なモノリス。ここに来れば、パスワードがとれるのである。

○かたちも奇妙だけど、中はもっともっと不思議な感じがする。下にパスワードが表示される

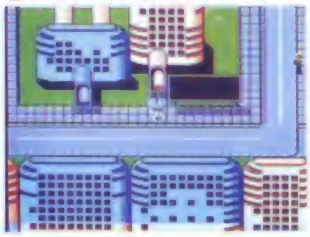
○パスワードが欲しくなったらモノリスのところへ

ここはどこ!?

西の都と過去の世界

未来都市のような景観をもった西の都。ここは、もうエリア1の外だ。この街がどこにあるかは、まだ秘密だけれど、ジャンプワールド全体からみると、まだまだ入口、とだけいっておこう。

また、ジャンプワールドには、過去の世界も存在する。とてつもなく広い場所なのだ。



西の都の中には近代的なビルが連なっている。まさに未来都市だ

城壁に囲まれた西の都。環境はとっても良さそうな感じがするね

古い写真を見ているような過去の世界。なにが起こる!?

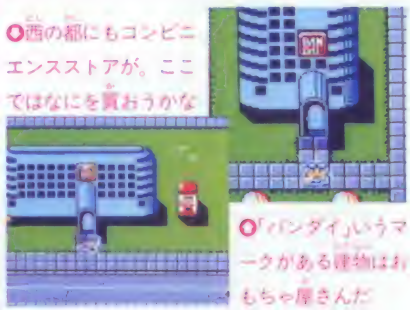
これが過去の世界だ

あたりいちめん赤茶色。ここが過去の世界だ。ここを旅すると、なにが起こるのだろうか?

ペンギン村はどこかの街にそっくりだ。建物は違うけれどね

ペンギン村はどこに?

どこかで見たような気がする街並み。ここはペンギン村とよばれる街。どこにあるのかな?



西の都にもコンビニエンスストアが。ここではなにを買おうかな

「バンダイ」というマークがある建物はおもちゃ屋さんだ

楽しさめいっぱい

サブゲームにも注目!!

このゲームは、ジャンプワールドを旅していくほかに、野球やサッカーなどで勝負をつけるサブゲームも、たくさん用意されている。旅の間のちょっとした息ぬき。気軽な気持ちで楽しもう。

野球ゲーム

野球ゲームに登場するのは、史上最高の野球部員を目指す山下たろ〜くん。0対3で負けている試合、9回裏2アウト満塁の状況で、キミは彼の代打に。はたして逆転サヨナラホームランは出るのか?

打った〜!! 入れば、それともホームラン!?

ピッチャーは山下たろーくん。キミは彼の代打だ

対決 カイオウゲーム

対決カイオウゲームは、北斗の拳のケンシロウと、宿敵カイオウの戦い。といえば、ここがどこかはすぐ分かるはず。〝あた〜っ!〟の掛け声とともに必殺技を繰り出して、カイオウを倒せ。

ずいぶん広そうな場所だ。そこならいっきり暴れられるぞ。必殺技を〝あた〜っ!〟と出して、勝利をもとろう

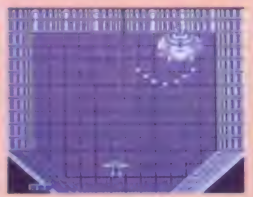
アップのケンシロウは迫力がある

ケンシロウ勝利。カイオウもこれまで

やった!! カイオウのダメージは大だ

ウイングマンのシューティングゲーム

ウイングマンに変身したキミが大活躍するのは、ウイングマンのシューティングゲーム。ゲーム自体は、それほど高度なテクを必要としないので、旅の間の気軽な「お遊び」感覚で楽しもう。



おっ、リメルが現れたぞ。すると、ここは……?

敵の激しい攻撃を避けながら、先へ進もう

ケンたの顔も、なかなかかわいく表現されているね

※画面は開発中のものです

八犬士よ
悪霊玉梓を倒して里見城を取り戻せ!

さとみはっけんでん
里見八犬伝

日本全国に散らばる伏姫の8つの玉を求めて、八犬士たちの戦いの幕が切って落とされた!!

'89年1月下旬発売予定

SNK　5900円

カセット 1M + 1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

8つの玉を集めて里見城へ向かえ

昔、安房の国(現在の千葉)にあった里見城が妖怪に襲われたとき里見家の姫君、伏姫の持ってた8つのじゅず玉が空に飛び散った。その玉を手に握って生まれてきた8人の少年達の戦いが、RPGになって登場した。まずは肥後の国から、信乃1人で旅に出る。途中で3人の仲間と出会い、残りの仲間を捜しながら里見城を奪った悪霊玉梓を倒せ!!

○セレクトを押すとこの画面になり、現在地と持ち玉を表示

○4人でパーティを組み、日本全国の8つの玉を集めるのだ!

○妖怪たちが人間を支配しようと戦いを挑んできたのだ

○伏姫が捕まるとき首に掛けていたじゅずが散った

○信乃は、肥後城から出発した

○信乃、お前が生まれるときしっかりと右手に持っていた玉は、きっと伏姫様のもの。里見城再建のため、旅に出るのだ!!

里見城の八犬士録

犬塚信乃
隣国の村に生まれる。孝の玉を持ち、残りの玉を持つ仲間を捜す旅に出る。剣の使い手で術は使えない。肥後の村から旅立つ。

犬飼現八
豊後の寺で親鸞とともに僧侶としての修行を積む。回復や水を使う術にたける。攻撃力はあまりないので、防御に重点を置くとよい。

犬川荘助
忍者になろうと修行していたという。妖怪退治のために対馬に渡り、行方不明になっている。火系、間接攻撃型の術に通じている。

犬山道節
一番最後に仲間になる。攻撃力が高いので、強力な武器を持たせよう。あるところに幽閉されていて、助けるにはアイテムが必要だ。

残りの者はいずこ……

©SNK CORP.

妖怪相手の戦闘は普通じゃすまない

このゲームでは、ほとんどのRPGと同じくコマンドで行動を決定する。コマンドには戦闘時と移動時の2種類各6種がある。

○戦う相手は指定できるから、じっくり選ぼう

○おっと！ 妖怪が出現した

戦闘時コマンド

たたかう・にげる
もちもの・かくれる
じゅつ・しらべる
ぶき・はなす

移動時コマンド

はなす・もちもの
じゅつ・しらべる
ぶき・ちから

体隠して完全防御

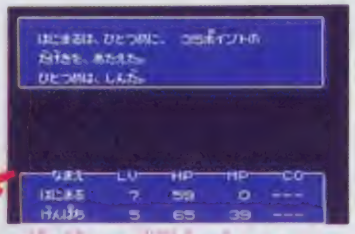
先頭のキャラ以外は、100％ダメージを受けない『かくれる』というコマンドを使える。

○「かくれる」のコマンドを選ぶ

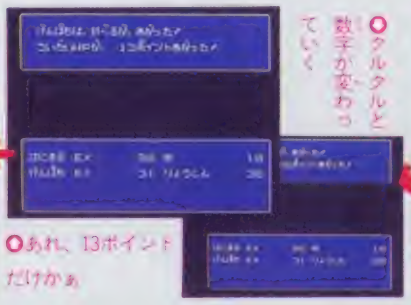
○ほかの人が生きている限り、全然ダメージはない

ルーレットレベルアップ

レベルが上がるときのHPとMPはルーレット方式で決まる。10～25くらい（レベルによって違う）の幅で数字が変わるのでⒶボタンで決定。



○敵を倒せば、経験値が得られる。それが一定以上になれば、レベルが上がる



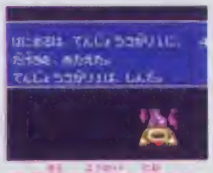
○クルクルと数字が変わっていく

○あれ、13ポイントだけかぁ

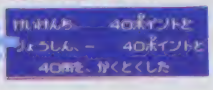
○レベルが上がると、修行値をもらえる。これは攻撃・防御・素早さに自由に振り分けられる

善の妖怪を倒すと

善の妖怪は話をすると情報とアイテムをくれるが、倒すと良心がマイナスになる。



○善の妖怪を倒すと良心は減っていく



妖怪の変化術

妖怪の中には、自分より強い妖怪や弱い妖怪に化けている者がいるんだ。うまく化けの皮をはがして戦いをラクにしよう。

○良心がマイナスだと悪人とみなされて、村人からヒントをもらえない

○うっ、強そうなテングが出てきたぞ！ でも、何かが化けていたようだ

○なんだ、からすテングじゃないか。こいつならカルイや

二十四種の術

術は、現八と荘助がレベルアップと同時に覚えることができる。術は全部で24種あるが、攻撃型・間接攻撃型（敵の動きを封じたりするもの）・体力回復型・移動型（ダンジョンから脱出するなど）の4つに大きく分けられる。

思念波…集約した気を発射する。
火球…火の玉をぶつける。
火炎流…炎の竜巻を起こす。
消滅…妖怪の体を分解する。
すいひょう…ひょうをぶつける。
金縛り…妖怪の動きを止める。
催眠風…妖怪を眠らせる。
治癒…体力を少し回復する。
蘇生…死者を生き返らせる。
飛空…村まで一瞬の内に戻れる。

道具 武器 防具

道具は体力やMP回復に関するものが多い。武器や防具は、個人に特性があるので、そのキャラが使いこなせるものを持たせなくてはダメ。

南九州地図

信乃と現八の出会い〜南九州〜

信乃は、父番作から『孝』の玉を渡され、まだ見ぬ仲間を求めて南九州の国を旅する。まずは肥後の村に寄って、たくさんの情報を聞こう。体力回復アイテムを買いだめするのも忘れずに。すると、仲間らしき人が豊後の寺にいることがわかるはず。あとは豊後の寺を目指してまっしぐら!!

城

城では、そこまでのゲームをセーブすることができる。セーブは2つまでできるから、安心だね。

○城では次のレベルまでに必要な経験値も教えてくれる

肥後の村

ここには4軒の店があり、旅の初めに必要なものは大体そろっている。情報は外にいる人ばかりではなく、家の中にもどんどん入っていって集めよう。もちろん、あんまり歓迎してくれない人もいるけどね。また、村の真ん中にはカギの掛かった場所があるけど、これはどこかでカギを買ってくるまでは開けることができないよ。

宿屋で1泊すると、HPとMPは最大限まで回復する。ちなみに1泊で7日も経過してしまうんだ。

武器と防具を専門に売っている店だ。高価な品でも使う人を誤ると、何の役にも立たないから注意。

ここではアイテムの売り買いができる。敵の宝箱の中にも高価な物はあるので、うまく利用しよう。

酒屋では酒を飲むことによっていろいろな情報を聞くことができる。重要なものが多いぞ。

寺

寺では、死んでしまった者の蘇生と、呪われた者をおはらいしてくれる。値段はレベルによって違う。

○あまり御世話になりたくない。おはらいより護符のほうが安いよ

関所

関所は、一定の金額を払わないと通ることができない。まずは南九州をじっくり攻略しておこう。

○怖そうな関所番だが、お金さえ払えばあっさり通してくれる

港

最初のうちは何度訪れても「海が荒れている」と言って船を出してもらえない。また後で来てみよう。

○たくましい兄さんだ。でもいつまで海が荒れてるのかなぁ

日が向の村

ここも店は4軒だけ。だが酒屋では重要な情報がもらえるので、未成年だからと遠慮せずに入ること!? 実は、この村に最初の仲間、犬飼現八がいるのだ。でも、彼は玉を持っていないんだ。

○この情報を聞かないと現八に会えない

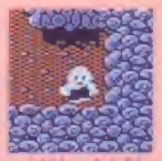
○やっぱりキミが仲間だったか

○2人でまた仲間を増す旅に出るのだった

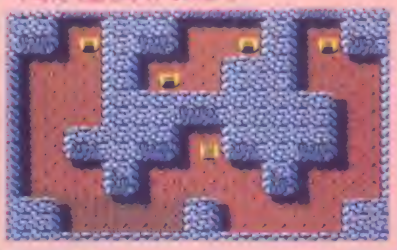
○この人が光る玉を持っているのかな

大隅の洞窟一

この洞窟の奥に、現八の玉の秘密を握る親黨が閉じ込められているのだ。



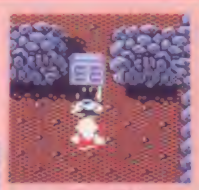
○この洞窟では雷の妖怪も出没するから、よく考えて話しかけてみよう



○親黨と無事巡り会うことができた。早く封印を解いて下さい

大隅の洞窟二

この洞窟にはカギが掛かっていて、入ることができない。一体何があるのだろう?



○この扉は呪文では開かない。どこにカギがあるのだろう?

○ここは音、等の神をまつっていたと言われるが、なぜ扉で閉ざしたのだろうか

豊後の寺

この寺を閉ざす扉には、心がある。カギがなくても呪文で入れるようだ。

○○こいつが、寺の主くびらおうだ。めちゃくちゃ強いから気をつけろ!

登場妖怪

このゲームに登場する妖怪はなんと100種以上! 1匹1匹が個性にとんだグラフィックで日本の妖怪総登場といった感じだ。ここでは、南九州の地上に出現する妖怪を紹介しよう。

しゅのぼん

ひとつめ

みつめび

こおに

じぞうくび

私は待っています

突然！マッチョマン

パンチ一発でジャングルを進め！

不気味な生物が住むトロッポ島。取られた拳を取り戻し、射って走っての痛快アクション登場だ

12月2日発売予定

カセット 1M＋64K RAM

コンティニュー

アクション

ビック東海　5500円

機関銃とメガトンパンチで突進

Mr.ジャクソンは、1粒で誰でもターザンになれる薬〝マッチョマックス・ベレー〟を南のリゾート地でビジネスしていた。ある日、トロッポ島という所から受けた注文を届けに行ったとき、島の上空で飛行機に突然衝撃を受け、砂浜に不時着したのだった。

○ナゾの島、トロッポ島全景。ジャクソンの着陸した反対側に船が見えるのだ

恐怖の島めぐり

トロッポ島は怪生物がうろつく恐怖の島。ゾーンは全部で6で1ゾーンは2エリアで構成されている。各ゾーンの最後には巨大なボスが待ちかまえており、そいつを倒せば次のゾーンへ進めるぞ。

○不気味な島を突き進むジャクソン。つぎつぎに襲い来る敵を倒して進め

ステージ構成

1－1
↓
1－2
↓
2－1
↓
6－2

○各ゾーンは2つに分かれており、1－1をクリアすると1－2に進む、1－2の次は2－1に進むぞ

○巨大なボスが出現！　各ゾーンの最後には、かならず待っているぞ

基本操作は簡単

ジャクソンは機関銃しか武器を持っていない。弾には限りがあるので、アイテムを取って補充して行こう。弾が無くなると敵を銃でなぐるんだ。

○(A)ボタンで弾を射つぞ

○十字キーの下でしゃがむのだ

○(B)ボタンでジャンプ一発

○弾が無くなると銃でなぐるぞ

表示画面に注意

画面上部の表示には常に注意しよう。弾がなくなりそうなのにムダ射ちしたりしないようにね。残機数が表示される。1UPを取ることによって増える

残弾表示。弾数の横にGOが出ると変身可能　変身後は体力表示

点数が表示される。点数が低いと変身できないぞ！

薬一粒で大変身

アイテムの薬を取るとGOサインが表示され、そこでセレクトボタンを押すとマッチョマンに変身。一発でやられていたジャクソンが体力制になりパンチ攻撃になるのだ。

○GOだ！

○薬が出た。これを取る

○すると筋肉モリモリマッチョマンに大変身。強力パンチが武器だ

○ライオンマンもパンチでぶっ飛んで行ってしまったのでした

○もう1つの武器、エネルギー光線。強力だがライフが減るぞ

©ビック東海

不気味な敵を倒して突撃だ

ゲームは右スクロールのアクションで、浜辺、密林、大河、夜の密林、岩石地帯、海岸の6ゾーンだ。その内3ゾーンまでを紹介しよう。

ゾーン1 浜辺

最初のゾーンだからといって簡単だと思ったらアマイ！ ここで点数をためて変身しないと、ボスには勝てないぞ。

○○後ろにもう1つの顔が。変身してもツライぞ

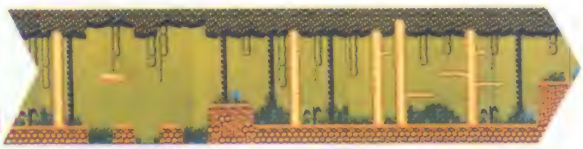
○ある程度攻撃すると

○ライオンマンだ

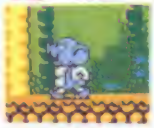
○必殺パンチさく裂

ゾーン2 密林

敵の動きが、だんだんイヤラシくなる。前のゾーンから点数をためておいて一気に変身、体力を減らさずに進もう。



○口の中からコウモリを出すぞ



○鼻から弾を射つのだ

○カメオに乗ると横移動するぞ

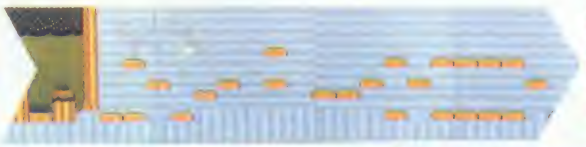
○ハリケムシは一番イヤな敵

ゾーン3 大河

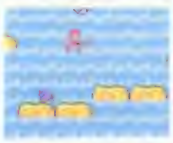
このゾーンは一面水だらけ。河くだりや滝の前を通るなど、とてもキレイなのだが、敵の攻撃は激しくなる一方。突然水面や上から出て来る敵には気をつけよう。

○滝がなくなり登場。足場が

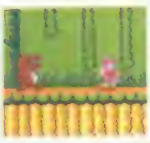
○滝の中に目だけ見える。攻撃が当たらない



○丸太に乗ってドンブラコッコ



○滝の前を進むと上から敵が



○あまりに強いアリゲータさん

かわいらしさがイヤな敵キャラ

カワイイ敵キャラばかりなのだが、倒さなければ点数もアイテムも手に入らない。心を鬼にして戦うのだ。動き方を覚えとかないとツライぞ。

○レュリンバスは近づくと踊ねてくるぞ

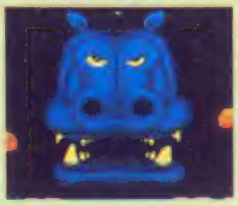
○額れ目から3匹で飛び出すモグモグ

○ガオルは木の上から落ちて来るぞ

○ヤドカリのコーキャ、水面から跳ねる

○口を開いて弾を3発出すトビネズミ

○地上を跳ね回るキノコンマ、少し固い



○3―2のガバラ。最初、目だけだが次に…

○2―2のジュゴン。弱点は目だぞ

○1～2に出現、ビックヘッド。口から弾を出すし、しばらくすると後ろにも顔

アイテムは重要なものばかりだ

敵を倒すと出るアイテムはどれも重要な物ばかりだ。できるだけ取り残さないように。

○これが、うわさの"マッチョマックスベレー"。取らないとボスに勝てない

○弾丸補給アイテム、15発手に入る

○これはなんと1万点なのだ

○500～5000点の4種類

○残機数が1人増える

めざせ！究極のギャンブラー

100万$キッド

幻の帝王編

モードは2つ選んでプレイ

クエストモードはギャンブルで稼ぎながら謎を解いていくという、ひと味違ったロールプレイング。個々のギャンブルを自由に選んで楽しめるフリーモードもあるんだ。

RPGが楽しめるクエストモード

自由にゲームを選ぶフリーモード

ギャンブルの旅へ出発だ!!

メインはクエストモード。君の目標は幻の帝王という人物を探しだし、彼に勝って究極のギャンブラーとなること。そのためには、いろんな人に話を聞き情報を集め、勝負を挑み、相手に勝つことによって、富と名声を高めていかなくてはならないのだ。

コンティニューはパスワードになっている

ギャンブラーは君

あの100万$キッド二階堂ひろしから幻の帝王打倒のメッセージを受けた君は自らギャンブラーとなり、勝負の旅に出るのだ。君の行く手には大きな試練が待ってるゾ。

ひろしから君にメッセージが…

始まりはラスベガスから。ギャンブルのメッカだね

初めはラスベガス

話しかけて情報集め、勝負も挑んでみよう。歩行者との勝負はポーカー。力が弱いと相手にしてくれない場合も…。

いろんな人がいる。勝負に勝ってから話しかけると前と違う情報も聞けるヨ

もしやゆいちゃん

ウムッこいつは

えっしずかちゃん!?

Freeモード/相手を選んで対戦!!

フリーモードは4つのゲームから1つを選んで遊べる。ギャンブルになれてない人はこのモードでウデを上げるのもいいソ。対戦する相手もそれぞれ選べる。

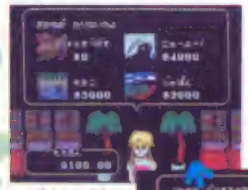
ゲームは4つ。スロット以外は相手も選べる

ルーレットはディーラーと勝負だ。みんな異名があるゾ

こちらはブラックジャック。選べる相手は8人いるよ

ポーカーの顔ぶれ。漫画で馴しみの人も!?老若男女、誰を選ぶ？

幻の帝王はどこだ…


セレクトでシンディーからパスワードがきけるゾ

場所移動で他のカジノへ行ける。でもお金が必要

どんどん勝負しよう。勝てばお金が増え、名声も上がる!!

©石垣ゆうき／宮崎まさる／講談社／ソフエル

ルーレット

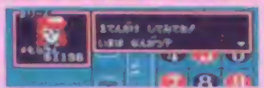
世界で最もポピュラーなカジノ・ゲーム。ディーラーの言葉をよく聞くことがこのゲームに勝つ秘訣！

○ルーレットができる場所

○4カ所まで賭けられる

○1点賭け、赤黒賭け、1ラ…ス賭けなど賭けかたは様々。それぞれ倍率も違う

○1点賭けは倍率が高い

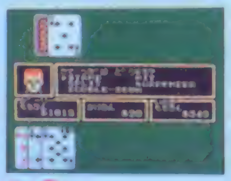


○ディーラーの言葉がヒント

ブラックジャック

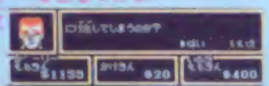
カードの総計が21に近いほうが勝ちだが、22以上はバーストで負けというゲーム。ピタリ21だとブラックジャック。

○ブラックジャックの場所



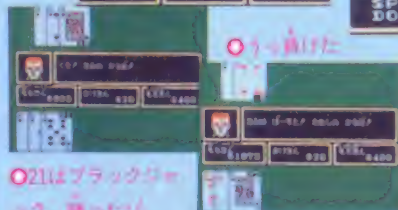
○賭け金を決定したら、勝負開始だ！

○途中でやめることもできる



○うっ負けた

○カードが配られた後、どうするか5つのコマンドから選ぶ。もう1枚カードが欲しい時はHIT、STANDで勝負だ



○21はブラックジャック。勝った！

ようこそラスベガスへ！

このカジノ・スターダストから物語は始まる。ブラックジャック、ルーレット、スロットマシーンのできる場所がそれぞれある。ポーカーは歩いてる人と勝負する。

ポーカー

ポーカーの種類は2つ。5枚のカードで役をつくるおなじみのドローポーカーと、1枚のカードの高低で決まるインディアンポーカー。テーブルチャージを払ったら勝負だ。

○歩いている人に勝負を挑む

○かけひきが大事だ！

○相手の表情を見よう

○フラッシュで勝ち。やったネ!!

○危ないときは最後の勝負

○途中でルールを変えることもできる

○ハイカードとはブタのこと。負け

○ここぞというときには全額勝負。でも取られることも…

スロットマシーン

どれを選んでも5¢、25¢、1$台の3種類が用意されている。5つのラインまで賭けることができるヨ。

○いたるところにある

○お金がないときはコレ…

トム・ソーヤーの冒険

ふしぎな、フシギ 十夢冒険にご招待

マークトウェインの小説に登場する元気いっぱいのわんぱく少年、トム・ソーヤーを主人公にしたスリル満点のアクションゲームだ！

'89年1月下旬発売予定

セタ 5900円

カセット 1M+1M

アクション

わんぱくトムの大冒険。

わんぱく少年、トムは夢の中の世界を大冒険。ジャンプと石つぶてをうまく使い、襲いかかる敵キャラをやっつけて悪者インジャン・ジョーにさらわれたガールフレンドのベッキーを助け出すのだ！

○授業中にいねむりを始めてしまう。ここから、冒険がスタートなのだ！

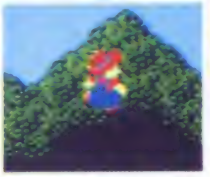
○われらが主人公、トム。学校の友達は好きだけど、勉強は大キライ

○アメリカのミシシッピー川の近くにある小学校。みんなまじめに授業を受けています

石つぶて

○Bボタンで石つぶて敵キャラをやっつけろ

ジャンプ



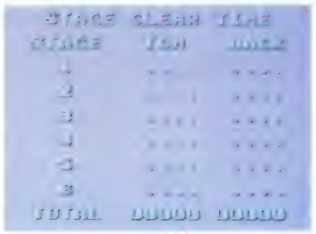
○Aボタンでジャンプ襲ってくる敵をかわせ

2Pモードのトム&ハック

2人でゲームをするときは1Pがトム・ソーヤー、2Pがトムの親友ハックルベリィフィンになるのだ。

○1Pはトム。麦わら帽子をかぶる

○2Pはハック。トムの親友なのだ



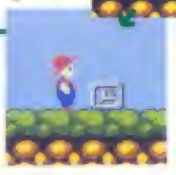
STAGE	CLEAR TOM	TIME MAX
1	--	--.--
2	--	--.--
3	--.--	--.--
4	--.--	--.--
5	--.--	--.--
6	--.--	--.--
7	--.--	--.--
8	--.--	--.--
TOTAL	00000	00000

○2Pモードでは、各ステージでのポイントも表示。友達と遊ぼう

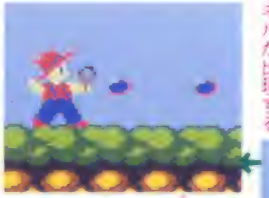
敵を倒して パネルを集めろ

石つぶてで、敵を倒したり障害物を壊すと、石が命中したところにパネルが現れる。パネルは全部で4種類あるぞ。

○敵を倒すとパネルが出現する



○石つぶては、弧を描いて飛ぶ



○パチンコパネルを取ると石つぶての飛距離が伸びる。ボスと戦うときには欲しい

パチンコ・パネル	トム・パネル
石つぶての飛距離が伸びる	20枚集めると1UPする
無敵パネル	**トクロ・パネル**
一定時間、無敵になる	集めたトムパネルが10枚減

©SETA

イラスト／石倉淳一

6つのステージを突破せよ！

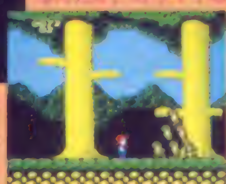
トムの夢の中での冒険は、全部で6つのステージ。
ミシシッピー川の川下り、森、幽霊屋敷、大空、海賊船、洞窟……と、遊園地のようなドキドキワクワクの冒険が、トムを待っているのだ。
各ステージの最後には、巨大なワニや大ザルなど、ボスが待ちかまえている。
そして、最後のステージ、洞窟の大ボスはインジャン・ジョー。みごと、インジャン・ジョーを倒すと、ジョーにとらわれていたトムのガールフレンド、ベッキーのキスと、夢の中の冒険で手に入れた記念品がもらえるのだ。

STAGE1 川下り

ミシシッピー川の川下りだ。障害物はジャンプでうまくかわそう。

STAGE2 森

森の探険だ。突然、現れるイノシシに注意。石つぶてでやっつけろ。



STAGE3 幽霊屋敷

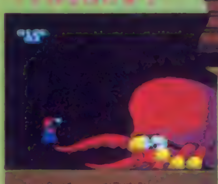
モンスターのいる幽霊屋敷。ヘンな仕掛けがある。気をつけよう。

STAGE4 大空

雲の上のステージだ。鳥や星が空から攻撃してくる。うまくかわせ。

STAGE5 海賊船

船の中のステージ。ねずみはフェイントをかけて攻撃してくるぞ。



STAGE6 洞窟

最後のステージがここ、洞窟だ。奥にはインジャン・ジョーがいる。足場が悪いので注意して、奥に進もう。

宿敵インジャン・ジョー

夢からさめると…

ゲームオーバーになると、夢からさめてしまう。コンティニューで再びチャレンジ！

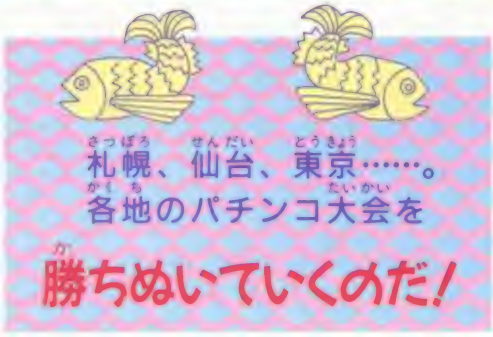
パチンコGP グランプリ

日本全国のパチンコ屋を制覇してパチンコの総本山・名古屋をめざせ

愛知県の名古屋駅前通りは商店の33パーセントがパチンコ屋だという話は冗談なのだろうが、そういう冗談が生まれるほどのパチンコのメッカ・名古屋をめざす、パチンコゲーム。

発売中

データイースト　3300円



グランプリとトレーニングの2つのモードからなる、パチンコをファミコンでやろうという18歳未満にはうれしいゲーム。

ゲームのタイトルからわかるようにメインは「グランプリモード」。北は札幌から西は博多まで全国で開催されるパチンコ大会に参加して勝ちぬいていき、最後は名古屋で優勝するのが目的。「トレーニングモード」は釘を見たり、調整したりしながら、いろいろな種類の台を試せる。

操作は玉を打つ強さをコントローラで調節するだけ。見ているだけで自動的に玉は打ち出され続ける。

全国制覇ルート

○全国をこのように進んでいく。最後は名古屋だぎゃ～

おねえさんの説明

○戦いのまえにこういう説明おねえさんが出てくる

釘を見たり、釘調整することができる

パチプロと呼ばれる人は、台の釘を見てよくでる台を見つけるそうだ。釘は台に垂直に打ってあるだけではなく、少し上に傾いていたり、横に傾いていたりして、微妙に出玉に影響する。釘の見方はとっても難しいから、研究はあきらめて適当に楽しむという手もある。

○いちばん上の釘の列を見るところ。傾きがわかるかな

○傾きを変えられる。プレイしたりセーブしたりもできる

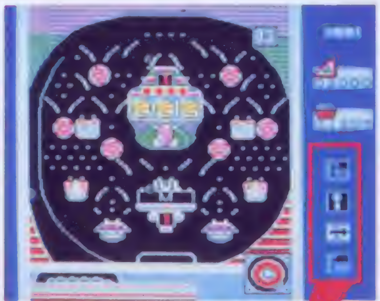
このへんがほかのゲームと違う

玉を打つ強さの調節を操作するだけだから、読書しながらでもゲームできてしまうように感じるが、放っておくと一定の強さに固定できず、だんだん弱くなってしまうので、ときどきコントローラをさわらないといけない。だけどやはりパチンコゲームは画面が変化しないせいもあって、単調になりがち。しかしこのゲームは目的がはっきりしているのでやる気になるのでは。

©DATA EAST CORP.

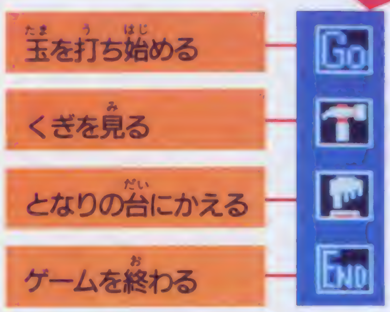
各地区で3種種のパチンコ台を攻略して次の地区へ勝ち進む

地区大会には予選、本選、決勝戦がある。予選は持ち玉100発で、決められた台で制限時間内に規定玉数以上を出せばクリア。本戦は持ち玉100発で3～5台から1台選び、その台を打ち止め（やはり規定の玉数を超えること）にすればいい。決勝戦は持ち玉100発で決められた3台を打ち止めにしなければいけない。



○これが画面全体。右はしに玉数などの表示が集中している

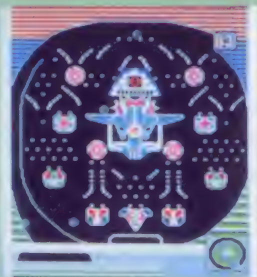
アイコンの機能



名前登録ゲームスタート

札幌大会

予選・ヒコーキ台



○数字が書いてある穴に玉が入ると中央が開いてチャンス

本選・フィーバー台

○中央のスロットマシンの絵が3つ揃うと大きな穴が開く

決勝戦・ヒコーキ台3台

○同じ型のを3台も打ち止めないと進めない

○[illegible]

次の地区へ

ウッシッシッシッ、こりゃ目の保養。どういうわけかハイレグ美女軍団。

説明をしてくれるおねえさんは、どういうわけか美しくも、うれしいハイレグ！　しかも各地区それぞれ違う女の子が登場する。感激した担当者は思わずすべて紹介してしまうのであった。

札幌

○スタートのおねえさんには何度も会うでしょう

仙台

○杜の都の彼女は、しずかチャンといいます

東京

○行動派のイメージのショートカットだい

金沢

○髪を後ろでたばねているのがとてもイイ

神戸

○港町にはお嬢様が多いのかな？　でも大胆

広島

○お好み焼きで育ったせいか健康美人

博多

○じつは担当者の好みはこの人でした

名古屋

○キミはこのおねえさんをめざしてがんばるの

パチ夫くん2

前作・パチ夫くんより
お店も台もパワーアップ

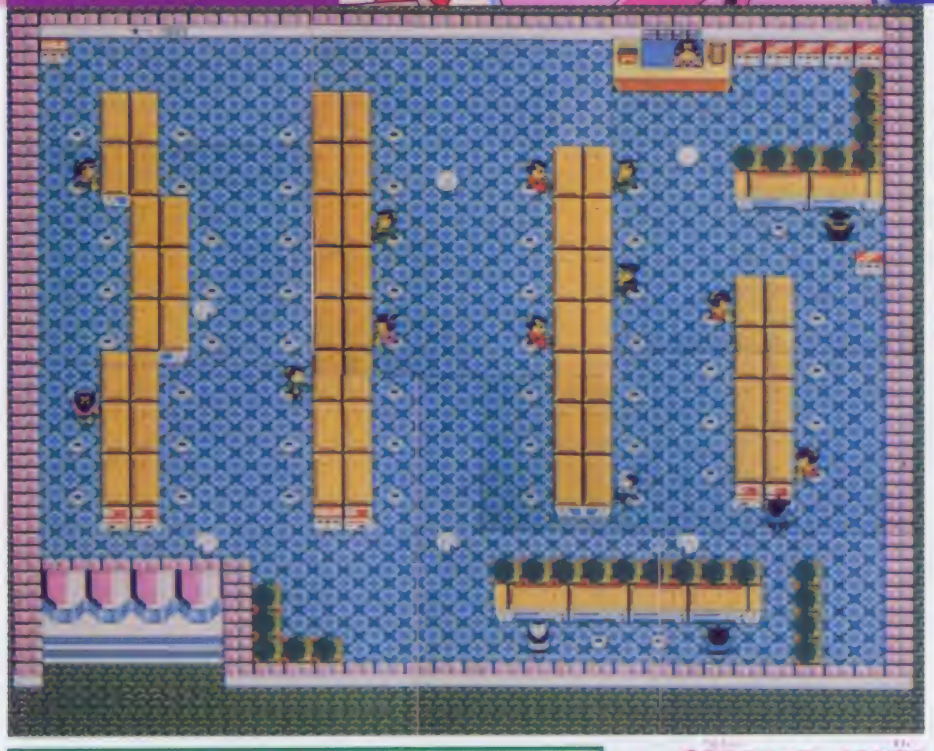
わざわざファミコンを使って
パチンコするんだから、ただ
単に玉を打つというだけでは
ない。景品はもらえないけど。

1月下旬発売予定

ココナッツジャパン

6500円

カセット 2M
パスワードコンティニュー
パチンコ



パチンコ大王の怒り爆発。
パチ夫くんに新たな試練を

パチンコ大王

前作で見事パチプロ名人になった宇宙人・パチ夫くんは、出身星のパチンコ大王に隠れて、大王の孫娘と結婚し地球で生活していた。そのことが大王にばれたからさあ大変。大王は怒り狂いパチ夫くんに新たな試練をあたえた。10軒のパチンコ店を次々にクリアしなければならない。

このへんがほかのゲームと違う

ゲームの目的は10軒のパチンコ店でそれぞれの規定台数打ち止め（一定量以上玉を出すこと）にすること。店の中をうろうろして客や店員と会話することによって、よく出る台を探すことがクリアへの早道だ。つまりアドベンチャー的要素がからまるパチンコゲームというわけ。

かんじんのパチンコを遊ぶ画面も玉の動きがなかなかリアル。さすがにパート2だ。

○店内のマップ。イスに座るとパチンコを遊ぶ画面になる

○スターターで最初の店・テルデルに到着したパチ夫くん

○奥さんからパチンコの資金の千円札を受け取るとこ

○めでたく名人になったパチ夫くんは結婚して幸せいっぱい

©COCONUTS／C-DREAM

18種類もの台の中から自分の得意な台を見つけろ

前作よりも店の数も台の種類も増えた。台は一般、飛行機、777のほかに一発台というたくさん出そうなものも新たに加わった。店は何フロアーにも分かれるほど大きなマップのものが出てくるぞ。新装開店！　新台総入替!!という感じかな。新台の中から7種類だけ紹介しよう。

○飛行機台。羽根のある穴に入れると中央の羽根が開く

○中央の3つの数字を揃えるとパカッと大きな穴が開く

○一般台。普通にチューリップに入るように玉を打つ

○玉が落下するのを見て引力を発見するのだなァ

○メトロとは地下鉄のこと。これも飛行機台の変形

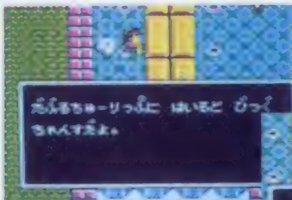
○コングの腕がわっさわっさと動く。飛行機台の変形

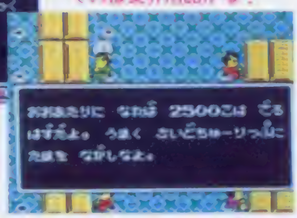
○デザインが違うだけでユーホーと同じ飛行機台

店内にいるパチンコファンと会話して情報を得る

パチンコ店にはいろいろな人物がパチンコをしたり、うろうろしたりしている。彼らと会話するとよく出る台とか、攻略法なんかを教えてくれることがある。

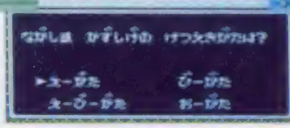
もっとも役に立つのは、玉を打つ強さを固定することができるという情報。操作しないですむから、プレイ中に読書でも食事でもできる。





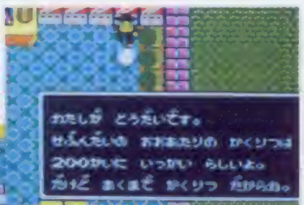
○親切に攻略法を教えてくれるおじさん。玉を流すってのは業界用語かな？

○女の子もパチンコしています。ダブルチューリップを狙ってみましょうか



○固定法を教えてもらうとこのようにコインが挟まる。とっても楽チン

○突然クイズを出題された。正解するとパチ夫が1UPするの



○彼に会うように勧める人がいるので話しかけてみたら、イイコトを教えてくれた

釘を見るのも大切です

○見たいところに画面をあわせる。すると

○拡大されて、よく見ることができる

カワイイ登場人物たちを紹介

店内には様々な人物がいる。とにかく全員に話しかけてみよう。それからパチンコを始めるのが利口なやり方。

○さいぞうの弟子。いいことを知っている

○なかなか重要なことを教えてくれる人物

○前作でも登場した。パチ夫と親しげに話す

○顔はコンピューターみたい、と噂される

○やめたいときは彼女からパスワードをもらう

○パチ夫くんをはげましてくれるけど……

○不倫なんかしないと言うけどどうだか？

アマゾンで繰り広げられる格闘アクション

ファイティングロード Fighting Road

武術の"気"を使う主人公、安部晴樹。彼は、行方不明の双子の弟である和樹を捜しに単身アマゾンへと向かった。だが、その行く手にはナゾの武装集団が待ち構えていた…

12月13日発売予定

東映動画

6200円

カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

アクション

敵を蹴ちらし弟をさがせ!

アマゾンの舞台の各ステージは全部で8。だが、それぞれのステージには様々な武術を使いこなすナゾの武装集団がひかえており、各ステージは、ザコキャラとボスキャラで構成されている。

そして、各ステージをクリアすると、ビジュアルシーン(会話画面)が現れ、倒したボスキャラと会話をしながら物語の真相が明らかになってゆく。同時に各ステージごとのパスワードも表示される。

ゲームはライフ制になっていて、敵に攻撃されるとライフが減っていく。ゲームオーバー後のコンティニューは、パスワードでのみ続けることができるぞ。

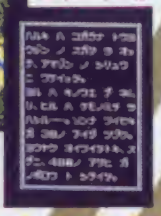
戦いの舞台はこの広さだ

各ステージの広さは約3画面。それ程広くはないから逃げ回ってばかりいると敵の攻撃をもろにくらい、イタイめを見るぞ!

○見事倒せばボスキャラとの会話とパスワードが出る

○現れる敵を確実に倒す!ザコキャラもかなり強いぞ

○次に現在位置を示すマップ画面が出る



○戦いの前にはこのようにストーリーが

リアルな動きに気分も倍増!

それぞれの技はとてもリアルで、動きは細かくプレイヤーの気分を盛り上げる。もちろん、敵も特徴ある多彩な動きで楽しませてくれるぞ。これは一見の価値アリ、だね。

敵の格闘家もリアルに再現

○もちろん動作もリアルだ

○そのときの体当いやボタンの組合わせで様々な技が出るバリエーションや!

C東映動画

発気道の技の全て

打、投、蹴を使いこなせ

主人公の晴樹が使う武術、「発気道」は、ボタンの組み合わせで15種類の技が使用可能。蹴りや突きは、相手との距離によって、自動的に攻撃する場所が変化する。つまり、格闘技で必要な〝間合〟をゲーム中に取り込んでいるんだ。

それぞれの技の紹介を見て、格闘家の気分に浸ってくれ。

基本

前・後進
十字ボタンの左右で移動。常に相手の方向を向いている。

ジャンプ
十字ボタンを上向きに押す。押しかたで4種類のジャンプが。

しゃがむ
十字ボタンの下を押す。打、投、蹴と組み合わせる技。

防御
攻撃されたときに、相手と反対向きに十字ボタンを押す。

蹴る

止蹴
間合が近いときの蹴り。相手を蹴離すので間合をとり直せる。

横蹴
ハイキック。間合が遠いときに(A)ボタンを押すと繰り出す。

竜巻
その場で飛び上がっての回し蹴り。相手の上体を蹴り飛ばす。

飛横蹴
相手めがけてジャンプ中に行う蹴り。ある程度の間合が必要。

払蹴
しゃがんで相手の足を払う。決まれば一気に形勢逆転も可能。

跳蹴
攻撃を受けたとき後方へ飛び、ブリッジから顔面を蹴る。

殴る

水月打
間合が遠いときの突き。みけんを狙う。突きは(B)ボタン。

法師打
近い間合の突き。相手の「水月」つまりみぞおちを狙う。

浮法師
しゃがんだ状態から一気に伸び上がり、相手のアゴを砕く。

沈水月
しゃがんだ状態での突き。相手のみぞおちを突く。

投げる

組み合う
相手の間近でその方向に十字ボタンを押す投げに入る基本。

真逆刈
しゃがんだ状態からジャンプ。体を浴びせ顔面をカカト蹴り。

風車
相手の攻撃を受け、手首を決めてひねり、投げ飛ばす。

水車
組んだ後でしゃがみながら、相手を後方へ投げ飛ばす。

必殺技

発気道最高の技〝発気〟
相手にダメージを受け、精神力パワーが上がったときに初めて使える技。手から〝気〟を発散する。

6ステージまでに対戦する格闘家

8ステージの敵たちは、みな有名な格闘の使い手ばかり。カンフー、ムエタイ、テコンドーで晴樹を苦しめる。

1ステージ
こて調べともいえるこのステージでは、テコンドーの使い手、パク・ワンキーとイー・ホー・ヤンがいる

2ステージ
カンフーとテコンドーを混ぜた技を使うリン・コウメイとカン・レイナが相手。女ながらかなりのつわもの

3ステージ
ここの敵もテコンドーを使う。相手はアン・ユイグーとチェ・ドン・ハン。ザコキャラも相当強いので注意

4ステージ
ここの敵はキックボクシングに似たムエタイの使い手。シャー・コーシャンとユー・メイヨウが晴樹を苦しめる

5ステージ
ここは2ステージと同じく女が相手。コウ・アイレイと2ステージのカン・レイナの妹カン・レイアがいる

6ステージ
ここは4ステージと同じくムエタイの使い手、ルー・メイリンとドッチオ・サンチャゴがいる。強敵だぞ!

帰ってきた MARIO BROS. マリオブラザーズ

CM入りだから2割引きは当たり前!!

スーパーマリオの兄貴的なゲームのマリオブラザーズが、史上初のCM入りでよみがえった!!

ルイージ　マリオ

11月30日書き換え開始

任天堂

400円

ディスク　両面

アクション

ゲームはおかしのままのオモシロさ!!

5年前に発売された「マリオブラザーズ」が、新たに書き換え専用としてよみがえったのだ。

ゲームは昔と変わらず、下の3つの要素だけだけど、とても奥が深い。2人で協力しあいながらでも、邪魔しあいながらでも楽しいぞ。

コインを取る　けとばす　下からたたく

●敵を1匹倒すと1枚コインが出る

●気絶している敵をけとばす

●床の上を歩いている敵を下からたたく

おなじみの敵キャラたち!!

モードは2つあるぞ

この「マリオブラザーズ」にはゲームだけのオリジナルワールドと、CMなどの要素が入った永谷園ワールドの2つのモードがある。

永谷園ワールド

●いろいろな要素が入った

オリジナルワールド

●業務用に近くなった

はげましメッセージが

永谷園ワールドにはいろいろな遊びの要素があって、名前を登録しておくと、その名前でプレイヤーのキミをはげましてくれるのだ。

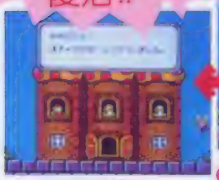
●ゲームを始める前に商品名が出てさらにはげましてくれるぞ

スロットで復活だ!!

永谷園ワールドではゲームオーバーになったときに、復活スロットというものがあって、うまく揃えると何人かが復活する。うれしいね。

●ゲームオーバーになったら、この復活スロットにかけよう

マリオ復活!!



●やった!!復活したぞ

CM入りで、お得なソフト

このソフトは永谷園本舗がスポンサーになっている。このため、いつもなら書き換えが5500円だけれど、400円でできてしまうのだ。

新バージョン(DISK)

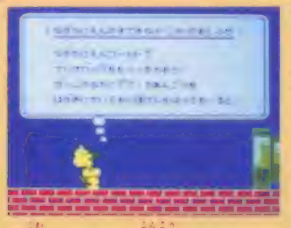
●カメの形がちがうよ

旧バージョン(ROM)

●5年前発売のものだ

イベントも実施だ!!

永谷園ワールドで高得点を出すと暗号が出る。これをはがきに書いて送ると、抽選でマリオグッズがもらえるぞ。



●詳しいことは今号のジャーナル(P.93)を見てね!!

©Nintendo / NAGATANIEN　※画面は開発中のものです

JALECO
FAMICOM FAMILY
さあ、キミと悟空の冒険を始めよう！
NMK-KW
西遊記ワールド
好評発売中￥5,500
© 1988 NMK © 1988 JALECO LTD.
悪の化身、牛魔王が復活した。長安の平和を乱し、三蔵法師とお経を奪い去っていったのだ。たて、悟空！地を駆け、天を飛び、宿敵牛魔王と悪の妖怪軍団をたおすんだ！あの中国伝奇大ロマンがアクションRPGになった。悟空をパワーアップさせるために、いろんなアイテムを見つけよう。そしてこのゲームでは、情報集めが最後の迷宮の謎をとくカギになるんだ。
ジャレコ燃えろ!! スポーツシリーズ第4弾！
TWO ON TWO
燃えろ!! ジュニアバスケット
TM
ファミリーコンピュータ用カセット
JF-20 ￥5,500
11月22日発売予定
好評発売中
ジャレコ燃えろ!! スポーツシリーズ第3弾！
「燃えろ!! プロ野球」'88決定版
JF-19 ￥5,800
ファミリーコンピュータ用カセット
世田谷区 斉藤康信君
ピッチングが前よりリアルになって三振が決まると気分そう快！ファインプレーも最高!!
11月29日発売予定
ファミコン初の占い専門ソフト
中国占星術
SAN-CQ ￥5,900
ファミリーコンピュータ用カセット
12月23日発売
ジャレコ燃えろ!! スポーツシリーズ第5弾！
ファミコン初のトラックボール使用（ジョイパッドも使用可）
「燃えろ!! プロサッカー」
JF-21 ￥5,800
ファミリーコンピュータ用カセット
株式会社 ジャレコ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ソニーのMSXパソコンF1XDJなら…

超えられる!

換えてくれる。ボクらは、その画面を見ながらキャラクターの動きがスムーズになるように、細部のデザインを調整してやるだけで、立派なキャラクターアニメが作れるというわけ。ツトム君、すっかりこの機能が気に入ってしまった。そこで、夏休みに北海道に家族旅行した時買ったキタキツネのキーホルダーをデザインのモトに、画面にキタキツネを走らせてみようと思いついたのだが。

■キタキツネ走る!

ツトム君、最初はまじめに紙に下絵を描いてみたのだが、自分の絵のヘタっぽさに思わずうんざり。そこで下絵はヤメて、直接スプライトエディターでキャラクターをデザインしはじめた。実際、紙に描いてあれこれ考えてるよりも、スプライトエディターを使って、画面で確認しながらデザインする方が、感じがつかめてラクなんだよね。キタキツネのキャラクターは横長だから、ツトム君は左右に2枚のスプライトを使って、1つのキャラクターを作成することにした。そして、それぞれポーズの異なった3パターン(計6枚)のスプライトを作ったところで、さっそくアニメーション機能を使って左右のスプライトをアニメーション。ちょっと動きがギクシャクしているから、しっぽや首のデザインを調整。それからもう一回、アニメさせてまた調整。何度も作り直しができるのもすぐれたエディターのおかげなのだ。さて、何度めかの調整が終ってから、左右のスプライトをつなげて動きのテストをすると、今度はスルスルといい感じ。画面には、キタキツネくんが見事疾走してくれたのだ。

■アニメだってゲームに組み込めちゃう

自分の作ったキャラクターがきれいなアニメで走ってくれたら、それをゲームに組み込んでみたくなるもんだ。で、ツトム君はとりあえず、実に安直な方法を思いついた。F1XDJには、「ドラゴンランド」っていうアクションゲームがついてくるんだけど、このゲームの中に、キタキツネくんを組み込んじゃおうというわけなのである。

●

ドラゴンランドのプログラムを見ると、スプライトパターンのデータが固まっている部分がある。この部分を、スプライトエディターで作成したデータに置き換えればうまくいきそうだ。プログラムには不慣れなツトム君、ドラゴンランドのプログラム解説をじっくり見ながら、絵の部分のスプライトデータを自分のつくったキタキツネのデータと置き換えてみた。

そしてRUNと打ち込むと……。

「やったあ。バッチリ完璧100%だ」

●

F1XDJには、ドラゴンランドの他にも、ロールプレイングゲームやアドベンチャーゲーム、シューティングゲームもついてくる。ツトム君は、自分が作ったキャラクターをこれらのゲームにも組み込んでみようと思っている。

●

プログラムっていうのは、みんなが思っているよりむずかしくはないんだ(奥は深いけどね)。要は自分のやりたいことに情熱を持つこと。そうすれば、プログラミングは、まるでゲームのように上達していくよ。

▲左右2枚のスプライトを使ってキツネくんが完成、ほら走った!

▼ドキドキスタート! ▼見事ジャンプ!!

ゲームの流れは変わった。
あそぶ時代からつくる時代へ
ゲームデザインパソコン F1XDJ

●ゲーム作りの道具箱、ゲームプログラミングツール付属。ゲームも5本入ってる。●ゲーム作りのトラの巻き「ゲームプログラミング解説本」付属。●もちろん、わかりやすいBASIC解説書とBASIC文法書も付属。●15万語の漢字辞書で、日本語だって自由自在。●8オクターブ9音同時発音のFM音源で、迫力あるゲームの音だ。●19万色表示で自然画のような表現力。●横スムーズスクロールだってできちゃう。

HB-F1XDJ MSX2+

標準価格 69,800円

全国のゲームファンに告ぐ。ツトム君に負けるな!

自作ソフトを応募して欲しい!!

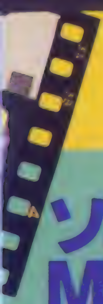
「ヒットビットスタッフになろう!! ソニープログラミングコンテスト」

■一般プログラム部門　ゲームソフト(R.P.G.シューティングなど)、開発用エディター(お絵書きソフト、ツール等)、実用ソフト(表計算ソフト等)のプログラム

■小林ツクロウ君部門　「F1ツールディスク」(F1XD、F1XDmk2)、「ゲームプログラミングツール」(F1XDJ付属)または、「センサーキッド」を使って作ったプログラム

■アイデア部門　こんなパソコンやゲームソフトがあったらいいな等、君が将来欲しいMSXパソコンについてまとめ、絵やイラストを入れて説明してください。

●応募期間 '88年12月1日～'89年3月31日(当日消印有効) ●応募作品 MSX規格で作られた自作ソフト、フロッピーディスクまたは、カセットテープで参加してください(アイデア部門はこの限りではありません)[illegible]お返しできません。応募プログラムの著作権等一切の権利はソニー[illegible]します。応募作品は[illegible]各部門[illegible]HIT BIT賞[illegible]する特別賞があります。各入賞者には、ヒットビット[illegible]HIT BIT[illegible]をプレゼント! くわしくは、店頭ポスター・[illegible]ください。



3回連続「ゲーム作り物語」・その1・スプライトエディター編

プレイヤーからゲームデザイナーへ、

君は疾走するキタキツネを知っているか？

自分のデザインしたキャラクターで、ゲームを楽しんでみたいとは思わないか？ソニーのF1XDJは、そんな夢をかなえてくれるMSXマシンだ。で、このマシンを使って、かわいーキタキツネちゃんを、アニメーションで画面いっぱいに走らせてしまおうというお話。

■ゲーム作りはムズかしくない

ゲーマーを自称するキミなら、実際にプレイしていて「僕ならもっとオモシロクできるぞ」とか「ここをこうしたらだんぜんいいのになあ」なんて思うことはよくあるんじゃないかな？でも、自分でプログラムを組んだり、キャラクターをデザインするのはむずかしそう。だけど、むずかしいと思うのは、実は単なる思い込みにすぎないんだ。記号や英文字がごちゃごちゃしたプログラムも、よおっく見れば単純なパターンの繰り返しだし、キャラクターや背景のデータ作りには、便利なツール(データ作成を助けるプログラム)だってたくさんある。肝心なのは、ほんのちょっとの独創的なアイデアと、なにがなんでもゲームを完成させるぞっていう気迫が必要ってことだ。その肝心なハートを持ってる人は、F1XDJに付属の各種ツールを縦横無尽に使いこなして、さっそくゲーム作りを楽しんじゃったりできるんだけど……

■強力ゲームプログラミングツールがお手伝い

というわけで、F1XDJについてくるゲームプログラミングツールと解説本を紹介したい。紹介ついでに、ここで一人のゲーム少年ツトム君を紹介しよう。彼はF1XDJを手にいれて、さっそくゲームづくりに挑戦した。ツトム君が最初に使ったツールは、自分のゲームに登場させる主人公のキャラクターデザインを、みるみる編集して画面上のキャラクターにしてくれる「スプライトエディター」だ。操作は簡単。画面上に表示されているキャラクター設計用の拡大画面に、カーソルとスペースキーを使って指示を出すだけで、色の指定からキャラクターパターンの移動や回転、反転までできてしまう。つまり、画面で確認しながら、キャラクターをデザインしたり、ひっくり返したり、左右を逆向きにしたりできるんだ。驚くのはそれだけじゃない。なんとこの「スプライトエディター」には、アニメーション機能だってある。ちょっとポーズを変えたキャラクターを何枚か作ってから、それらのキャラクターをアニメーションさせると、つぎつぎとキャラクターを切り

ソニーのゲームデザイナーからのワンポイント・アドバイス

スムーズな動きには観察が重要さ

キャラクターを生きているように動かすにはいろんなものの動きをじっくり観察することからはじめてごらん。たとえばキミがネコを動かしたかったら、足だけじゃなくて、しっぽや頭なんかも見ながら、全身が一体となって動いていることに気がつかなくっちゃいけない。一番派手に動いているところを観るのはもちろん大事だけど、ちょっと視点をずらして観察してみるのも大切なことなんだ。すばやい動物の動きを知るには、動物の映っているビデオをコマ送りで見るといいよ。それから、アニメの専門書だってためになる。けっしてむずかしいことは書いていないし、見ているだけで楽しくなってしまう本もいっぱいあるからね。 ソニー(株)HI事業部[illegible]本氏

こんなツールだってあるのだ

ゲームプログラミングツールには、スプライトエディターの他にもいくつかの強力なツールがあるので紹介しよう。まず、「キャラクターフォントエディター」は文字を作るためのツールだ。ゲームセンターのゲームで、上位者のランクが表示される時に出てくるようなカッコイイ文字を簡単につくることができる。

次は、「グラフィックキャラクターエディター」。これはスプライトエディターのお父さんみたいなツールで、画面全体の細部までデザインできる。ゲームの背景や、特別に大きいキャラクターを使う時に、お世話になるツールだ。このツールを使うと、中間色を作ったり、デカ・キャラのアニメーションだって簡単にできてしまう。

●カタログを希望される方は住所・氏名・年齢・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108 東京都高輪局区内ソニー(株)カタログFC係へお申し込み下さい。● MSX はアスキーの商標です。

ジャングル・都市
炭坑・下水道・政府軍基地
キューバに響きわたる
勝利への叫び……

戦車に乗りこめ！
捕虜を助けろ！
政府軍を倒せ！
武器を奪え！

ファミリーコンピュータ用ROMカセット 5,500円

12月26日発売

任天堂 ファミリーコンピュータ

ゲバラ

革命を駆け抜けた男の戦い。

悪霊王梓の怨念…

1月下旬発売予定 乞う、ご期待！

バッテリーバックアップ付ROMカセット5,900円

里見八犬伝

スーパーロールプレイングゲーム

八犬士が繰り広げる死闘の旅立ち!!
感動のミステリーRPGが今、始まる。

SNK
©1988 SNK CORP.

今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス 東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

株式会社 エス・エヌ・ケイ　大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

AMERICAN FOOTBALL

タッチダウンフィーバー

好評発売中

君は、この過酷なゲームに勝ち残れるか?

自転車で

泳いで

走って

12月16日発売

任天堂ファミリーコンピュータ

The Triathlon

ザ・トライアスロン

5,600円

究極のスポーツゲームで熱くなれ!

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

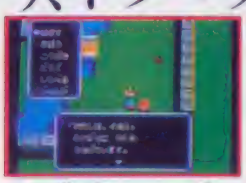
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのタピング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

RPGの新技が続出！

―マップは前作の16倍！やればやるほど、おもしろさが身にしみる。―

す、ドラマチックが高鳴る。

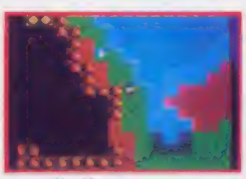
※画面は開発中のものです。



なんとか城を出ることができた。次のプリテンの町をめざしたいのだが…。

中に入ると、ちょっと怖そうな王がいた。そして…。

歩き続けた。アッ大きな城がある。入ってみよう。



よ～し、噂の城に行ってみよう。きっと大きなキーポイントにちがいない。

妙な男に出会った。彼が言うには、この国の中心がブリタニア城らしい。

入口に立っている奴が教えてくれた。ここは献身の町だそうだ。

発売元／株式会社 ポニーキャニオン 〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社 ポニーキャニオン販売 札幌支店 011-232-5151 仙台支店 022-261-1741 東京支店 03-221-3271 名古屋支店／052-562-0111
大阪支店 06-541-1971 広島支店 082-243-2915 福岡支店 092-751-9635 ニッパンポニー 03-222-1431

PONY CANYON INC.

Ultima 元祖

ウルティマ―聖者への道―

89年1月発売予定

予定価格 5,900円

「聖者への道」は、あの究極のRPGと言われた「恐怖のエクソダス」の続編である。

聖者(アバタール)とは、やっと平和が訪れたブリタニア王国の新時代を守るヒーローである。キミは、その聖者になることを夢見る勇者として参加していただきたい。そして、自分を成長させながら8つの徳を極め、輝かしい聖者になっていかなければならない。

次から次へとおそってくる厳しい試練、前作以上に迫力満点の戦闘シーン、わくわくし通しの奇想天外なストーリー…。聖者への道は、ますますドラマティックになった。

〈お わ び〉

前号で「ファミコンソフト・ウルティマ―聖者への道―」をプレゼントすることになっていましたが、「ファミコンソフト・ウルティマ―聖者への道―の内容を紹介したビデオ」の誤りです。ほんとうにごめんなさい。

全国先着5,000名様

11月20日(日) 新作ファミコンビデオをプレゼント!!

いよいよ間近!11月20日(日)は、下記の百貨店のおもちゃ売場か、おもちゃ屋さんへ直行しよう。全国各支店先着100名様に限り、ファミコンソフト「ウルティマ―聖者への道―」の内容紹介ビデオ(VHSのみ)をプレゼントするよ。早い者勝ちだから、急いでね。遠くて行けない、なんていうキミはハガキで応募しよう。先着300名様に同じビデオをあげるからね。

●あて先/〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部

●〆切/11月20日当日消印有効

【北海道地区】
札幌そごう(札幌市)
丸井今井札幌本店(札幌市)
三越札幌店(札幌市)
東急百貨店札幌店(札幌市)
茶谷碁盤店(札幌市)
ヒロセトイスター サンピアザ店(札幌市)

【東北地区】
ダイエー仙台店(仙台市)
藤崎(仙台市)
中合デパート(福島市)

【関東地区】
伊勢丹本店(新宿)
小田急百貨店新宿店(新宿)
東武百貨店(池袋)
西武百貨店池袋店(池袋)
東急百貨店東横店(渋谷)
三越本店(日本橋)
松屋本店(銀座)
横浜高島屋(横浜市)
西武百貨店船橋店(船橋市)
ロビンソン春日部店(春日部市)
長崎屋ノ口店スターキッズ(川崎市)
長崎屋小金井店スターキッズ(小金井市)

【中部地区】
松阪屋名古屋本店(名古屋市)
松阪屋名古屋駅店(名古屋市)
名鉄百貨店(名古屋市)
名古屋三越百貨店(名古屋市)

【近畿地区】
高島屋京都店(京都市)
高島屋大阪店(大阪市)
大丸大阪梅田店(大阪市)
キディランド梅田店(大阪市)
大丸神戸店(神戸市)

【中国地区】
トイプラザいろは堂(岡山市)
みどり屋(呉市)
広島そごう(広島市)
ニイタニ(広島市)

【九州・沖縄地区】
井筒屋本店(北九州市)
岩田屋(福岡市)
トキハ(大分市)
岩田屋伊勢丹(熊本市)
鶴屋百貨店(熊本市)
佐世保玉屋(佐世保市)
ダイハナ(那覇市)

美しい画像。ますます

彼は私と一緒に旅をしたいと言ってきた。本心か? ウソか?

ここは何処だろう? ぜんぜん知らない町に来てしまった。

夢いっぱいにクリエイト。
Athena

知力の決戦。

4つのワールドで繰り広げられる、4強豪の熱い闘い。
この早押しバトルに勝ち抜くためには、
知恵と勇気とヒラメキと、優れた反射神経が必要だ。
ダブルとデビルのチャンスクイズをものにして、
勝利の栄冠を手にするのは、
はたして誰か……!?
ファミコン初の4人早押しクイズゲーム、
ますます好評発売中!!

好評発売中

正解者の中から抽選で200名様に、
オリジナル・テレフォンカードをプレゼント!!

一人で挑戦しても、おもしろいゾ!

4つのクイズワールドには、あらゆるジャンルの問題が数1,000題。奇問、難問、いじわるクイズに、手痛いペナルティも潜んでいる —。ファミリークイズは、1人でも2人でも3人でも4人でも楽しめる、ファミコン初の画期的な早押しクイズゲームです。4人で同時にプレイできるから、パーティゲームとしてもうってつけ。もちろん、一人でチャレンジしてもおもしろいゾ。

応募要項

問題の答がわかったら、ハガキに答の番号と名前・住所を明記のうえ、下記の宛先まで送ってください。正解者の中から抽選で200名の方に、オリジナル・テレフォンカードをプレゼントします。

■締切り/12月31日(当日消印有効)
■発　表/発送をもって発表にかえさせていただきます。
■宛　先/〒151 東京都渋谷区笹塚3-43-8明石ビル3F
株式会社アテナ

どしどし、応募してね!!

FAMILY QUIZ
4人はライバル
ファミリークイズ

ファミリーコンピュータ™用
ROMカセット
標準小売価格
5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

スタッフ　モンスターデザイン／鳥山明・シナリオ／堀井雄二・プログラム／㈱チュンソフト・音楽／すぎやまこういち・企画制作／㈱エニックス

勇気ありし者達のおはなしじゃー
その昔……

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

第三章ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した一つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も、魔王バラモス」の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ。

これがドラクエIIIだ！

7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！転職もできるぞ！

IIIは、バッテリーバックアップ付き！ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう！

なんだ!?このロープは?絶対、意味があるはずだ！

ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

ROMカセット・価格5,900円
(2メガ＋バッテリーバックアップシステム)

絶賛発売中！

ENIX 株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DRAGON QUEST WORLD GOODS

ドラゴンクエスト ワールドグッズ

有名デパート玩具売場で

発売中

ドラクエぬいぐるみシリーズ
もーカワイイ！ハンドメイドのぬいぐるみ。

スライムぬいぐるみ 3,500円

スライムヘスぬいぐるみ 3,500円

ドラクエ陶器シリーズ
ディティールに自信！手作りの陶器人形

陶器人形勇者 980円
陶器人形ベビーサタン 980円
陶器人形アークデーモン 1,200円
陶器人形ドラゴン 1,200円
陶器人形戦士（男） 980円
陶器人形戦士（女） 980円
陶器人形魔法使い（男） 980円
陶器人形魔法使い（女） 980円
陶器人形僧侶（男） 980円
陶器人形僧侶（女） 980円
陶器人形スライム 480円

ドラクエアイテムシリーズ
画面から冒険グッズが飛び出してきた！

●ランチクロス

モンスター大好きクロス たて43cm×よこ43cm 480円

勇者と仲間たちのクロス たて43cm×よこ43cm 480円

ワールドマップクロス たて43cm×よこ43cm 480円

ぼくは人気者クロス たて43cm×よこ43cm 480円

●キーホルダー

盗賊の鍵 680円
最後の鍵 880円
魔法の鍵 780円

「公式ガイドブックシリーズ」がオリジナルデザイン

●ペーパーバック

モンスターがあらわれたバック たて60cm×よこ40cm 280円

ドラクエ文具シリーズ
役に立つ情報がギッシリ。学校でドラクエ！

●筆箱

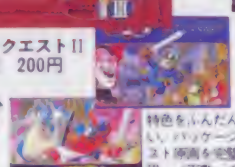
ドラゴンクエスト ワールドカンペン 500円

伝説のカンペンセット 1,380円
（モンスターカンペン、スライム消ゴム、キャラクター鉛筆、ロトの盾ペンキャップ）

●下敷

ドラゴンクエストIII 冒険下敷 200円

ドラゴンクエストII 冒険下敷 200円



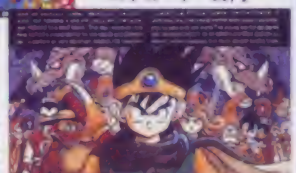
ドラゴンクエスト 冒険下敷200円

特色をふんだんに使い、パッケージイラスト原画を完璧に再現。（下敷、ポストカード）

ドラゴンクエスト 旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円
ドラゴンクエストII旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円
ドラゴンクエストIII旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円

コミュニケーションシリーズ
ドラクエ好きの友達に、最高の贈りもの！

ドラゴンクエストポストカード 80円
ドラゴンクエストIIポストカード 80円
ドラゴンクエストIIIポストカード 80円



次はこれ！

「ドラゴンクエストカレンダー'89」
12月発売決定！
- ドラクエ名場面を厳選。
- 完全描き下ろしのオリジナル作品。
- オールカラーのイラスト原画を特色で完璧再現。
- 見開き大イラスト付。

オールカラー14P・タテ27cm×ヨコ38cm 定価1000円
※カレンダーのお求めは本屋さんで。

第二期陶器人形ラインアップ
スライムベス、爆弾岩、バーゴン、魔道士

メタルフィギア
メタルスライム

ぬいぐるみ
メタルスライム、ベビーサタン他、商人の宝箱、年賀スタンプなど、続々登場！

スライムはソクダオリジナルの登録商標です。

・通販申込方法 | 通信販売をご希望の方は住所、氏名、電話番号、希望の商品数を明記し、代金と送料350円を添え、エニックスプロダクツ株式会社まで現金書留でお申し込みください。（普通郵便で現金を送るのはお避けくださいますようお願いします。）

〒106 東京都新宿区西新宿8-20-2
新宿アイリスビル4F TEL 369－8982

制作 エニックスプロダクツ株式会社

ドラゴンクエストIII

知られざる伝説

ドラクエIII世界の鼓動体験！

ドラクエIIIワールドではいろいろな人物やモンスターたちが、それぞれのドラマを、ゲームでは見えない部分でも繰り広げています。そして、そのひとつひとつのドラマが重なり合って、このドラクエIIIが創られています。そんな隠れた部分の伝説をこの一冊の本にまとめてみました。

ドラクエIII
シール付

ロゴシール
キャラクターシール
アイテムシール
呪文シール
全24点

美しいイラストでつづるオリジナルストーリーブック

ドラクエIII

人気キャラ総登場

- 不死鳥ラーミアの伝説
- バコタと盗賊の鍵
- 魔王バラモスの陰謀
- 懲りない遊び人・ロマリアの王様
- 大盗賊カンダタ
- 毒針はいずこ……
- 勇者、サイモンの悲劇
- パフパフ娘物語
- 天才いたずらっ子ポポタ
- 海賊レディ！参上！
- オリビアの岬
- 秘話・変化の杖
- 大商人・もうひとつの旅
- はぐれメタルと幸せの靴
- そして勇者へ

重版出来
好評発売中

エジンベアに下見に行った時は大変だったぜ。国中の人間が、オレたちを田舎者ってバカにしやがるんだ。オレたちだけじゃなく、旅人はみんなそう言われるんだが、カンダタ親分がえらく腹立てちまってよ。「てめェら、一体何様だと思ってやがる！」て、ボカリ！門番の兵をぶん殴って、大乱闘さ。そりゃあ物すげェ勢いだったぜ。動く石像も真っ青ってとこ。

「大盗賊カンダタ」より

A5判・オールカラー
128ページ・定価680円

ドラゴンクエストカレンダー'89

12月発売決定！

定価1000円

お求めはお近くの本屋さんで。

（モンスター大図鑑、大アイテム図鑑、モンスター隠しアイテムリスト
呪文大集、ダンジョンマップ、ヒント集。初公開データ満載！）

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判
定価680円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判
定価550円

●お求めは本屋さんで

発売 株式会社 エニックス
ENIX

制作 エニックスプロダクツ株式会社
ENIX
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL 369-8982

ファミリーコンピュータ ゲーム・カートリッジ
予価6,500円 ■IF■11
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© 1988 IREM CORP

事件メモから犯人像を探れ！

・売

西村 京太郎・原作

まれた時間のトリックをあばく、西村京太郎・原作トラベルミステリー。

リートレイン殺人事件

TM

IREM NEW SOFT・VIGILANTE
PCエンジン用ハイパー・アクションゲーム
12月発売予定
西村京太郎・ミステリー
指紋照合でアリバイを崩せ!
動かぬ証拠でホシを追いつめろ
3刑事を呼び出せ!
私立探偵井村恭介、疾走する列車内で殺害される。
第2の謎を呼ぶチンピラ加藤武の他殺事件。
事件の裏に潜んでいたアイドル歌手の過去。
12月×日
新・事・件・発
総額400万円
第2弾
お年玉プレゼント! 1万円を200名様に!!
功妙に仕組
問題
アイレムの新しいソフトは
○○○トレイン殺人事件
○○○の中にカタカナを入れて下さい。
応募方法
★ディスクライター設置店に置いてある「ブルートレイン殺人事件」のカタログについている応募券を必ず貼って下さい。
★○○○の中に入るカタカナをハガキに書いて、住所・氏名・年齢・学年又は職業を書いてお送り下さい。
★未成年の方は必ず保護者の氏名を書いて下さい。
★宛先・〒561 豊中南郵便局私書箱40号 D.M.S「アイレムブルートレイン殺人事件」係
★1989年1月末日〆切　発表は発送をもってかえさせていただきます。
応募券が必要!
1人1口以上は無効です!!
irem
アイレム販売株式会社
06・534・1060

PCエンジン用ハイパー・アクションゲーム

VIGILANTE™

ビジランテ

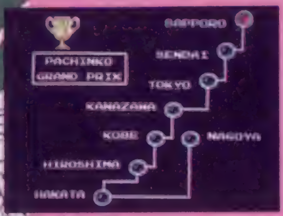
IREM NEW SOFT
ブルートレイン殺人事件 12月×日新・事・件・発・売
西村京太郎ミステリー/ファミリーコンピュータ・ゲームカートリッジ3メガROM予価6,500円
PC Engine
スーパーバイオレンス・アクション。
JAZZ
Mr.
12月23日 発売
愛するマドンナがさらわれた！素手とヌンチャクで悪のローグス団に立ち向かうビジランテのスーパーバトルストーリー。
© 1988 IREM CORP.
Innovations in Recreational Electronic Media
irem
IREM CORPORATION
アイレム販売株式会社
06・534・1060
〒550 大阪市西区西本町1-11-9
岡本興産ビル アイレム・パーティ係

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

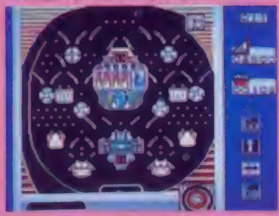
18歳未満、大歓迎!!

北は札幌、南は博多。
全国で開催される
パチンコ大会を勝ち抜き、
最終・名古屋大会へ突き進もう。

釘調整で実戦テクニックを!



大会は全国で開かれます。



大会に使われる台は3機種。

11月18日発売予定
希望小売価格3,300円

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

探偵 神宮寺三郎

きけんなふたり
(前・後編)

危険な二人

サーキットから姿を消したライダー、
次々に起こる殺人事件、
迫り来る恐怖…!?
探偵 神宮寺三郎シリーズ第3弾!!

前編:12月上旬発売予定
希望小売価格 3,300円
後編:12月下旬発売予定
希望小売価格 3,300円

★後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。
★都合により発売が延期になり、ご迷惑をおかけ致しました。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

A Fantasy Role-Playing Simulation

Might and Magic

お知らせ

近日中の発売を予定しておりましたが、ソフト内容のより一層の充実をはかっておりますので、いましばらくお待ちください。

マイト アンド マジック

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット(2M+64K、B.B.付)

パソコンゲームソフト'87全米売上No.1

ファミコン版 遂に登場!!

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen · Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1988 Gakken Co., Ltd

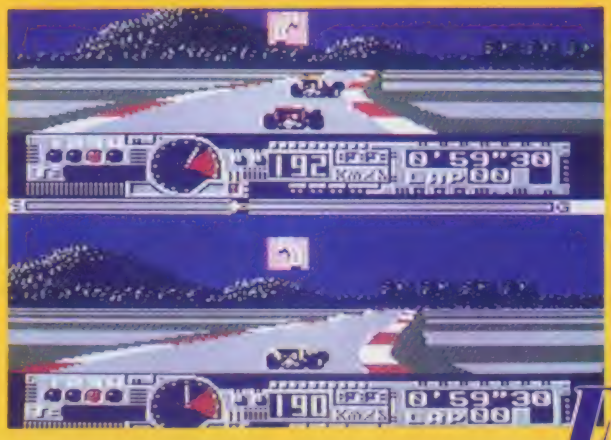
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット

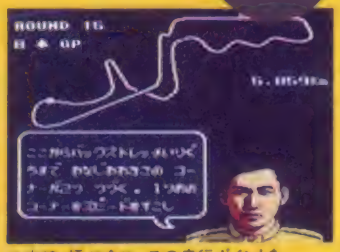
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ヒーローになるか。

12/9 発売予定

これが究極の超リアルゲーム、レーシングスピリッツ満載の中嶋 悟F-1ヒーロー。実際のF-1レースに限りなく近い大迫力が君の部屋で楽しめるぞ。あのF-1レーサー中嶋 悟が、本物のテクをアドバイス。変速4段ギアを切りかえると、エンジン音も変わる実物感なのだ。もちろんタコメータの針もビッと振れるリアルさ。さらに、上下に分かれた画面で2人同時プレイもOK。コースも世界16ヵ所をそっくり再現、とまさに、超リアルづくめ。さぁ、君もF-1のヒーローになろう。





● 中嶋 悟が全コースの走行ポイントをアドバイス。

● 変速4段ギア付。(写真右)
● タコメータもリアルだ。(写真左)

Satoru Nakajima

F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー

標準小売価格 ¥5,900

ライダーになるか。

12/9 発売予定

ついに君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをするときが来た。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。君が乗っているバイクを傾けハンドルをきれば、画面のバイクも曲がる。フロントをあげればウイリーする。ツーリングコースは4タイプ。コース別にバックミュージックが変わる。国際レースにもチャレンジできる。さぁ、君もライダーになろう。

● 君と一緒にウイリーするぞ。

● 君と一緒にバイクも曲がるぞ。

● 気分最高!コースは4タイプ。

● 国際A、B級レースも待ってる。

TOP RIDER

トップライダー 標準小売価格 ¥9,800
ハードウェアバイク付

VARIE 株式会社 バリエ

バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

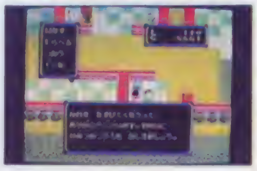
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

ゾイド2 ―ゼネバスの逆襲―

街は情報であふれている。

共和国の大統領から指令をうけたキミは、共和国メカ、アロザウラーに乗って出撃する。そう、帝国軍をたおすための、長い長い旅の始まりだ。



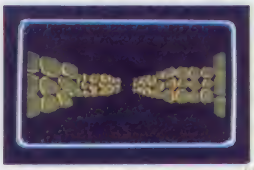
戦いはきびしい。頼れるのはキミ自身だ。戦いには的確に情報を収集しなければならない。街についたら、メカからおりて町人や長老、そして兵士たちからハナシをきけ!ウワサをかきまわれ!ききのがすと、目的地は遠のくばかりだぞ。

とかくこの世は金しだい。

戦いをするにはお金がいる。心配するな、キミのために銀行口座をひらいてある。敵メカをやっつけると、給料が振込まれる。街の銀行へゆけば、残高を確かめられるし、お金をおろして武器を買ったり、メカの修理もできる。もちろん、メカも手にいれることができるんだ。とかく、ゾイドの世界も地球界とおなじでお金しだいなのだよ、ホント。

3D戦は海や陸ではアタリマエ。こんどは空中戦の始まりだ。

敵メカの動きは、3D立体で、急接近したり、パッと離れたり、目をはなせない。それだけじゃない。飛行メカが空から急降下攻撃してくる。



ロールプレイングだけれど、質の高いバトル体験ができるのがゾイドだ。おっと忘れるところだった。あっちこっちに仕掛けられた迷路も、3Dだからすごくリアルで、迷うとマジでこわくなるかもよ。

ゾイドメカが総出演。

キミは共和国メカをつぎつぎに乗りかえて前進してゆく。キミが最後に乗るメカは?そして最後に対決する帝国メカは?とにかく帝国メカは息つくひまもないほどに続々と登場してくる。こわい敵メカをたおすには、豊富な経験を積まなければならない。愛と勇気と忍耐力が最後にものをいうのだ。

画面はすべて開発中のものです。

うれしいね、ラクチンだね。バックアップシステムは一発OK。

めんどうなパスワードはいらない。データを残したいときは、ハイで一発OK。メモ片手のめんどうがないぶん、ゲームに熱中できるぞ。

1月発売予定

希望小売価格 **¥5,900**
FS-2009G(TFS-Z2)

©1988東芝EMI TOMY ZOIDS

ゾイド―中央大陸の戦い― 絶賛発売中

TOEMILAND

■お問い合わせは:東芝EMI株式会社
第II営業本部 ☎03(847)1491
第II営業本部・大阪営業部 ☎06(376)4131

GTV

——ゲームテック・ビデオ——

第11号

11月21日発売!!

¥1,980

GTVならでは、の徹底解剖!!

ファミリースタジアム'88

●アキラ ●ダウンタウン熱血物語
●貝獣物語●キング・オブ・キングス●忍者龍剣伝 ほか

ミスターXの至高テクでポン

編集部対抗「ベストプレイプロ野球」大会!

★ゲーム・イン・USA★

●ロケットレンジャー(AMIGA)★★★★

＊ゲーム産地直送便＊

MSXの底力!! ●ゴーファーの野望●セビウス ●F-Iスピリット(2+) ●レイドック2(2+) ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

ビデオセット Beta 00065111 VHS 00255111/カラー/45分/ステレオハイFi/価格:¥1980	このビデオは、お近くのローソン、サンチェーン(一部)、書店、レコード、ビデオ店でお求めください。

＊ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

●お問い合せは、右記までどうぞ→〒162東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1KSビル3F㈱CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部☎03(266)5047

おことわり：掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用下さい。

[発売・販売] CBS/SONY GROUP INC.

お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい

GTV宅配サービス

●商品のお届けは……ご通関口内にお届けいたします。
●お支払いは……代金引換でお願いします。(商品到着時にお支払い下さい。)
●送料は……お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが5000円未満の場合は送料として500円をご負担いただきます。
●ご返品は……不良品に限り商品と交換いたします。(送料当社負担)
●品切れの時は……お申し込み後商品がメーカー品切れの場合は入荷予定を確認後ご連絡申し上げます。

◀◀◀◀◀お申し込み先(いずれかにお申込み下さい。)▶▶▶▶▶

☎03-763-8850
●電話受付時間/9:00〜19:00(日曜祭日除く)
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係

☎0734-74-1020
●電話受付時間/10:00〜18:00(年中無休)
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

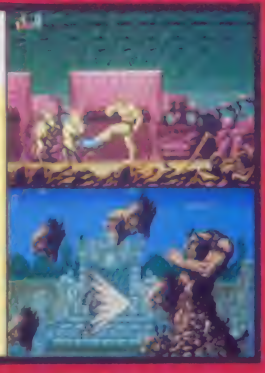
SEGA®

16ビットじゃなければ、つまらない。

獣王記 新発売

4メガ ¥5,800

目にもとまらぬ変身シーンの連続で、人気独占のゲームを100%完全移植。幻想的な美しいグラフィックと、スピーディなゲーム展開が旋風を呼ぶ、変身アクションゲームだ。



メガドライブカートリッジ

超大型ゲーム続々登場!!

・・おそ松くん・・・

・・アレクの天空魔城・・・

・・ファンタシースターII・・・

・・スーパー大戦略・・・

大好評発売中

スペースハリアーII

4メガ ¥5,800

超能力戦士が大きく成長。強力な攻撃能力を備えた巨大なボスが、ハリアーの行く手を阻む。

スーパーサンダーブレード

4メガ ¥5,800

新たなる戦闘シーンで発進せよジェットヘリ!!

●いとう せいこう

※掲載されている商品は、すべて標準価格です。

時代が求めた16ビット

MEGA DRIVE

16-BIT メガドライブ

►16ビットをメインにしたツインCPU搭載 ►10音1ノイズのサウンドを響かすトリプル音源採用 ►ゲームレベルを高めるツインスクロール機能装備 ►操作性抜群の4ボタン(3トリガー)コントロールパッド1個標準装備(コントロール端子2個付)

セガ・メガドライブ 標準価格 ¥21,000

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは

東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

POWER 1 先進の画像処理技術で ビジュアルショック!

POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!

POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!

ビジュアル・サウンドショック キャンペーン実施中!!

今、「獣王記」をお買い求めになりますと、CDV「メガドライブ・スペシャル」か「パワードリフト」「獣王記」「スペースハリアーII」などを収録したCD・ミュージックテープを抽選でプレゼント!

応募の締切 1993年1月15日 当日消印有効

未知の映像で体験する テレビの中の、地球最大!

X星人の挑戦を受け、地球最強の怪獣王 ゴジラ は今、暗黒の宇宙空間へと旅立つ。行く手に待ち構えるのは、凶暴な宇宙怪獣軍団と無数の攻撃メカだ。だが、地球の平和を守るためには、その強敵に打ち勝たねばならない。これは、ゴジラ とともに、キミ自身が戦うゲームだ!

誰も想像さえしなかった、圧倒的な迫力。ファミコンの歴史を塗り変える、究極のシュミレーション&バトルアクションゲーム。それが、「ゴジラ」だ!史上最大のデカキャラをコントロール。あくまでも美しくリアルな超細密シュミレーショングラフィックス。いよいよ、その興奮に出会える日がやって来る!

ケンカも強いが、ゲームも強い!
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット

KING OF THE MONSTERS
GODZILLA
TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE TOHO CINEMATIC

ゴジラ

2メガROMカセット 12月9日発売 定価 ¥5,800

ファミコン史上かつてない、迫力と興奮のゲーム『ゴジラ』。
その驚異の世界が体験できる、
テレホンサービス毎月実施中!
03-591-6616

(ゴジラ海外版)
GODZILLA KING OF THE MONSTERS!
TH1866/モノクロ/79分/スタンダード・サイズ
¥13,800 11月1日ビデオ発売

発売元: 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部
©TOHO・TOHO EIZO / ©1988 TOHO CO.,LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

特報!!

ロードマン2大コンテスト実施! 協賛 ブリヂストンサイクル(株)

奇想天外ビックリ自転車 アイデア・デザイン・コンテスト

「こんな自転車があったら楽しいな」、「あんな自転車に乗ってみたい」などなど、ビックリ、ドッキリ、奇想天外なアイデアで、自分だけのオリジナル自転車を考えてください。

●応募は、官製ハガキにイラストを書いて下記住所までお送りください。(応募期間63年10月28日〜12月1日)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を3名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

優秀な君にはこれだ!!

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

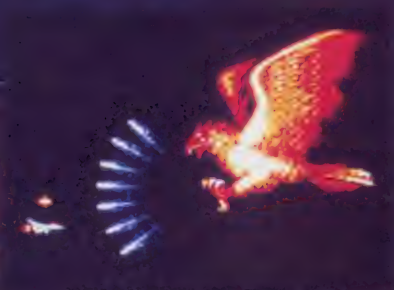
●応募は、最終ステージをゴール後、ランキング画面を写真撮影して、下記住所までお送りください。(応募期間63年12月18日〜64年1月末日(消印有効)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を7名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

東京書籍 〈コンテストのあて先〉
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「○○○○コンテスト」係

反射神経に新次元の興奮

アーケード・ゲームとして、熱狂的な支持を得た「GRADIUSII」。
遂にファミコンへの移植を実現!
グラディウス・シリーズの強烈なリアル・グラフィック、
ダイナミックで個性的なキャラクター・イメージなどなど。
その世界はもう、新次元のファンタジーだ。
ファミコン・シューティングの歴史が、塗り替えられる時が来た。



ファミコンカセット 5,900円 12月16日発売

(切)
千葉県 飯塚一之くん(17)ほか28名の方々「おめでとうございます。」

0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI

全宇宙を震撼させる超時空バトルが始まる

コナミオリジナルアニメビデオ

BASIC SAGA

沙羅曼蛇 瞑想のパオラ

カラーステレオ Hi-Fi 60分 定価:12,800円

11月30日発売

人気爆発!グラディウスシリーズに
待望の続編!!

ゴーファーの野望 EPISODE II

MSX MSX2 対応 2Mビット SCC搭載

5,800円/12月下旬発売予定

グラディウス・サウンドがクラシカルな
組曲になった

「グラディウス・ファンタジア」

LP AY25-26 2,500円
CD BY30-5207 3,000円
カセット KSF1557 2,500円「アポロン音工より発売」
演奏:グラディウス・シンフォニック・オーケストラ

グラディウスワールドに触れる。

イベント「グラディウス ファンタジア」開催

11/19 大阪なんばプランタン8F 11/23 名古屋テルミナ広場
11/26・27 札幌そうご電器YES店5F 12/4 仙台エスパルホール
12/4 福岡ヨシダ楽器本店(雑)12/10・11 福岡ベスト電器
12/24 東京サンシャイン噴水広場(予定)
(内容:グラディウスライブ、アニメ試写、プレゼント大会 etc.)
その他の日程についてはコナミ週刊テレホンサービスへ

東京03-262-9110 (ダイヤルは正確に。)

スパイラルシューティング「ジャイラス」
本日発売

ファンタジー、創世。

VRC4+1M+1M+16KSRAM搭載

全国一斉「GII」ウィーク 開催店舗

11月21日～27日までの一週間、以下の店頭に限り、「グラディウスII」特別サンプルがプレイできるモニターが設置されます。一足先に、FC版「GII」を確かめよう。

北海道地区 〈札幌市〉札幌そごう、五番館、丸井今井、ヨークマツザカヤ、苫谷基盤店、プランタン新さっぽろ、ポプラ館手稲前田店〈苫小牧市〉木馬館苫小牧店〈江別市〉ポプラ館江別店〈千歳市〉ポプラ館千歳新富店 東北、関東地区 青森県〈青森市〉中三百貨店 秋田県〈北秋田郡〉木村商店 岩手県〈水沢市〉おもちゃのアンデルセン〈盛岡市〉梅川徳、おもちゃの仁科みたけ店 宮城県〈石巻市〉チャイルドショップカシワヤ〈仙台市〉エンドーチェーン仙台駅前店 山形県〈山形市〉チャイルドよしのや(ダイエー山形店内)、大沼デパート 福島県〈福島市〉中合百貨店、ざ・らんど〈郡山市〉トイスかんの 茨城県〈石岡市〉梅かしわや石岡店〈水戸市〉ハローマック笠原店〈日立市〉かざみ玩具店 栃木県〈宇都宮市〉ハローマック宇都宮宿郷店 群馬県〈太田市〉おもちゃのキンコンカンベルタウン 埼玉県〈春日部市〉春日部ロビンソン百貨店〈川口市〉アンドウトーイ〈東松山市〉ハローマック東松山店 千葉県〈館山市〉松田屋〈松戸市〉やまねや新松戸店〈船橋市〉梅西武百貨店船橋店、津田沼パルコ&レッツESP219、ハローマック西船橋店〈市川市〉おもちゃランド本八幡店 東京都〈足立区〉キリンファミリーズ綾瀬店〈練馬区〉忠実屋フランツ店〈豊島区〉池袋東武百貨店〈葛飾区〉ジョイランドくさま〈中央区〉梅東急百貨店日本橋店〈大田区〉キッズボックスACT1蒲田店〈八王子市〉ハローマックめじろ台 神奈川県〈厚木市〉さくらトイス本厚木店〈川崎市〉川崎西武百貨店〈横浜市〉忠実屋三ツ境店、横浜高島屋 近畿、中部地区 大阪府〈大阪市〉阪急百貨店、近鉄百貨店阿倍野店、ニシダヤ京橋店、ナガヨシ堂〈枚方市〉マミーの店〈寝屋川市〉おもちゃの国ミナミ〈四条畷市〉おもちゃのツルヤ〈高槻市〉西武百貨店高槻店〈藤井寺市〉ニシダヤ藤井寺店〈八尾市〉吉岡玩具店〈豊中市〉ゾーン21 兵庫県〈神戸市〉カメヤ玩具店須磨パティオ店〈尼崎市〉ブロック 京都府〈京都市〉大丸京都店、サントイズだるまや 愛知県〈名古屋市〉レオ都通店、レオ争心店、ホビーショップ一休さん、ボニーランド中村3F YOU&YOU〈小牧市〉ホビープラザトラヤ〈江南市〉デンマーク江南店〈津島市〉マーチ津島店〈一宮市〉ユニー一宮店〈刈谷市〉ピーター〈知立市〉よねや〈豊橋市〉エンゼル 和歌山県〈新宮市〉ホビーショップアイドル 岐阜県〈岐阜市〉マーチ岐阜店 静岡県〈静岡市〉梅中川 長野県〈上田市〉Moriji2 新潟県〈新津市〉おもちゃのオオノ新津本店 福井県〈武生市〉ジャンケンポン 三重県〈尾鷲市〉かしょう玩具店 中国、四国地区 山口県〈宇部市〉トミーランド、エスコラント 広島県〈広島市〉福屋 愛媛県〈松山市〉いよてつそごう〈今治市〉大道屋 高知県〈高知市〉おもちゃのブルブル、おもちゃと人形の和田辰商店 九州地区 福岡県〈福岡市〉モダンヤ玩具〈北九州市〉バンビ玩具店、バンビアピロス店、南黒崎そごう〈久留米市〉びーこっく久留米本店 熊本県〈熊本市〉ボレエル、ダイエー城星店 宮崎県〈宮崎市〉橘百貨店 鹿児島県〈鹿児島市〉山形屋、エンゼル鹿児島 大分県〈別府市〉まつや 長崎県〈大村市〉まつや 佐賀県〈佐賀市〉桃太郎北郎店

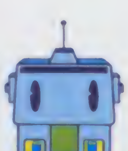
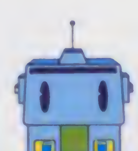
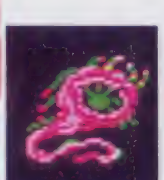
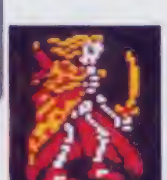
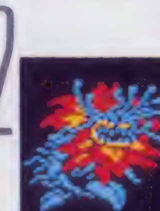
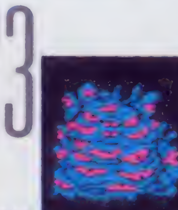
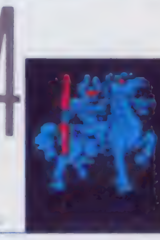
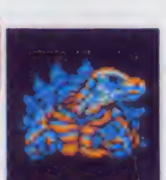
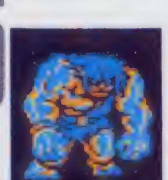
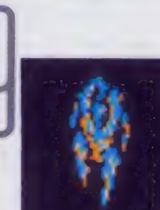
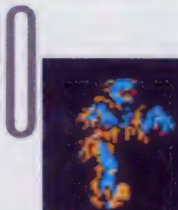
お知らせ コナミのファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってね。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日10月15日〆切分の当選者発表 ■ファミコンカセット 京都府 中野浩嗣くん(10) 東京都 小林正孝くん(14)ほか8名の方々 ■テレホンカード 愛知県 西部要くん(13)

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条

2日 ●突然!マッチョマン ★ビック東海♣5500円
2日 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣5500円
2日 ●半熟英雄 ★スクウェア ♣5800円
2日 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣5800円
9日 ●キングオブキングス ★ナムコ♣5900円
9日 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
9日 ●ゴジラ ★東宝♣5800円
9日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
9日 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣5500円
9日 ●中嶋悟 F-1ヒーロー ★バリエ♣5900円
10日 ●神宮館'89電脳九星占い ★インダクションプロデュース♣9800円
上旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣3200円
13日 ●ファイティングロード ★東映動画♣6200円
16日 ●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円
16日 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
16日 ●グラディウスII ★コナミ♣5900円
16日 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日 ●キャプテンシルバー ★徳間書店♣5500円
16日 ♥ダンディー ★ポニーキャニオン♣500円
16日 ♥ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣500円
17日 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
17日 ●ロードマン ★東京書籍♣5500円
20日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
20日 ●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣4900円
中旬 ●トップライダー ★バリエ♣9800円
中旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
中旬 ■ビッグチャレンジ!ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
中旬 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
21日 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
22日 ●テトリス ★BPS♣4900円
23日 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
23日 ●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣5800円
23日 ■タロット占い ★スコーピオンソフト♣2980円
23日 ♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
23日 ♥サムライソード ★カプコン♣500円
23日 ♥遊メイズ ★タイトー♣500円
24日 ●プロ野球?殺人事件! ★カプコン♣5900円
24日 ●アキラ ★タイトー♣6800円
24日 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
24日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
24日 ●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
26日 ●ゲバラ ★SNK♣5500円
下旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
下旬 ●ファミトレ風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円

記号のみかた ●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え ★メーカー名 ♣予価

1988 DECEMBER 12

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
28 	29	30	31 	1 モルボルグレート	2 ゴブリンガード	3 バルーン
4 デッドヘッド	5 ウェアラット	6 スノーマン	7 ディンクル	8 ゴブリン	9 イエローソウル	10 ソルジャー
11 ランドレイ	12 ウェアウルフ	13 デュアルヘッド	14 マジシャン	15 サンドウォーム	16 サラマンダー	17 レッドソフト
18  パラサイト	19  ゴースト	20 ホーネット	21 バンパイアガール	22  デスフラワー	23  ヘクトアイズ	24  クロキシ
25  ランドタートル	26  オーガメイジ	27 シースネイク	28 コカトリス	29  ゴラム	30  ゾンビ	31 ブラックプリン

©スクウェア

聴いて、ひいて、口ずさんで、そして作詞して、プレゼントをもらおう

ファイナルファンタジーII

ゲームミュージック楽譜集

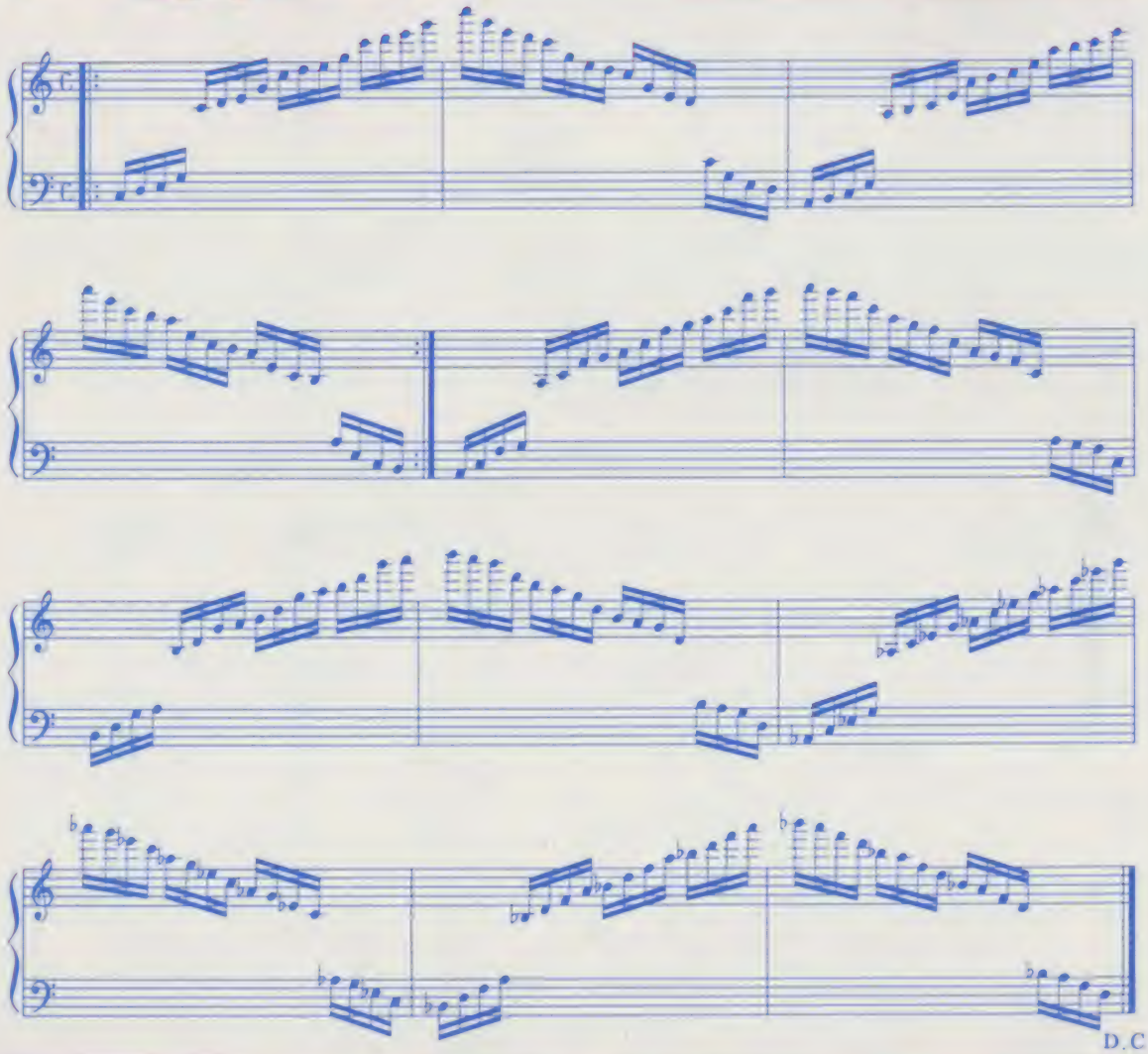
作詞募集 プレゼント付

掲載曲目
1.オープニング
2.町のシーン
3.反乱軍のアジト
4.ダンジョン(その1)
5.メインテーマ
6.戦闘シーン
7.ダンジョン(その2)

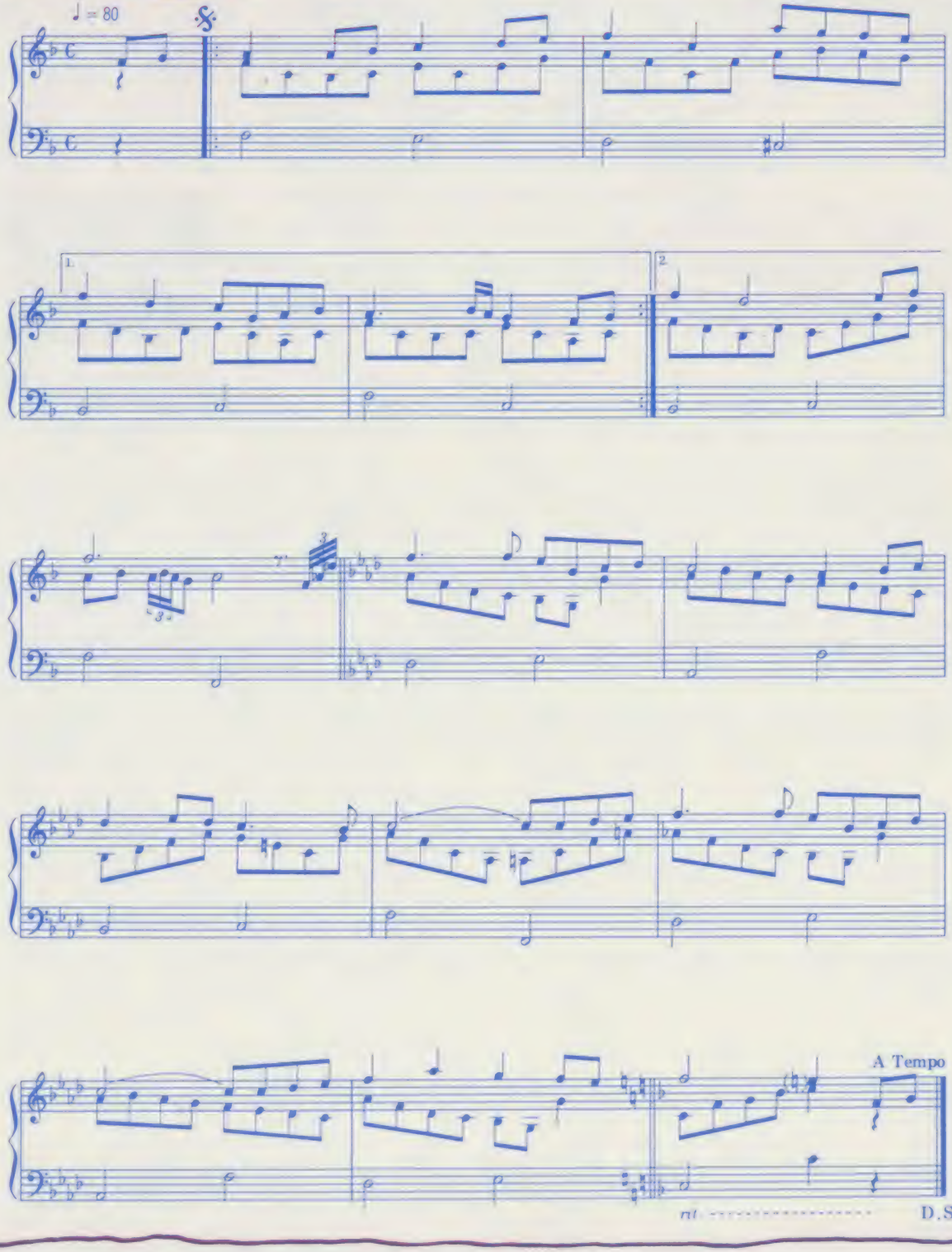
音楽が大々々評判のFF II。今回はその主要7曲を、ロ～ムと楽譜でお届けするぞ。ここに掲載したのは右の7曲。今号で同時にお贈りするとじ込み付録のソノシートにも同じ曲が収録されているから、合わせて楽しもう。そして曲に詞をつけて歌詞プレゼントをもらっちゃおう。応募方法は69ページを見てネ

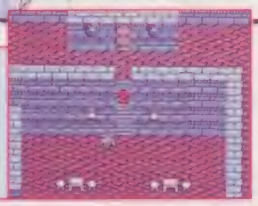
1.オープニング

曲の背景

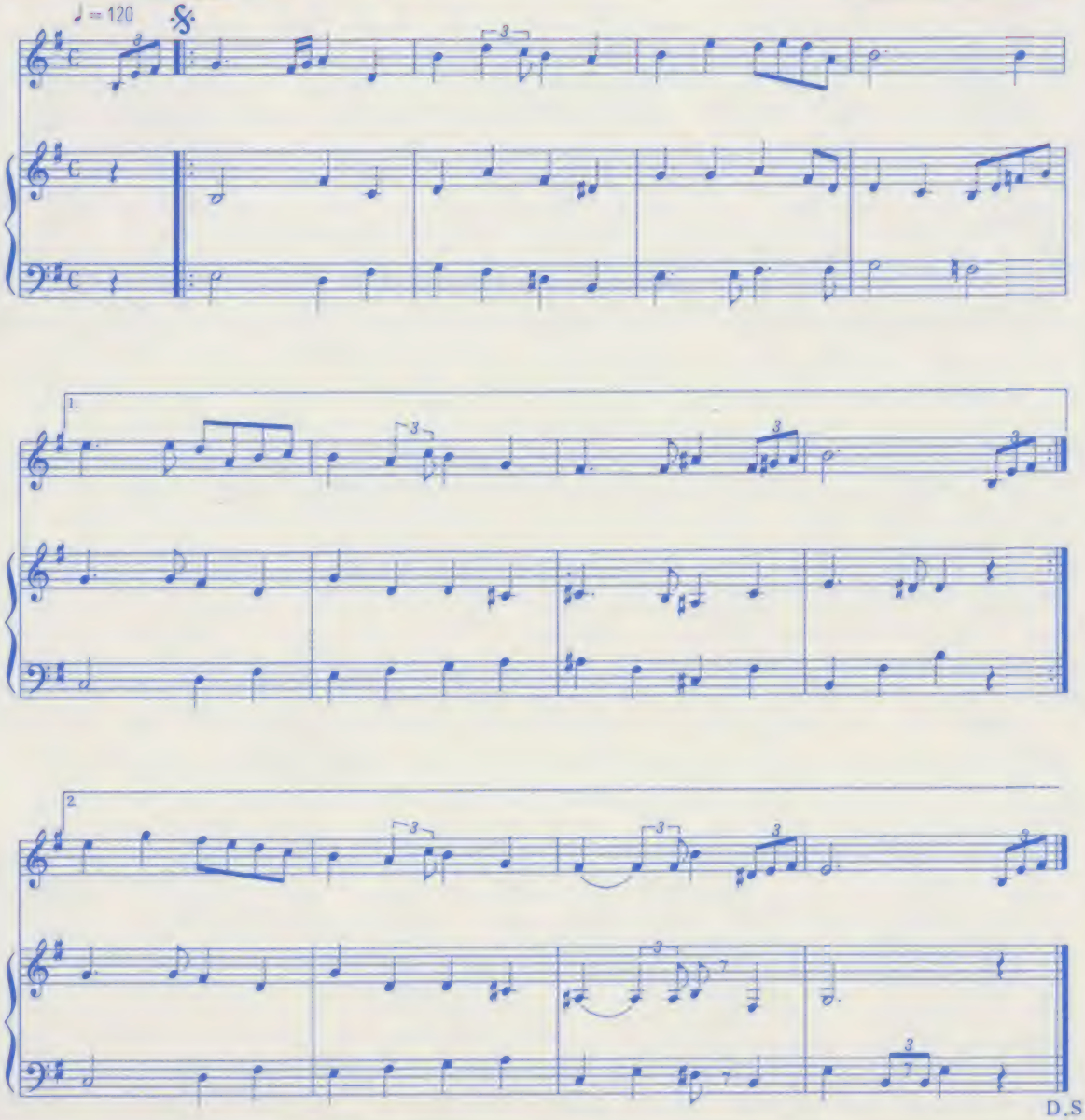
FF,FFでおなじみのオープニング曲。FF II でもオープニングを飾るのは同じ、この曲だ。オープニングデモのほか、名前入力画面などで流れる。前作のテーマ、クリスタルの輝きのイメージをもつ。

2.町のシーン

曲の背景

町のシーンで流れる曲。町のマップシーン。宿屋の中、あらゆる町の大部分のシーンをとおして、この曲が流れる。スローテンポの美しいバラードで、戦いの中でのオアシスのようなムードをもつ。

3.反乱軍のアジト



曲の背景

デモ画面が終わり、最初にプレイヤーがおもむく場所が反乱軍のアジト。そこに流れるこの曲は、勇壮なイメージの行進曲ふうの曲で、これから始まる冒険と戦いへの胸の高まりを覚えさせる。

4.ダンジョン（その1）

曲の背景

冒険の旅がある程度進み、いよいよクライマックスにさしかかろうかというとき、プレイヤーの前に大きく立ちはだかるダンジョン。深いダンジョン内に流れるこの曲は、期待と不安を呼びおこす。

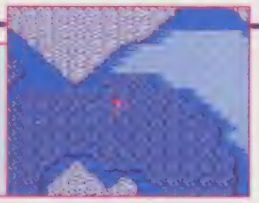
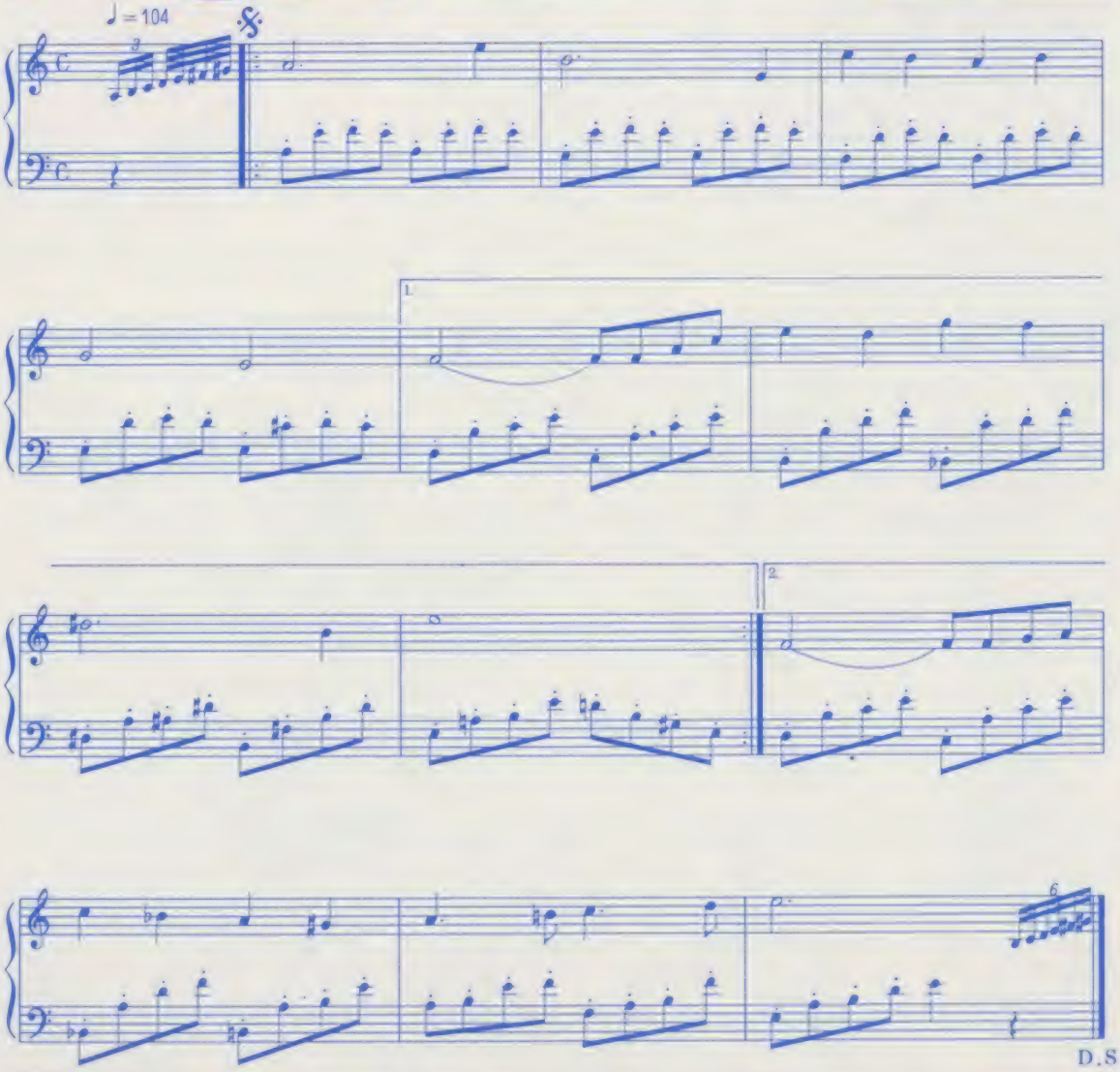
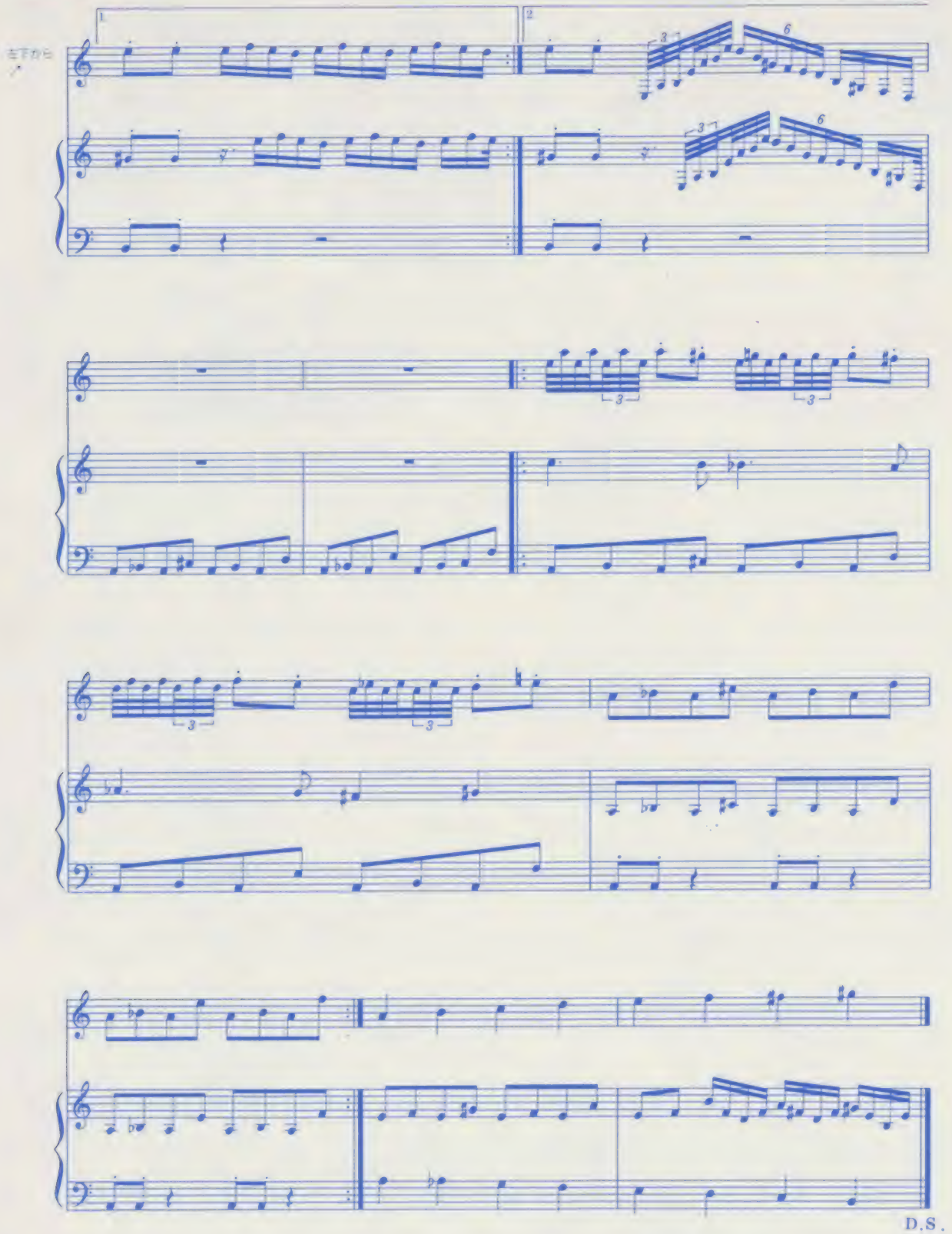
♩ = 120

D.C.

5.メインテーマ

曲の背景

このメインテーマは、果てしない広がりをもつF.F.IIの世界を旅するとき、つまり、マップ画面で流れる曲だ。夢とロマンに満ちた壮大な冒険の旅が、この曲を聞くだけで目に浮かんでくるよう。

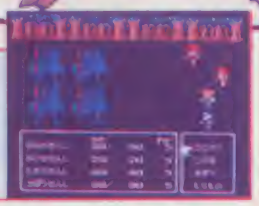


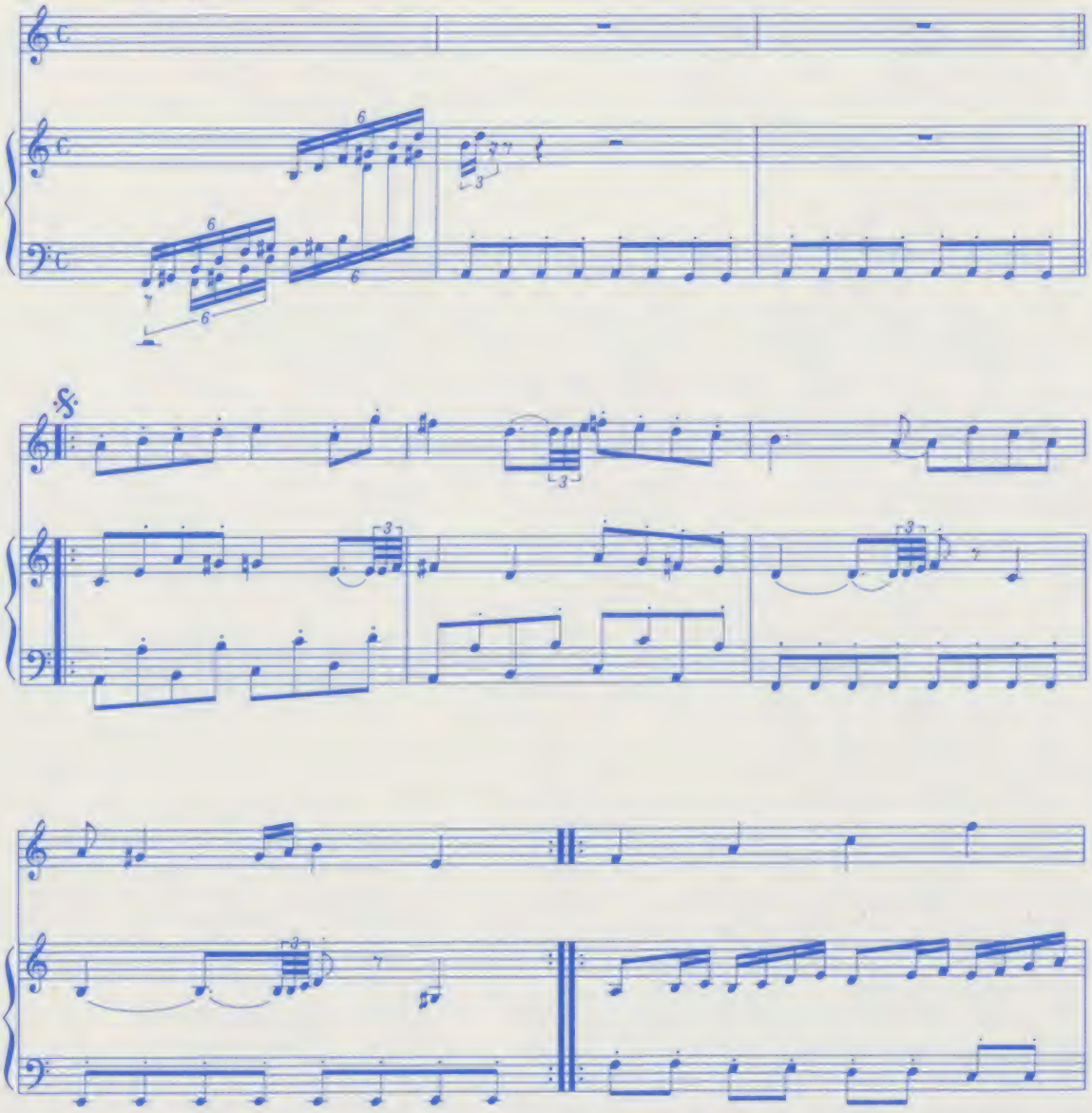
1
2
3
6
3
6
3
3
3
3
D.S.

6.戦闘シーン

曲の背景

敵との戦闘は、ゲームを盛りあげる大きな要素のひとつ。この曲は、そんな敵の兵士や魔物たちとの壮絶な戦闘をイメージしたもので、戦いの緊張感が張りつめている。小気味よいテンポの曲だ。



♩＝150

右上へ

作詞募集プレゼント

掲載曲のなかから自分の好きな曲を選び、曲のイメージにピッタリ合う歌詞を作ろう。作曲者の植松氏が審査し、優秀作にはつぎの賞品を進呈。

"THE ALL SOUND OF FINAL FANTASY"のカセットテープ、またはCDを、優秀作10名様に。

●応募のしかた

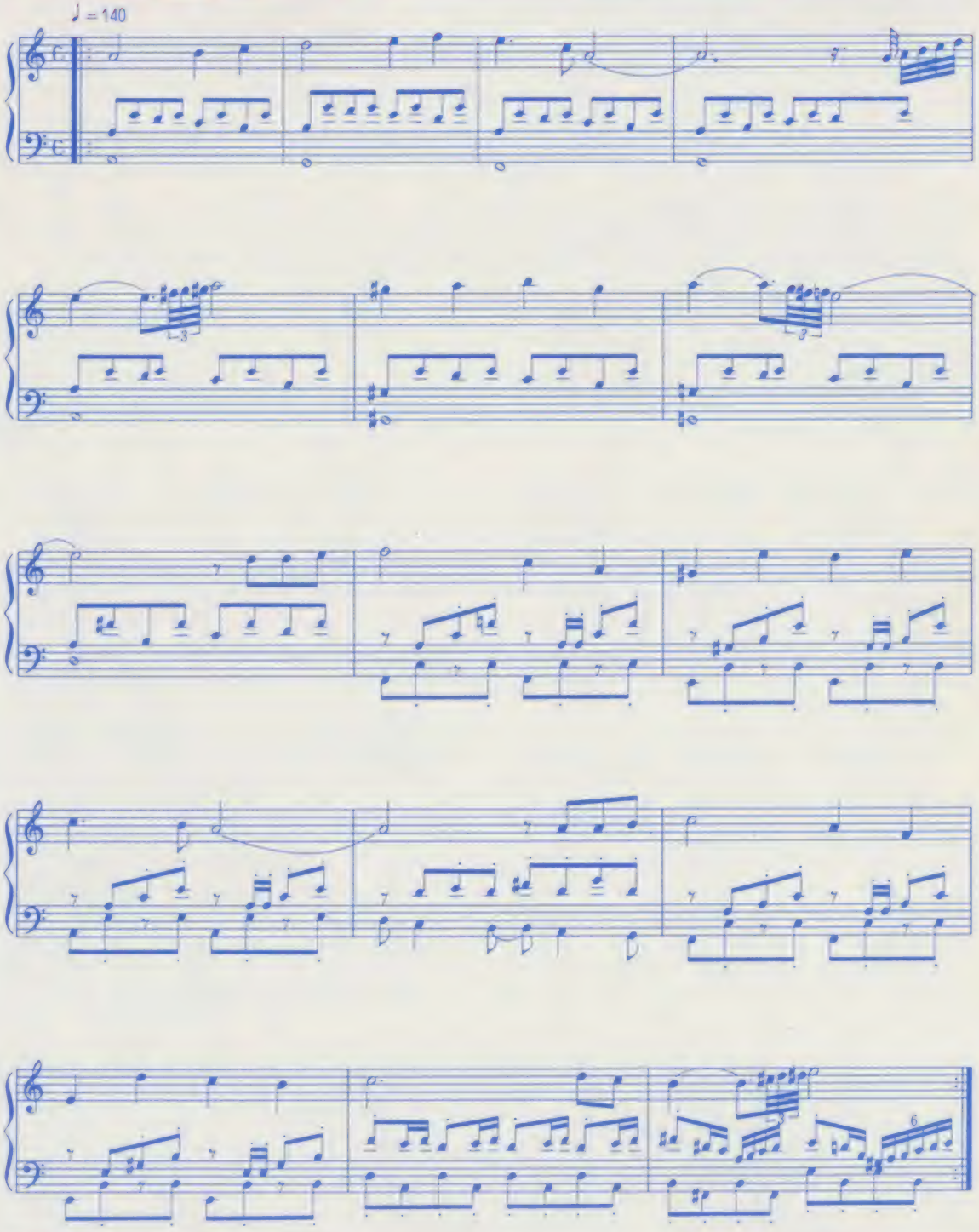
曲名とキミの作った歌詞を書いた紙に、住所、氏名、年齢、TEL、希望の賞品(テープかCD)を明記のうえ、封書で、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMアミマガ編集部F.F.II作詞プレゼント係まで送付のこと。しめ切りは12月16日(必着)。発表は'89年1月20日発売の本誌No.3。

●前作F.F.、F.F.IIの曲をすべて収録!

賞品のカセットテープまたはCDにはF.F.とF.F.IIの未発表曲をふくめ、全42曲を収録。カセット2200円、CD2500円でポリスターレコードから12月21日同時発売。

7.ダンジョン（その2）

曲の背景

66ページに掲載の「ダンジョン」曲のバリエーションなのだが、じつは、この曲、ゲームのまさに終盤でないと聞けない。シーンは明かせないが、ゲーム中この曲を耳にしたキミは、クリア目前だ。

好評追跡連載

ファイナルファンタジーII

Final Fantasy II

お待ちかね！ゲーム攻略編開始!!

旅立ちからミスリル入手まで

アルテア▶ガテア▶フィン▶パルム▶ポフト▶バフスク▶サラマンド▶セミテの滝

いよいよ今回からゲーム攻略の開始だ。旅立ちの町アルテアから、魔法の鉱物ミスリルを入手するまでが今回のストーリーだが、まずは情報を集め、新対話システム(WMS)を駆使して重要人物から話を引き出すテクニックを身につけよう

12月17日発売予定

スクウェア

6500円

カセット | 2M + 64K RAM | バッテリーバックアップ | ロールプレイング

●プロローグ

果てしなく伝説に近い、はるかかなたの世界の物語……。長くつづいていた平和はパラメキア帝国の皇帝によって破られた。皇帝はその魔力によって呼び出した魔物を操り、次々と他の国をその勢力下におさめていった。

これに対し、反乱軍もフィン王国に力を集結し、帝国に立ち向かったが、悪の力をようした帝国の前には、あまりに無力だった。そしてついには辺境の町アルテアへと撤退してしまった。

フィンに住む4人の若者も故郷を追われ、帝国軍から逃げていたが……。

©スクウェア イラスト／天プロダクション

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊に違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる！

ファミマガ奨学金プレゼント

第7回 No.22

第7回

No.22

応募用紙

1004762

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※12月16日の発表前に応募されたものは無効です

1等 5000円を100名様

2等 4000円を200名様

3等 3000円を200名様

4等 2000円を200名様

5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様にプレゼント。第7回の当選番号の発表は12月16日発売の'89年No.1。当たると奨学金がもらえるゾ。楽しみに待とう！

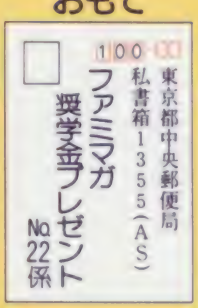
くわしくはウラを見てね

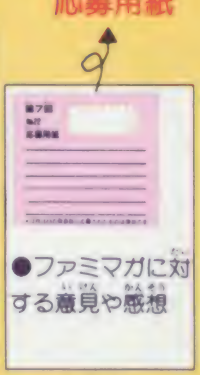
第7回の応募は12月16日より受け付け。'89年No.1（12月16日発売）が出るまで、このページを大切にとっておかないと、あとで泣くぞ!!

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

応募のきまり

第7回・No22の当選番号は、2号先のファミマガ'89年No1（12月16日発売）誌上で発表される。メデタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（ＡＳ）ファミマガ奨学金プレゼントNo22係　あたるとヨイね。





◆雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
◆当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

このページをなくすと、せっかくの大当たりもパーになるぞ！　'89年No1の当選者発表まで、そっとしまっておこうね。

こうりゃく

旅立ち〜ミスリル入手 攻略エリアマップ

攻略手順

Ⅰアルテア→Ⅱガテア→Ⅲフィン→Ⅳアルテア→Ⅴバルム→Ⅵポフト→Ⅶバフスク→Ⅷサラマンド→Ⅸセミテの滝 の順に進んでいくのだ

カヌーを手に入れ、すべての町をまわってみよう

ゲーム攻略第1回目の今回は、フリオニールたちが旅立つアルテアの町から始まり、謎の金属ミスリルを入手するセミテの滝の洞くつまで。このエリアで重要なアイテムはカヌー。カヌーがなければ、バルムの町やセミテの滝に進むことはできない。まずはカヌーを手に入れることだ。

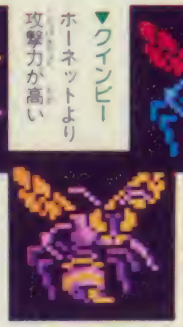
地上モンスター

今回行動するエリア内に出現するモンスターは、攻撃力が低い。特殊攻撃も、毒を使う程度だから、ポーションさえ持っていれば安心だ。

エリア内に出現する

◀ソルジャー
このエリア内では最強の敵だ

▶スプリンター
草原に多い中堅キャラ



▼クインビー
ホーネットより攻撃力が高い

▼ゴブリンガード
毒を使ったり弓を撃ったりする

▲ゴブリン
アルテアを中心に、よく出現

▲レッグイーター
ガテア、フィンの付近に多発

▲ホーネット
毒を使うが、攻撃力は弱い

ゲーム攻略のカギをにぎる新対話システム——WMS

情報には、話しかけるだけで手に入るものと、キーワードやアイテムを使わなければ聞きだせないもの、つまり新対話システム(WMS)を使わなければ入手できない情報がある。このゲームで攻略のカギとなる情報はほとんどが、WMSを使うと覚えておこう。

このWMSにかかわる重要人物、キーワード、アイテムをまとめたのが、各町の「WMS情報」だ。情報収集のポイントとして役立てよう。

WMSの手順をマスター(例:Ⅳアルテア)

1フィンで手に入れた「リング」をWMSの「アイテム」を使って見せる。2リングを見たヒルダが新しい情報を話す。その中に「ミスリル」というキーワードがあった。3ミスリルをおぼえてもう一度たずねる。4ミスリルで聞きだした情報をもとにミンウを仲間に加える。5ミンウを仲間にしたあと、再度ヒルダに話しかける。すると「だいせんかん」というキーワードが出る。6そのキーワードを覚えて聞き直す。次の情報の中に「ひくうせん」のキーワードが出る。これを覚えてまた聞き直す。

●スコットからもらったリングを見せる

●リングを見たヒルダは新しい情報を話した

●ミスリルのキーワードで次の情報が…

●ヒルダの話から、ミンウが仲間に加わる

●ミンウが加わったあともヒルダと話す

●キーワードが新しいキーワードを引き出す

I 反乱軍の核となるアジトがある町 アルテア

主人公たちが帝国との戦いにむけて旅立つのが、このアルテアの町。この町には反乱軍のアジトがあり、まず話をするのがヒルダ王女だ。彼女の話の中に出てくる「のばら」はキーワードだから、WMSの「おぼえる」で記憶し、さっそく「のばら」の意味をたずねてみよう。反乱軍の合言葉だということがわかるはずだ。

そして町で情報を集めたら、次の目的地フィンに向かおう。その途中にガテアの村がある。

○「のばら」が合言葉！

○アジトの宝箱の中は…？

○トフールはヒケの老人

●世界共通の道具屋

ポーション	50
ハイポーション	500
めぐすり	100
どくけし	200
じゅうじか	1000
とんかち	2000
おとめのキッス	2500
きんのはり	2500
フェニックスのお	5000
エーテル	2500
コテージ	5000
エリクシャー	50000

●武器屋

ナイフ	150
コネ	250
シャベリン	300
ブロードソード	400

●防具屋

バックラー	50
かわのぼうし	80
ふく	20
かわてぶくろ	50

●魔法屋

ファイアの本	400
サンダーの本	400
ブリザドの本	400
ケアルの本	200

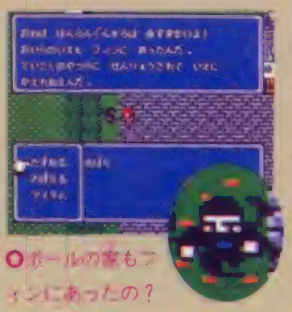
WMS情報

■重要人物
ボール、ゴードン、トフール
■キーワード
「のばら」

義賊のボールと、カシュオーン王国の王子ゴードンは、とくに重要な人物だから、注意して話を聞こう。もちろんキーワード「のばら」を使って。ここではまだ自己紹介程度だけど、チェックを忘れずに。

○腕のいい反乱軍のかに屋トフール

○戦いに志願できずに悩むゴードン



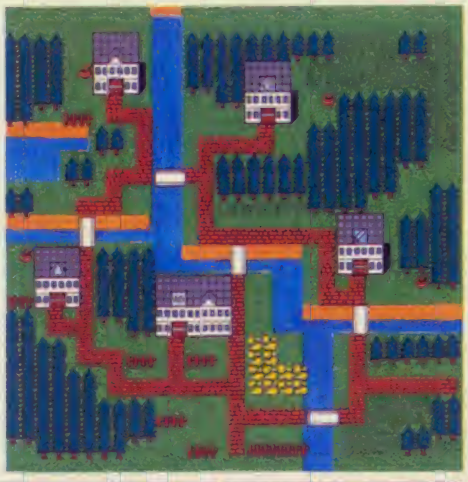
○ボールの家もフィンにあったの？

II フィンの情報が聞ける足場の村 ガテア

アルテアの町からフィンへ向かう途中にあるのが、このガテアの村。

ここでは、これから行こうとしているフィンの町の情報が聞ける。「湖の向こうに見えるのがガフィン」「フィンの城は帝国に占領され、扉を閉ざして中には入れない。町も帝国の兵士やモンスターがうろついていて危険だ」「フィンの町はずれに酒場がある。そこのマスターは逃げ遅れて、今でも帝国の兵士相手に商売をつづけているようだ」

どうやらフィンの町は危険な場所のようだ。でも、酒場のマスターには会っておきたい気がするんだけど……。



●武器屋

シャベリン	300
ブロードソード	400
ボウス	500
ゆみ	150

●防具屋

バックラー	50
なわのぼうし	80
かわよろい	100
かわてぶくろ	50

○町の北に見えるのが…

○大戦艦だって!?

○フィンは危険な町らしい

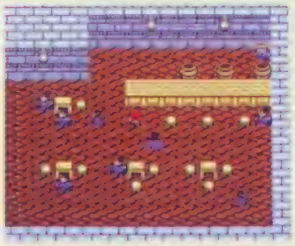
○逃げ遅れたマスターが、秘密を握っているかもしれない

III 占領された町の中に、秘密の部屋——フィン

フィンの町は帝国軍に占領されていて、町の中でもモンスターが出てくるし、町をウロウロしている敵兵にウカツに近づくと、いきなり襲いかかってくる。そして町の人はみんな逃げだして誰もいないから、情報は集められないし、買物もできないのだ。

でも、ガテアで聞いた話によれば、酒場には逃げ遅れたマスターがいるという。無事彼に会えれば、秘密の通路を教えてくれるはずだ。そして、その通路の先の部屋には、ゴードンの兄スコットがいる。

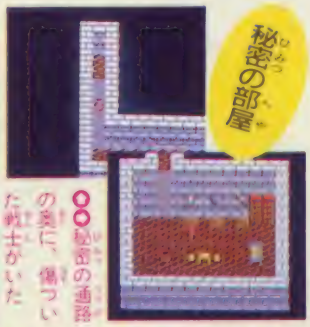
○町の中の敵兵に何かをすると、襲いかかってくる



○パブの中にも敵兵がウジャウジャいる。ここにマスターが…

○この空き家は、ボールの家？

○お店の中には誰もいない！

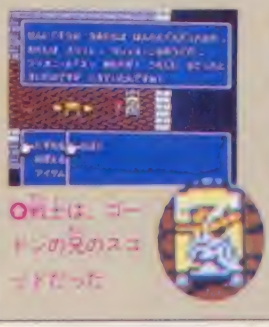


○秘密の通路の奥に、傷ついた戦士がいた

WMS情報

■重要人物
スコット
■キーワード
「のばら」

秘密の通路の奥の部屋にいたスコットは、合言葉「のばら」で味方だとわかると、リングをくれる。そして……。



○戦士は、ゴードンの兄のスコットだった

○Bボタン＋セレクトボタンでマップが見られる

★入手重要アイテム
リング……スコットと会った証拠になる。世界地図も見られる。

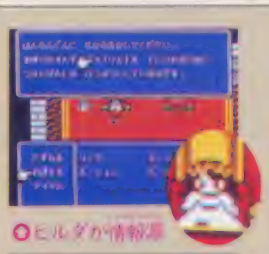
IV ミンウを仲間に加え、カヌー入手——アルテア

フィンの町で、スコットから「リング」をもらったら、それを持ってアルテアに戻ろう。そして、ヒルダやミンウ、ゴードンたちに、このリングを見せるのだ。これはフィンに行ってきたという証拠だから、反乱軍の一員と認めてくれる。

WMS情報

■重要人物　ヒルダ、ミンウ、ゴードン、トプール
■キーワード&アイテム
「リング」「だいせんかん」「ひくうせん」「ミスリル」

まずヒルダにリングを見せると、反乱軍の一員と認めてくれたうえで、魔法の金属「ミスリル」を手に入れるため、ミンウとともにサラマンドへ行ってくれと言う。そこでミンウに話しかけると仲間に加わる。そして再度ヒルダに話かけると、「だいせんかん」「ひくうせん」のキーワードを聞ける。



○ヒルダが情報源

○ミンウが仲間に

○ゴードンに兄のことを…

○ミスリルで武器を作るの？

○ミンウは白魔法の大家だ

★入手重要アイテム
カヌー……仲間になったミンウが持っている。これで湖や川へ。

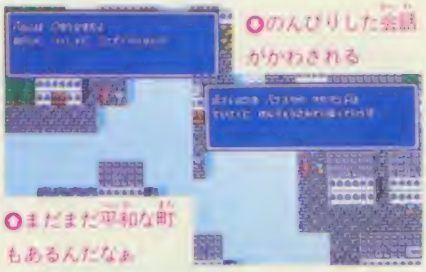
○湖を渡って、バルムの町に行けるようになった

V 定期便の船が出る、小さな港町——パルム

アルテアでミンウを仲間に加え、カヌーを手に入れたら、さっそく湖を渡り、パルムの町へ行ってみよう。

ここはまだ帝国軍に襲われたことがない平和な港町だ。町の入口に立っている盗賊のおじさんは、ポフトまでの定期航路の窓口になっている。

32ギルさえ払えば、いつでもポフトに運んでくれる。この船に乗っている限り敵が出ないので、安全な旅ができる。



○のんびりした会話がかわされる

○まだまだ平和な町もあるんだなぁ

ポフトに到着

○お金を払うとポフトまで運んでくれる

武器屋		
ダガー	400	
メイス	500	
アクス	500	
ゆみ	150	

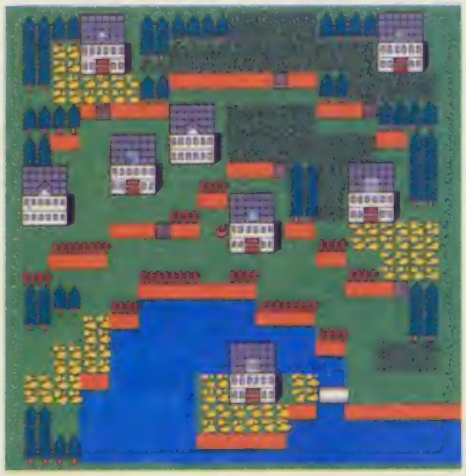
防具屋	
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

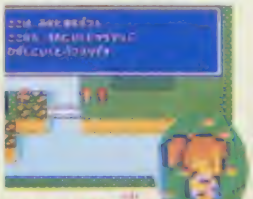
魔法屋	
ケアルの本	200
ブリンクの本	400
プロテスの本	400
シェルの本	400

VI シドが操る、飛空船の飛び立つ町——ポフト

パルムから、定期便の船で行けるポフトの町。歩いても行こうと思えば行けるけど、船のほうが安全でラクだ。

ここもパルム同様、帝国軍に襲われたことがない平和な町。町の入口近くのパブには、飛空船を操り、空を駆けめぐるシドと、その子分がいて、お金さえ出せば乗せてくれる。行き先はバフスク、サラマンド、セミテの滝、カシュオーンの4カ所だ。もちろん遠いところほど料金は高いぞ。





○パルムへの船も

○恐ろしいものって何だ？

パブ

○人がウジャウジャいる。その中にシドと子分もいる

シドの子分

○飛空船の車船窓口だ。行き先によって運賃が違う

武器屋		
ダガー	400	
メイス	500	
アクス	500	
ゆみ	150	

防具屋	
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

魔法屋	
ケアルの本	200
ブリンクの本	400
プロテスの本	400
シェルの本	400

◀バフスク
巨大戦艦がつくられている町

◀セミテの滝
この奥にミスリルの鉱山がある

◀サラマンド
雪原に面した極地の町

◀カシュオーン
ゴードンの住んでいた城

WMS情報

■重要人物
シド

■キーワード&アイテム
「ひくうせん」「だいせんかん」

パブにいるシドは飛空船に魅了されてしまった男。とにかく自分の飛空船が自慢だ。大戦艦のことを聞いてみる？

○「だいせんかん」について話を聞いてみる？

シド

○高性能の飛空船を持ち各地に運んでくれるシド。でも、金しだいだ

VII 巨大戦艦を建造中の、占領された町 バフスク

帝国軍に占領されてしまったこの町には、ダークナイトを指揮官とした敵兵が駐留し、町の外では巨大戦艦を建造中だ。フィンのように、敵に何かをしても襲いかかってくることはないから安心だけど、それにしても、何を聞いても返事は「……」。いったいどうしちゃったんだろう。

巨大戦艦建造中!!

○町の外の岩山に囲まれた場所で、ひそかに巨大戦艦が造られている

○町の人に話しかけても、何も言わない…。どうなってるの？

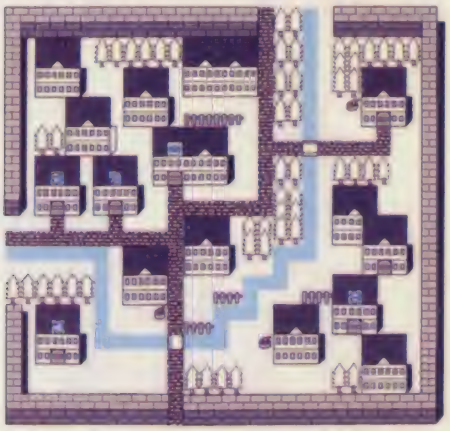
○この町を占領した帝国軍の司令官はこいつだ

宿敵ダークナイト!!

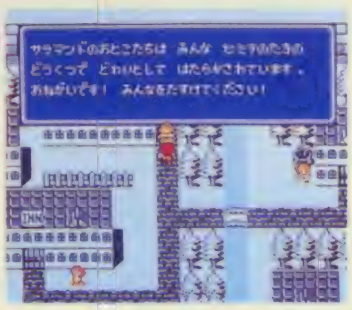
●武器屋		●防具屋		●魔法屋	
ダガー	400	ブロンズのたて	200	フィアーの本	800
スピア	500	ブロンズかぶと	200	バスナの本	800
ロングソード	600	ぎんのむねあて	400	エスナの本	800
ロングボウ	250	ブロンズのこて	300	サイレスの本	800

VIII 男たちすべてが捕虜にされた町 サラマンド

雪原地帯との境界にあるこの町は、一面、雪におおわれている。ここも帝国軍に占領され、男たちはみな、セミテの滝の鉱山につれていかれたという。でも、1人だけ残っている男がいた。ミスリル探しのため反乱軍から派遣されたヨーゼフだ。なんだかちょっと様子がおかしいが、きっと何かワケがあるのだろう。ここは彼のいうとおり、セミテの滝にとらわれた男たちを助けにいくのがいいようだ。



○雪原地帯との境界にある町



○男たちはみんなセミテの滝につれていかれたんだって！

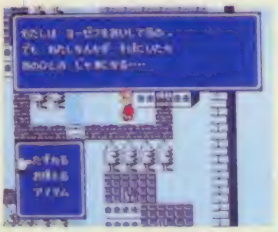
●武器屋		●防具屋		●魔法屋	
メイス	500	ブロンズのたて	200	レイズの本	1500
ロングソード	600	ブロンズかぶと	200	アンチの本	1500
バトルアクス	800	ブロンズアーマー	400	デジョンの本	1500
ロングボウ	250	ブロンズのこて	300	テレポの本	1500

WMS情報

■重要人物
ヨーゼフ
■キーワード&アイテム
「のばら」「ミスリル」

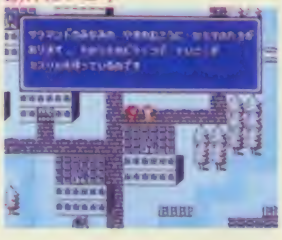
ヨーゼフに、合言葉「のばら」を使っても、反乱軍の一員と信じてもらえない。それどころか、何か隠しているようなそぶりさえ見られる。

○ヨーゼフは何かを隠しているようだ



○エッ！ ヨーゼフを愛しているんだって……。さすが中年の魅力といったとこですか？

○セミテの滝は、南の山の向こう側にあるという。さあ捕虜を助けにいこう



IX ミスリルが手に入る、洞窟の鉱山——セミテの滝

サラマンドの男たちが捕虜として強制労働させられているのが、この滝の裏にある洞窟の鉱山。ここには、魔法の金属ミスリルがあるという。まずは捕虜の救出に全力をあげよう。うまくいけば、ミスリルを持ち帰れるにちがいない。地下5階まであるこの洞窟（マップを地下4階まで公開！）、内部ではセーブできないから準備を十分しておこう。

○洞窟の入口からは、外の景色が見えるんだ

○岩山にそって西を回り、細い道を通って滝の上に出る。あとはカヌーで…

○川を上り滝の前に来たけれど、カヌーで滝を上ることはできない

○サージェントを倒して宝箱を開けるとミスリルが！

★入手重要アイテム
ミスリル……優れた武器・防具を作ることができる魔法の金属。

○宝箱の前に立ちはだかる敵。これは手強そうだ

○捕虜を見つけた。ンッ!? あの黒いのはボール？

セミテの滝の洞窟

▲スプリンター
防御力が高いので、集中攻撃をあびせろ

▶ゴブリン
地下1階によく出現。あまり強くはない敵

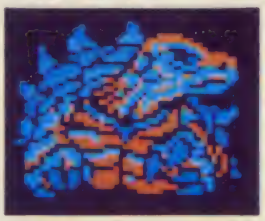
◀ゴブリンガード
弓矢の攻撃や毒に気をつけて戦おう

▲バルーン
傷を受けると自爆し、相手を巻きこむゾ

▶サスカッチ
腕力が強いので要注意！

▲グリーンスライム
ファイアの魔法による攻撃に弱い敵だ

◀ソルジャー
かなり強烈なダメージを与える

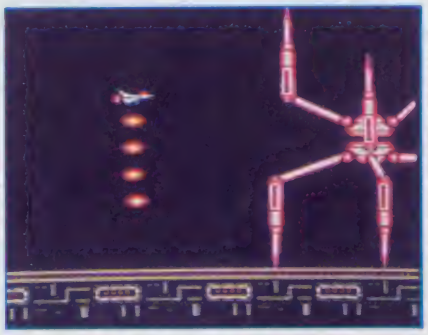


◀ランドタートル
武器による攻撃よりも魔法がよくきくぞ

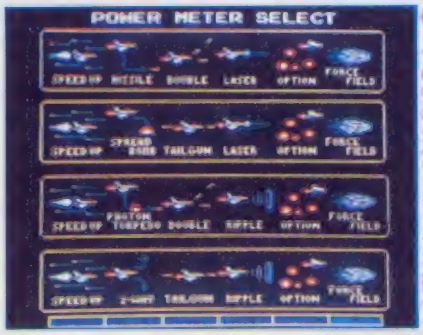
カセット
2M
+
16KRAM
コンティニュー
シューティング
12月16日発売予定
コナミ　5900円
緊急特集!
「グラディウス」「沙羅曼蛇」に続いたコナミのシューティングシリーズ。そしてついに「グラディウスII」の登場。業務用そのままにデカキャラが動き、業務用と同様にオプションが4つ装備できる。ハートを越えたゲームが今ここに。
戦闘再開!! 今ここに、グラディウス伝説がよみがえる!!
GRADIUS
グラディウスII
TM

◎そっちなのに、このデカキャラが動く

期待度、完成度とも高いこの「グラディウスII」の目玉はなんと言っても業務用そのままにオプションが4つつく!! そしてデカキャラが動く!! ということ。これはもう限りなく業務用に近く再現されている。



◎まさにボードの限界を越えたシーン



◎4つの中からパワーアップを選べる

さらにすごいのは、パワーアップゲージを4つの中から選べるということである。自分に合ったパワーアップ方法が選べるが、レーザーとリップルを同時に使うことができないという併用不可能なこともある。

POWER UP 12

パワーアップ数は12。この説明を見て自分に合った武器を捜し、上の4つのゲージの中から選ぼう。パワーアップしたとき、その名前をしゃべるというところもすごい。

©KONAMI

人工太陽のステージ

STAGE 1

人工太陽。そしてプロミネンスの再来

巨大な太陽の中をつき進む人工太陽のステージ。インパクトの強いステージだけあって、ファミコン版でも火竜が出現したり、迫力あるプロミネンスも再現されている。そしてこのステージ最後のボス、フェニックスも健在。

○パワーアップしたいゲージの分のカプセルを取ってパワーアップ

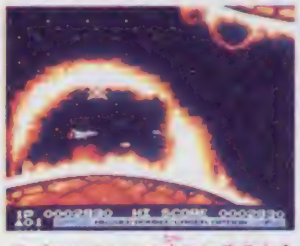
人工太陽のステージとあって、沙羅曼蛇でおなじみのキャラが出現。迫りくるファイアープラネット、編隊で飛んでくるリトルフェニックス。

そして、なんといってもファミコンでは無理と思われた、横スクロールしながらも上下にスクロールしてしまうということが各ステージとも実現。あの巨大太陽をくぐり抜けられるのは、より興奮した展開が味わえるということだ。

○人工太陽の中をかけめぐるビックバイパー。こんなリアルなシーンがファミコンで

○いくつものファイアープラネットが迫る

○人工太陽を抜けると、さっそうと1面のボスが登場する



○プロミネンスの中にいるのも1つの手だが、入るのにも苦労する

○沙羅曼蛇同様、リトルフェニックスの編隊が迫ってくる

○人工太陽からもファイアープラネットがわき出てくる

フェニックス

巨大な火の鳥、フェニックスの翼がはばたく。放射状に放つ青い炎の間を抜けたり、吐いてくる炎の塊を撃ったりで迫力そのもの。それだけに手強い相手だ。

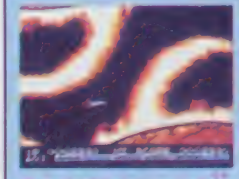
○放射状に飛び散る青い炎の間を抜けろ

○この炎の塊は、弾で撃つことができる

○フェニックスが翼をはばたく姿は実に迫力!!

人工太陽

○中央にある赤い球体からも敵が出現。前後には、巨大な人工太陽が!!



○このプロミネンスの中に入りこむのは難しい

○同じ場所から3回連続で噴き出すのもある

○リアルで、とっても美しいプロミネンス

ギーガステージ STAGE 2

デスハンドの魔手がビッ クバイパーに

網状に広がる障害物を破壊していきながら進んでいくギーガステージ。途中、エイリアンの急襲、デスハンドの攻撃、それらをかわしつつビックバイパーは進撃していく。そして最後に待ち受けるはビッグアイ。

デスハンドの攻撃

ステージ1同様まず最初にはザコキャラが襲ってくる。ここである程度パワーアップしておかないと、さきがつらい。ザコキャラに続くは砲台。前作で登場したハッチからも攻撃の嵐が吹きあれる。そしてこのステージの最大の敵、デスハンドの攻撃だ。うねうねと伸びてビックバイパーを襲う触手はとくに注意が必要だ。そしてエイリアンの攻撃をかわしたら、いよいよボスとの対決。

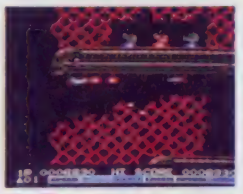
○デスハンドがせまる、うねる、おそう、気をつけろ

○デスハンドの繰り出す攻撃をどうかわす

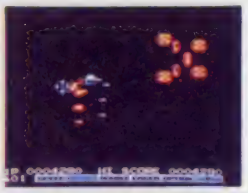
○デスハンドの攻撃の始まりだ

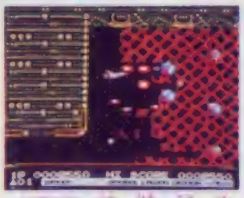
○オプションが4つなら、少しは安心

○テイルガンで後方のデスハンドを攻撃



○まずはザコキャラ。パワーカプセルを確実にとっておこう





○網状に広がる障害物を壊して進んでいく

○障害物の中に潜む敵、破壊していこう

○砲台から弾の連続攻撃。うまくよけて進め

ビッグアイ

○両手の防御がはずれた。このとき目を…

○両手で巨大な目を防御しているときは攻撃不可能

○手のさきから弾を撃ってくる。撃つかよけるか

ステージ2のボスはビッグアイ。その名のとおり巨大な目をしている。この巨大な目がこいつの弱点であるけど。腕を伸ばして弾をはいてきたり、攻撃はかなりハードだ。うまく目が無防備なときに弾を撃ち込め。

○デスハンドの群れを抜けたらいきなり狭い通路に

○デスハンドの魔の手が伸びる。砲台にも注意

○ついにボス、ビッグアイのところにたどりついた

○エイリアン飛来。もとを壊せば問題はない

火山・水晶のステージ STAGE 3

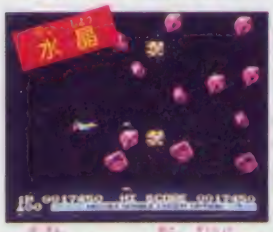
火山ステージと水晶ステージの合体面

巨大な火山と水晶で構成されているステージ3。火山から噴火する岩石をよけつつ、舞台は火山のステージから水晶のステージへと移っていく。水晶の群れを突破したらボス、クリスタルコアと対決だ。

○ハッチから続々と敵キャラが出現。フォースにオプション4つを装備しているので安心

○おなじみザコキャラ。ステージの最初で確実にパワーアップしておこう

おなじみザコキャラがまず初めに登場。その後火山面へと突入するが、前作の火山面とは難易度がかなり違う。これらの火山群をクリアしたら一転して水晶のステージだ。

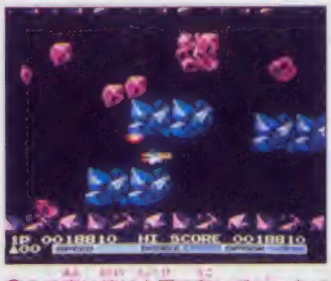


○火山ステージの後は水晶ステージ。撃ちまくらないと水晶におしつぶされてしまう

○火山から岩石が。ミサイルで破壊して突破口をつくっていくようにしよう

水晶の群れがヒックバイパーを襲う。とにかく水晶の数がものすごく業務用とほとんど変わりない。そして水晶の群れをぬけたら、ボス、クリスタルコアが待ち受けている。

○後ろからこのステージのボス、クリスタルコアの登場



○この青い塊は上下に動いてヒックバイパーを襲うので注意

クリスタルコア

○2本の触角をくねくねと動かしながら攻撃してくる

○2本の触角が開いて中央のコアが無防備のときを狙え

細長い2本の触角が縦横無尽に攻撃してくる。触角からのビーム、本体からのビームとこの2段攻撃がすごい。触角で本体を防御していないときに、本体中央のコアをうち壊せばみごと撃破できる。

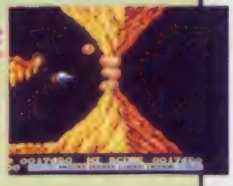
○本体から、そして触角からビーム攻撃する

火山面

まず最初は火山ステージ。前作の1面と4面のように攻撃は展開される。業務用で登場したオプションハンターは登場しない予定。

○逆火山が並ぶところ。火山と火山の間にハッチがあるので注意しよう

○逆火山の噴火にも気をつけよう



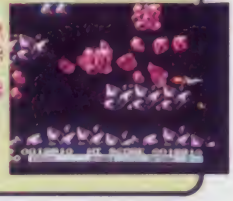
○噴火がおさまったらイッキにぬけろ！

水晶面

火山ステージの次は水晶のステージ。ここは群らがる水晶をひたすら撃つことにある。とにかく水晶を壊し活路を見いだせ。

○水晶群の中をヒックバイパーは進む。とにかく水晶の数がやたら多い

○通路が狭いうえに水晶が多くある



○水晶の中をうまくすり抜けた

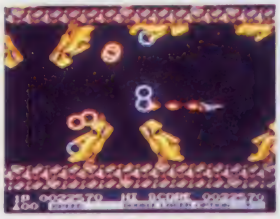
モアイのステージ
STAGE 4
今、パワーアップしたモアイの逆襲が

前作「グラディウス」にもあったモアイステージ。モアイは前作同様、イオンリングを吐いてくる。しかしそれだけではない。モアイの攻撃方法に幅ができたのだ。ただイオンリングを吐くだけではないので注意が必要だ。

ザコキャラが過ぎ去った後いよいよモアイの登場。しかしただイオンリングを吐くだけではない。寝ていたモアイがおきあがったりする。そして赤いモアイの登場。こいつはイオンリングを吐くにあきたらず、ビックバイパーの方向にふり向いて最後まで攻撃してくるやっかいなやつだ。その後ビックバイパーはボス、ジャンボモアイへと進路を。

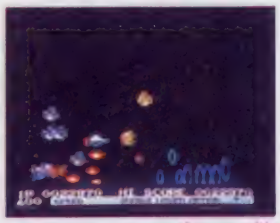
○ここのステージでも上下スクロールはする。もちろんモアイの群集も健在である

○ステージ最初のザコキャラたち。ここでどんどんパワーアップをしておかないと後が苦しい



○モアイの口からイオンリングが。このリングは撃って破壊することもできる

○ビックバイパーをパワーアップしておけば、このステージはそれほど難しくはないはず



○そして、このステージのボスへ。3つの巨大モアイを前にして、ビックバイパーはどう戦う

○やっとモアイから抜けたと思うと、またザコキャラたちが迫ってくる

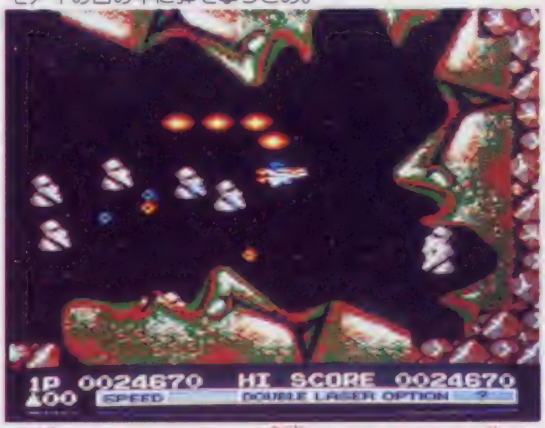
ふりむくモアイ

○このモアイは、ビックバイパーの方向にふりむく

○ふりむいたときは要注意。イオンリングを吐く

ジャンボモアイ

上、下、そして正面に巨大なモアイは存在する。この3つのモアイの口から突然とわき出てくるプチモアイをよけながら、正面にあるモアイの口の中に弾を撃ちこめ。



○上下にあるモアイはほとんど関係ないがプチモアイを吐く

○3つのモアイが吐くのがこれ、プチモアイ。攻めこまれる前に撃て

プチモアイ

○巨大な口をパクパク。そしてプチモアイが無数に出現。こいつらをうまくきりぬけなくてはならない

イオンリングを吐く

○イオンリングの吐く量はすごいのでひと苦労

○よけるだけでも、せいいっぱいだが

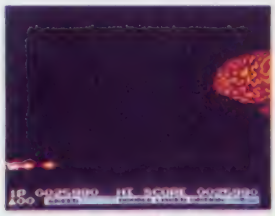
ボスのステージ

STAGE 5

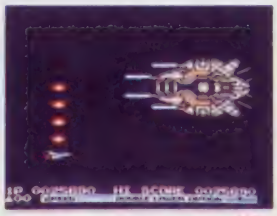
ボスのオンパレード。気をひきしめろ

ビックバイパーの進路に異変が起こった。奇妙な地形がまったくない。そう、ここはザコキャラとボスしか登場しないステージ。まず初めに登場するはビッグコア。続いてゴーレム。さあこれらの難敵を撃破できるか。

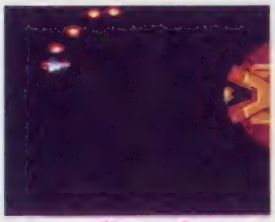
このステージは今までと少し違っていて、ザコキャラとボスしか登場しない。まずはザコキャラを撃破してパワーカプセルを取り、確実にパワーアップ。そしていよいよ歴代のボスが登場だ。ビッグコア、ゴーレム、テトラン、カバードコア。もちろんまだほかにもいる。とにかくこれらを撃破しない限り、ビックバイパーの未来はない。



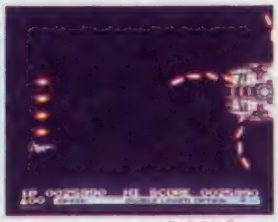
○ビッグコアに続いてゴーレムの出現。ここでは沙羅曼蛇と同じだ。あの戦いがよみがえる



○おなじみのビッグコア。今回は、より大きく、よりスマートになっての登場だ



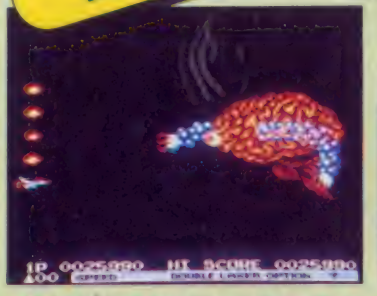
○そして、初めてお目にかかる、カバードコア。球体の外側に身を守るカバーが特徴



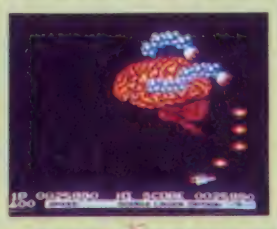
○続いて、これも沙羅曼蛇のボス、テトラン。4本の触手がよりリアルになっての登場

ゴーレム

沙羅曼蛇の1面で登場したゴーレムが再び登場。クネクネ動く触手をよけながら先端に飛び出ている目玉を狙い撃ち。こいつもさほど難敵ではない。



○みんな知ってのとおり、しばらくすると目玉が出てくる。この目玉が弱点



○ゴーレムが動きだしたら、すぐ後ろへまわり込むのが安心

ビッグコア

前作にも沙羅曼蛇にも登場したおなじみのビッグコア。今回は業務用の形に近くなって登場。しかしここまできたビックバイパーの敵ではない。

○オプションをつけていれば、レーザーにやられることもなく倒せる相手

○今までどおり、4本のレーザーを放ってくる。中央を狙え

カバードコア

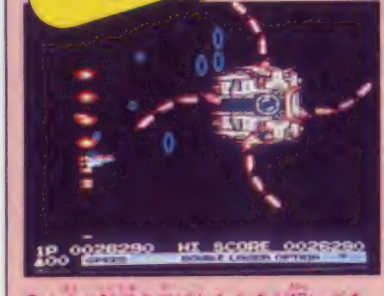
前作にも沙羅曼蛇にも登場しなかった初登場キャラ。コアをカバーしていて、上方、下方からミサイルを放ってくる。とにかくコアを狙い撃ち。

○さらに弾も出してくる強敵だ。カバーのすき間を狙って中央を撃つべし

○外側のカバーが回り出す、そして、ミサイルを放つ

テトラン

これも沙羅曼蛇の2面に登場したボスの再登場。今回のテトランはさらにパワーアップして、触手を縮めたりする。縮めているときは攻撃不可能。



○4本の触手を伸ばしたときが狙いどきすると、ちゃんとダメージを与える

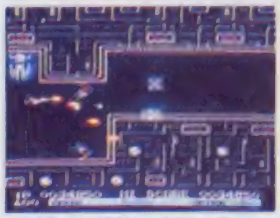
○テトランは出現してからしばらくすると触手を縮める

敵基地のステージ

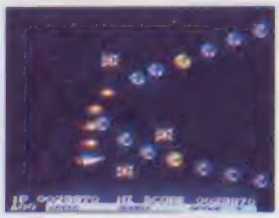
STAGE 6

キミはついてこれるか高速スクロール

敵基地に突入したビックバイパー。敵基地だけあって攻撃もすごい。そしてさらに進むと業務用にもあった高速スクロールが待ちうけている。高速スクロール&自動シャッター。中ボス、クラブと敵キャラも強い。

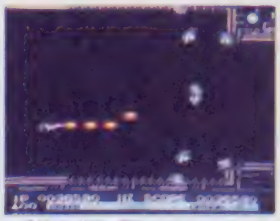


○複雑な迷路状の地形を抜けていくところもある。敵が多い

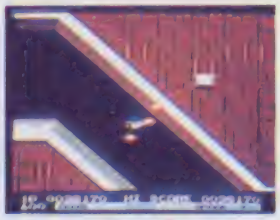


○長いザコキャラの編隊からこのステージは始まる

ついに敵基地までたどりついた。数々の攻撃をかわしつつしばらくすると高速スクロールが展開する。その高速スクロール中、自動シャッターや障害物が行く手をはばみ、さらに天井が落ちてくる。そして中ボスの登場。さらには、ビックバイパーの進路をさえぎるカのように、壁が動く。とにかく休むひまもなく攻撃が続く。そして最後はクラブ。



○天井や下の壁から、なにやらはかれ落ちて迫ってくる



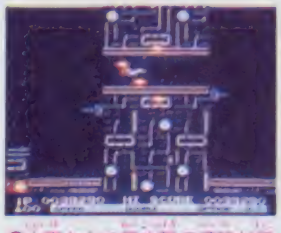
○ずーっと下まで降りていくところも、迫力に満ちている

高速スクロール

○そして、自動シャッターも取りつけられているから注意

○この中には曲がりくねったところがいくつもある

グラディウスII、唯一の高速スクロール面だ。狭い通路を抜けたり、その他いろいろな障害物が待ち受けている。



○上下からの壁攻撃で通路が極端に狭くなってしまう

○中ボスの華麗とした戦いが、続けられていく

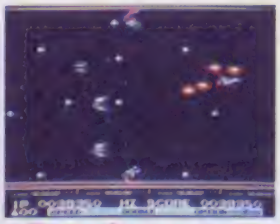
中ボス登場

○このステージの手前には、中ボスが存在していた

○さらに進むと、突然スクロールが止まり……

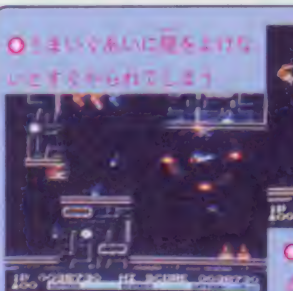
行く手をさえぎるカのごとく中ボスが待ち受けている。こいつを倒さない限りさきには進めない。

○上下の地形のスクロールに関係なくこのクラブは動く



○中ボスを抜けてもザコキャラの攻撃が再び始まる

うごく壁だ



○うまいぐあいに壁をよけないとすぐやられてしまう

○上からも下からも押し寄せる厚い壁。うまく進め

さらにこのステージには、上下から予告なく壁が迫ってくる。かなり厚い壁だから、ビックバイパーはどうよける。

クラブ

画面いっぱいに6本の足を広げビックバイパーにせまる。足と足との間をかいくぐり、敵の攻撃をうまくよけろ！

○足の間をうまくくぐり抜けて逃げること

※画面は開発中のものです

これからがもっとおもしろい

MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

定価330円 徳間書店

特集 CD-ROM

PC Engine専用ハードCD-ROM²など気になるCD-ROMの実態を探り、今後の展望を考える。知りたいことを教えたい。ただいま、CD-ROM関連会社に取材中。

■ファイティング・ストリート

CD-ROM²ソフト第1弾として同時発売の、けんかアクションゲーム。

■No・Ri・Ko

アイドル小川範子が話しかけてくれ、たのしいデートの気分をあじわう。

■ビックリマン大事界/天外魔境/コブラ

発売予定の3本のソフト。これらの開発状況をくわしくリポート。期待のCD-ROM²のソフトがわかってくる。

1989年1月号 11月30日発売!!

NEW おまちかね、新作ソフトの紹介

■ソンソンII

難解な全7面のアクションゲームを早くもマップつきでこまかく、しかもくわしく紹介する。

■ネクタリス

SFシミュレーションゲームに迫る。各ユニットのデータも堂々公開。3面までのくわしい解説つき。

■死霊戦線

アクションRPGのシナリオを公開。PCエンジン版の画面とともにその全貌があきらかになってくる。MSXなどパソコン版からの変更点は？ シナリオはどうなるのか？ プレイ画面は、どんなふんいきになったのかがわかる。

ATTACK 難しいゲームを攻略しましょう

■ドラゴンスピリット

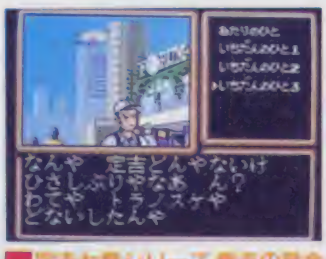
4～6面までの攻略マップと敵キャラクタの全データを公開。

■タンションエクスプローラー

シナリオ5までを完全攻略。

■ビジランテ

全5ステージのカンフーアクションの迫力をマップで。



■定吉七番シリーズ 男吉の貧金

悩みはこれで一気に解消。

©HUDSON SOFT ©CAPCOM・ATLAS LTD.・TOKYO HOEI TV・NEC AVENUE LICENSED BY CAPCOM・ナムコ・IREM CORP

ファミコン関連の話題が満載
ジャーナル読めば情報通だぞ

ファミガJournal

イベント

アポロン＋コナミのグラディウス・フェア

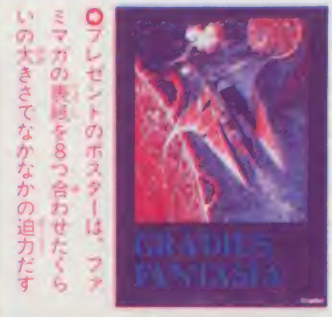
前号でご紹介したアポロン音楽工業の「組曲グラディウス・ファンタジア」の発売を記念したフェアのお知らせ。

①ポスタープレゼント
11月21日～'89年1月20日に、全国のレコード店でアポロンのグラディウス・シリーズを買った人には、もれなく大型ポスターをプレゼント。店頭のポスターが目印だ。

②ゲーム&ビデオイベント
- 大阪　11月19日(土)　なんばプランタン8F
- 名古屋　11月23日(祝)　テルミナ広場

●札幌　11月26日(土)27日(日)　そうご電器YES館5F
●仙台　12月4日(日)　エスパルホール
●福岡　12月4日(日)　ヨシダ楽器本店(香椎)
●東京　12月24日(土)　サンシャイン噴水広場

以上、6都市で、これも前号で紹介したコナミの新作アニメ「沙羅曼蛇　銀想のバオ」の試写会をはじめ、ファミコン版グラディウスII、MSX版ゴーファの野望の発表会、沙羅曼蛇のアニメのセル画の展示や、アポロンのグラディウス・シリーズのCDなどが当たる抽選会やクイズなど、なかなか楽しみなイベントが開催される。詳しくは、各地区のコナミテレホンサービスでどうぞ。



○プレゼントのポスターは、ファミマガの表紙を8つ合わせたくらいの大きさでなかなかの迫力だす

○会場によっては、テストプレイのできるスペースも設置される予定

イベント

メガドライブ「獣王記」チャレンジゲーム大会

これはまんまゲーセン!!の16ビットのニューマシン、セガ・メガドライブ。発売からはや1カ月、さっそくにも獣王記のゲーム大会が開催されるわけなんだね。

●横浜高島屋5F玩具売場
●11月27日(日)12時受け付け開始
●予選は、13時、15時、16時、17時の4回、各10ペアペアでゲームに参加して予選を行い、勝ち残った人は、なんと、セガの開発チームの最強ペアと対戦するっていうんだから、頑張らなくちゃ。

と、いうことになると、メガドライブと獣王記のソフトを買って、みっちり練習しなくっちゃね。

セガのオリジナルグッズのプレゼントも待ってます。

セガエンタープライゼスお客様サービスセンター☎03-742-7068まで電話で問い合わせるべし。

○キックやジャンプやパンチのワザをよおく覚えておかなくちゃだわ

○ワザはもちろん、2人のコンビネーションがモノをいうのであるよ

音楽

GSMタイトー第2弾「究極タイガー」

ポニーキャニオン・サイトロンレーベルGSMシリーズのタイトー第2弾「究極タイガー」は、11月21日発売。

タイガーシリーズの3部作、"タイガーヘリ""飛翔鮫""究極タイガー"。ついに登場"ラスタン・サーガ""アダルトムードのランディングシリーズ"ミッドナイトランディング""トップランディング"。レースゲームの傑作"コンチネンタルサーカス"。以上7タイトルから、合わせて77曲を収録しているのだよ。

カセットとCDのみの発売で、楽譜、解説書つきです。

○予約タイガー(ポニーキャニオン)CD/2800円　カセット2500円

©SEGA・KONAMI

ファミマガ Video

1989年1月号 **11月21日発売!!**

特報
野球ゲームの王者・ファミスタの変身ぶりをチェック!
プロ野球 ファミリースタジアム'88

©(株)ナムコ

攻略
ウル技の数々をおりこんで、華麗に攻略を!
スーパーマリオブラザーズ3

©Nintendo

特別企画

©SEGA
大注目のニューマシンだ!
MEGA DRIVE FAN

新作

©SQUARE
戦闘シーンに町の紹介もタップリ!
ファイナルファンタジーII

半熟英雄／キングオブキングス／ロックマン2他

■PC Engine FAN ■超ウルトラ技 ■ゲーセン野郎

●ご注意　このテープでゲームはできません　●内容は予告なく変更されることがあります●

VHSのみ 45分　別冊ファミマガMini付き　1780円 徳間書店

ファミマガ

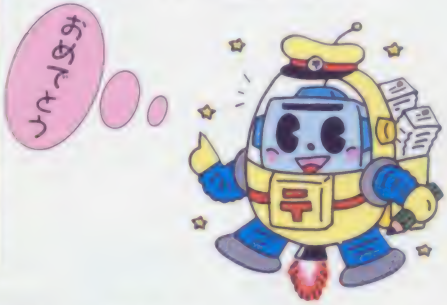
第5回・No.20

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円）	2等・200名（4000円）		3等・200名（3000円）	
13429	02053	65260	01964	40518
14751	03852	65402	03718	54381
24892	12522	65574	04211	54603
44671	12751	77625	10961	57116
54916	13338	80952	13927	62205
62195	25829	95507	23560	76591
75106	35085	97029	26958	85480
78098	36711	98829	33341	97927
78273	42974	99321	33536	98068
78479	54791	99556	33964	99598

4等・200名（2000円）		5等・300名（1000円）		
12232	62520	03204	23377	55864
23803	62677	03823	23679	56729
24579	63157	04131	24080	56995
24865	63224	04236	24377	60894
25379	74317	05196	24506	61908
26719	74670	05493	27237	75426
33482	76710	05563	27552	77447
36904	76894	05633	34799	77606
37913	84464	10851	35583	81551
40961	94889	13698	37261	83388

No.20の63ページでお知らせした、第5回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.20のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。



応募のきまり

第5回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.20の63ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.20係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは12月1日(必着)だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は12月19日ごろになります

おもて

〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS) ファミマガ奨学金プレゼントNo.20係

第5回・No.20の応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

うら

イベント

ナムコのチャリティークリスマスパーティー

12月11日(日)に東京・九段下の九段会館大ホール（地下鉄東西線・都営新宿線　九段下下車、徒歩1分）で、チャリティークリスマスパーティーが行われる。

当日は、3時開場の4時開演、2時間程度のパーティーになりそう。ナムコ提供のTBSラジオの「ラジオはアメリカン」のパーソナリティ、斎藤洋美と鶴間政行の司会で、ナムコオールスターズによるライブコンサートや、チャリティーオークションが行われる予定。ことしのオークションの商品はまだ決まっていないけど、去年は、源平討魔伝ののぼりや、ファイナルラップのキャンペーンに使ったレーシングスーツや、ナムコの社長の愛蔵品などがオークションされたことから考えて、かなり期待できそう。

参加は無料だが、交通遺児や身障者のための募金活動・カンガルー募金のために、100円でいいから、入場のときに募金箱に入れてください、とのこと。で、入場には整理券が必要なので、11月30日必着で、住所、氏名、年齢、学校名を書いて、ハガキで〒146 東京都大田区多摩川2―8―5 ㈱ナムコ クリスマスパーティーファミマガ係へ申しこみませう。抽選で1000名ご招待というわけなんだが、「絶対に参加したい！」という人は、ハガキに着色するなどして目立たせて、参加したい気持ちを訴えれば、優先的に整理券を送ってくれるそうです。

去年も大盛況でありました。今年もワイワイ楽しめるパーティーになる！

音楽

英語の語り入りGM「ドラゴンスレイヤー伝説」

ご存じ、日本ファルコムのドラゴンスレイヤーシリーズの、"ドラゴンスレイヤー""ザナドゥ""ザナドゥ・シナリオII""ロマンシア""ソーサリアン"から名曲をピックアップしたうえに、サウンドエフェクトもたくさん入れて、英語のナレーションまでつけてしまったのが「ドラゴンスレイヤー伝説」なのであるよ。

ポリスターレコードのDATAMシリーズから11月25日の発売。スペシャルロゴステッカーのおまけつきだよ。

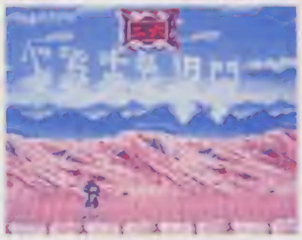
ドラゴンスレイヤー伝説（ポリスター）CD　3200円、カセット　2800円、LPは発売されないので注意

音楽

未来忍者のサントラが発売

1枚のアルバムになって、12月21日に発売になるのだよ。映画の未来忍者の紹介はこのコーナーでもいたしましたが、アミューズメントショーで発表されたゲーセン版のゲームのほうも、評判は上々。で、A面には映画のサウンドトラックのグレードアップバージョン、B面はゲームミュージックのオリジナルバージョンを収録し、CDが2800円、カセット2500円で、ポニーキャニオン・サイトロンレーベルから発売になるってわけで、乞うご期待！

SIDE Bはゲーセン版「未来忍者」のゲームミュージックをオリジナルバージョンで完全収録



SIDE Aは映画「未来忍者」のサウンドトラックをNEWタピンク＆NEWリミックスで全曲収録

イベント

11月20日は、ドラクエビデオ予約の日なのだ

映画でもないアニメでもない、SFXヴィジュアルソフトという「ドラゴンクエストファンタジア・ビデオ」なのだが、11月20日(日)12時より、全国一斉予約開始。でもって、予約特典は超大型勇者のポスターと、もうひとつおまけに12月4日に東京ディズニーランドの近くのNKホールで行われる完成イベント招待券を先着7000人にその場でプレゼントしてくれるのだよ。

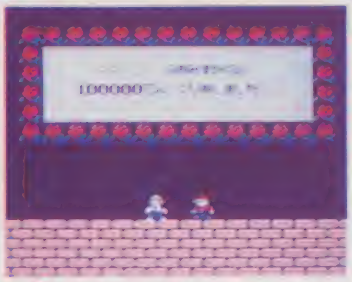
完成試写は12月4日15時30分から。すぎやまこういち指揮で、アレフガルド交響楽団同時演奏

招待券フレゼントは、下記のお店で予約した人だけの特典なのだ。先着7000名だから、予約は早めにね

地区	店名	電話
銀座	銀座山野楽器本店	03-56[illegible]
新宿	ヨドバシカメラ新宿西口店CDソフトフロア	03-346-1010
新宿	帝都無線新宿ミュージックハ[illegible]	03-[illegible]
新宿	松竹ビデオハウス新宿	03-352-1006
渋谷	山野楽器東急東横店	03-477-4574
[illegible]	[illegible]WAVE	03-[illegible]
池袋	[illegible]西武池袋店[illegible]	03-[illegible]
[illegible]	[illegible]ルコ店	03-[illegible]
[illegible]	[illegible]3[illegible]	03-[illegible]
[illegible]	[illegible]2[illegible]	03-[illegible]
[illegible]	[illegible]	03-[illegible]-3111
[illegible]	[illegible]	03-[illegible]-3111
[illegible]	[illegible]	03-[illegible]-3111
[illegible]	TSUTAYA[illegible]	03-22[illegible]-1414
[illegible]	[illegible]	0422-22-[illegible]
[illegible]	[illegible]	0422-[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	LAOX[illegible]	[illegible]

イベント

帰ってきたマリオブラザーズのイベントです



○「帰ってきたマリオブラザーズ」のゲームは34ページの記事を読んでね

まず、ページをめくって34ページをちらっと見てください。はい、あのマリオブラザーズが帰ってきたのだよ。

これはディスクライター書き換え専用ソフトであるが、両面で書き換え料は400円とお買い得!! それというのも、マリオグッズのプレゼントが楽しみな、マリオカレーやマリオふりかけを出している永谷園のコマーシャルが入っているからなのである。スポンサーのご協力により、2割引きの特別価格になったというわけなんだね。

で、NAGATANIEN WORLDで一定のスコアをクリアするとお祝い画面になり、マリオとルイージが祝福してくれて、暗号が出てくる。この暗号をハガキに書いて、取り扱い説明書についている「応募券」を貼って、永谷園に送るとプレゼントがもらえる。

●10万点コース
スーパーマリオ3トランプ（抽選で合計450名）

●20万点コース
スーパーマリオ3ロムカセットか任天堂新作ゲームのどちらか好きなほう。（抽選で合計150名）

●応募者全員
スーパーマリオ3特製キーホルダー（抽選で合計2400名）

しめ切りは、'89年の1月31日、4月30日、6月30日（消印有効）の3回。

1人6回まで応募できるけど、同一賞品の2個以上の当選はありませんとのこと。

○マリオ3のカセットのほか、マリオのトランプやキーホルダーがもらえるのだよ

No.19読者プレゼント当選者

●ファイナルファンタジーII
[illegible]

●たけしの戦国風雲児
東京 井上 武治・12歳
新潟 小林 善行・12歳
[illegible]

●危険な二人・前編
[illegible]

●西遊記ワールド
福島 根本 淳・15歳
[illegible]

●フルートレイン殺人事件
神奈川 本間 幸一・12歳
兵庫 山下 芳明・15歳
[illegible]

●ジャイラス
[illegible]

●ザ・ブラックバスII
三重 井村 隆吉・12歳
愛媛 東 克敏・15歳
[illegible]

●ビッグチャレンジ/ドックファイトスピリット
[illegible]

●遊メイズ
[illegible]

●ファミリークイズ
富山 浅野 寛明・17歳
福岡 国島 慎也・12歳
[illegible]

●中国占星術
新潟 村川 忍・13歳
愛媛 田原 淳志・14歳
[illegible]

※敬称は省略させていただきました。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

表紙のアイデアイラストは封書で、編集部「表紙のアイデア」係まで。しめ切りはとくにないから、いつでも送ってくださいまし。

左のイラストは、'89年1月号のファミマガビデオのパッケージになった作品なのだよ。

○福岡県の政次健二くん(12歳)の作品。ファミマガビデオのパッケージになりました

読者のひとこと募集

アンケートハガキに、最近遊んだゲームの感想を書く欄がありますね。ここにみなさんが書いてくれたご意見は、ウル技の欄外の「キミのハガキだ!!」でご紹介しているのだよ。

このゲームのここがおもしろかった、とか、あそこがつまんなかったとか、そういう感想をお寄せください。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部〇〇係

©㈱ナムコ・東北新社・Nintendo NAGATANIEN

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ！

30秒Q?速解答

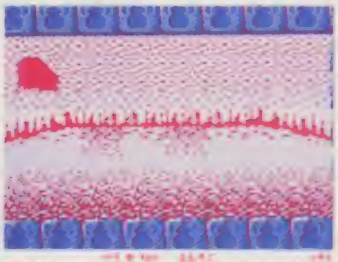
ファミコン疲れも一気に吹きとぶQ速解答。今回は"ピラミットの謎特集"をもって、ついに「孔雀王」にとどめをさすぞ！

東方見文録

Q・第3章の泉のほとりで、いつまでたってもシムールが過ぎ去りません。助けて！
愛知県／布目啓ク

A・オバンバの忠告によって文録とマルコは泉の中に逃げ込んだけど、その後にシムール（殺人熱風）が吹いてくる。メッセージ表示には"ただいまシムールつうかちゅう……しばらくおまちください"と出るだけで、コマンドをいろいろと試しても変化なし…ということなんだろうけど、"ひとかえる"で文録に行動させて"しらべる"にすると、シムールは過ぎ去ってしまう。

○文録が調べるとシムールは去っている



○シムール通過中。文録とマルコは泉の中に身を隠している

東方見文録

Q・第2章の最初、砂漠でニコラスに話しかけても何も答えてくれず、困っています。
埼玉県／木全直弘ク

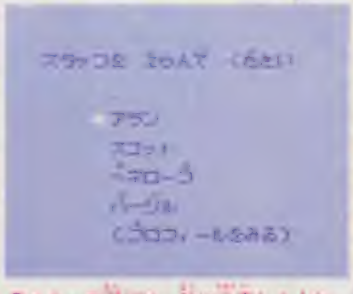
A・最初の位置にいてもニコラスは話してくれない。まず文録、マルコ、ウィリアムスを交互に話させてから北に1つ移動しよう。そして文録が話しかけると「アナタシャベリスギマース」と答えるよ。

○ニコラスがやっと口を開いた

アメリカ大統領選挙

Q・選挙に勝ち続けることが出来ません。
広島県／高橋勝ク

A・まず、最初にスタッフ選びには注意するように。相性のいいスタッフを選ぶことこそ、大統領への第一歩だ。

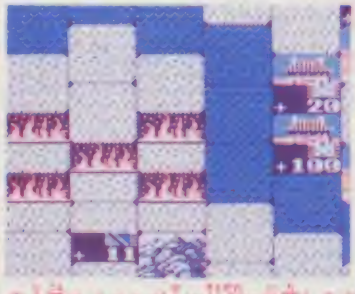


○スタッフ選びは、特に注意しようね

三国志

Q・戦争に勝つ方法を、教えて下さい。
神奈川県／鈴木正則ク

A・戦争に勝つには、知力の高い武将による、火計で攻撃するとよい。ただし、風向きに注意してくれ。



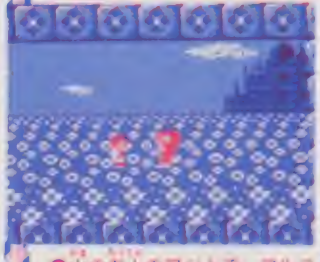
○自軍は、かならず火の外側に位置しろ!!

○へべれけになった文録。すでに幻覚症状が起こっている…

Q・山の老人の陰謀で骨抜きにされた文録を助ける方法を教えてください。
千葉県／岡部隆信ク

A・山の老人のアジトに入ったマルコは、そこでへべれけになった文録に出会う。まずは文録にヤシ酒を飲ませてみよう。すると文録の体に変化が起こってくるはず。そうしたら、思いきって文録を殴ってしまおう。ヤシ酒の力とマルコに殴られたショックで、文録は書物を全部はき出してしまい、正気に戻る。

東方見文録



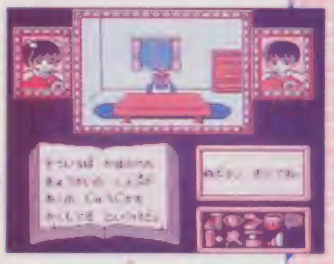
○山の老人のアジトで、マルコは文録を見つけ出すのだが…

えりかとさとるの夢冒険

Q・ヤマネのばあさんに会ったのですが、何も話してくれません。どうすればいいですか。
東京都／荻野りかクン

A・ヤマネのばあさんは、突然訪ねていってもただ怖がるだけで、時のカんむりについては何も話してくれない。ばあさんから情報をもらうためには、まず近所にある魚屋に行かなくてはならないんだ。魚屋に行って話しかけてみると、いきなりクイズカアクションゲームになるので絶対にクリアしよう。失敗すると、また第3章の最初からやりなおしになるからね。さて、ここをクリアするとおみやげとして魚をもらえるから、それを持ってヤマネのばあさんを訪ねてみるんだ。そして魚をプレゼントすると、初めて〝山の手の教会の神父が悪の十字架を隠してる〟という情報を教えてもらえる。この情報が手に入るまでは教会にも入れないはずだよ。

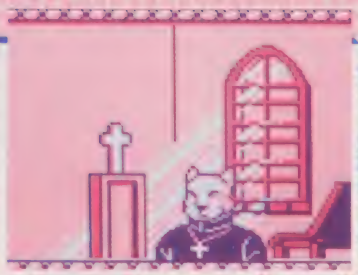
●ヤマネのばあさんを訪ねる前にこの魚屋に会わねばならない


●おみやげを持っていくと、ヤマネのばあさんの情報が聞ける

えりかとさとるの夢冒険

Q・教会の中に入ったのですが何も起こりません。主よ、ヒントを与えたまえ！
北海道／白幡好基クン

A・教会の中に入ってみると礼拝堂にいる神父に会えるはずだ。そして神父の後ろには十字架を載せた台が…。その台を2度続けて見ると何か仕掛けがあるのがわかるはずだよ。まずは十字架の台を開けてみよう（これは〝あく〟の十字架だから…）。すると、台の中から巻物を発見できるよ。見つけた巻物を神父に手渡してみると、その巻物を発見した場所が実は異人墓地であったことを教えてくれるんだ。ここまでクリアできれば、第3章は異人墓地での探険を残すのみ。頑張って!!


●窓から陽の光がさしこみ、清らかな空気に満ちた礼拝堂。ここには何が…？

●やった、巻物を見つけたぞ！

えりかとさとるの夢冒険

Q・ホテルの支配人が第1章に出てきたカバンの落とし主に似てるけど…。
静岡県／寄野尾加土クン

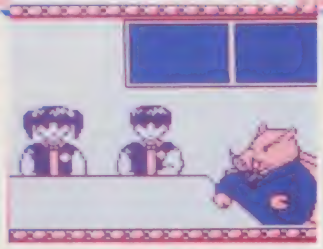
A・キミのいう通り、ホテルの支配人はカバンの落とし主と同一人物。イノシシの船長に会ってからホテルを出る時に支配人にパスポートを見せると、えりかとさとるのことを思い出し、ホテルに泊まっていくように勧めてくれるんだ。

●この支配人はどこかで見たぞ

えりかとさとるの夢冒険

Q・ホテルでイノシシの船長から、かんむりの情報があまりもらえない。どうしよう。
秋田県／霧丹保クン

A・せっかくイノシシの船長に会っても、普通に話していたら情報らしい情報は手に入らない。ここでは強気になって、机をたたいて抗議してみよう。するとクイズカアクションゲームになり、クリアするとあるアイテムと情報がもらえる。


●イノシシの船長は妙にもったいぶっている。少し強気に出れば…

えりかとさとるの夢冒険

Q・ビストロにいる船長に話しかけてもブツブツ言ってるだけで返事をしてくれない。
沖縄県／佐藤貴美クン

A・ビストロの前にいるボーイを何とかまいて中に入ると、船長に会える。船長は考えごとをしているから、ちょっとたたいて気づかせてあげないと返事をしないよ。

Q Aアラカルト

桃太郎伝説

Q・勇気の剣は、どこで手に入るのですか？
東京都／角崎好孝クン

A・たけとりの村にいる、かぐや姫が持っている。しかし、5つの宝物を集めて、かぐや姫のところへ会いに来なければ、勇気の剣は、手に入れることが出来ないんだ。

じゃりン子チエ

Q・第3章で競馬場へ行くことが出来ません。
千葉県／守友伸クン

A・まず、花井先生の家に隠れているユリネのおっさんを探し出し、酒を飲ませる。そのあとに1発なぐるんだ。すると、ユリネのおっさんが競馬場へ連れていってくれる。

キャプテン翼

Q・チケットは持っているのに、スタジアムに入れない。
神奈川県／中村充伸クン

A・キミは、スタジアムの周辺を全て調べてみたかな？ちゃんとチケットを持っているなら、入口にいる係のおじさんに見せれば、スタジアムの中に入れてもらえるよ。

30秒攻略書スペシャル

孔雀王

～ピラミッドの謎特集～

Q・第5章のピラミッドのところが難しくて進みません。どうか助けてください。

東京都／大下雄治クン

A・というわけで、今回は孔雀王難関中の難関、ピラミッドの攻略法を7つの部門に分けて、全5階の地図と照らし合わせながら紹介しよう。

さあ、目指すは打倒「べるぜばぶ」だ!!

1 ピラミッドの入りかた

まずはピラミッドの東側に行き、「みる」と草が茂っているのでよく分からない……。

そこで、草をある術を使って燃やしてしまおう。

すると、東側に入口が出現するのである。

○さあ、いざピラミッドの謎に挑戦だ！

2 南側の入口をみつけろ

東側から入って「みにちゅあ」を見つけたのはいいけど、そこから先に進まない。

そうしたら、いったんピラミッドから出てしまおう。そして、ある術を使ってピラミッドの上に登ってみる。ここで先に取っておいたアイテム「みにちゅあ」を使うのである。

「みにちゅあ」が孔雀を離れ、ピラミッドの頂上にくっついたら、もう1度術を使って下に降りよう。

その後、ピラミッドの南側に行くと、南側に入り口（図イのBの位置）が開いている。

○さあ、ここで「みにちゅあ」を使おう

○南側の扉が開いた、ヤッター!!

3 はじょうづちをとる

南側の入口からピラミッドに入ったらまず、「はじょうづち」を取る。このアイテムを取るためには3つのことをしなければならない。

まずは「まんだら」を手に入れるのだけれど、そのままでは使えないので、ある術を用いて使えるようにする。

次に2階に行き、「しばのそう」のところで、攻撃力をアップさせるアイテム「さんさげき」を手に入れる。

最後に、1階で「ひかりこけ」を手に入れる。

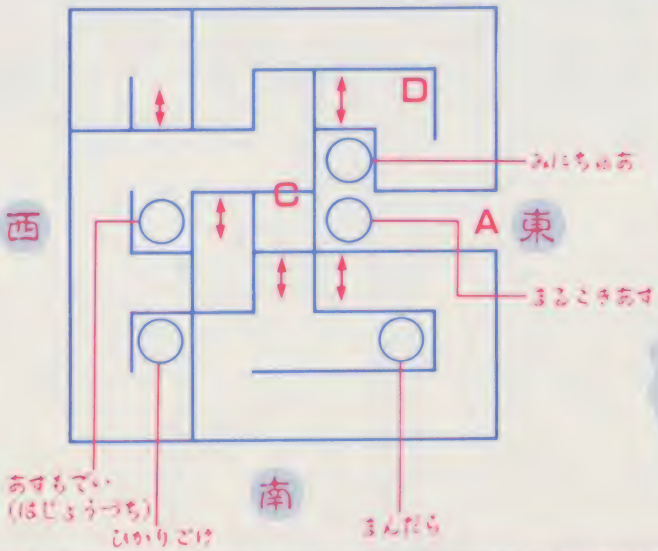
後は「あすもでい」を倒せば、「はじょうづち」が手に入るという仕組だ。

○これは大事なアイテムだいっ!!

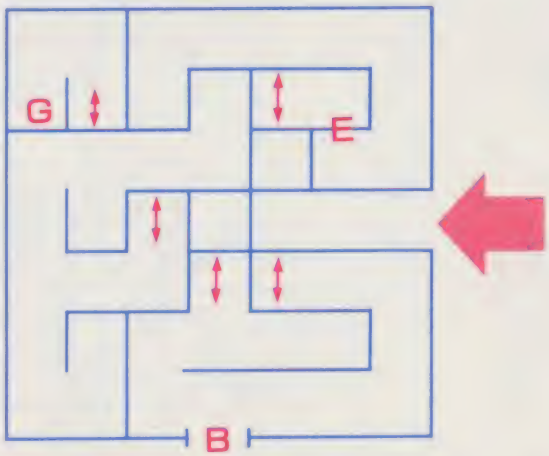
ピラミッド内部全5階地図

1F

図ア



図イ



：はしご

4 体力を回復させよう

「はじょうづち」を手に入れたら、1階図アの中心部分にある奥の部屋の壁の外まで進んでみよう。そこで「ひかりごけ」を体に塗る。そして、Cの位置にある壁のところに行くんだ。この位置で「はじょうづち」を使うと、この壁を壊すことができる。

その後、奥の部屋に入ってみると、孔雀は体力を回復しているんだ。

ピラミッド攻略は先が長いここで必ず体力回復をしよう。

○「はじょうづち」で壁を壊したら部屋の中で体力回復させるのだ!!

5 2Fの壁をなくそう

次は、1階図アのDの位置に行ってみよう。すると、壁に大きな×印を発見できるので、さっき手に入れたあるアイテムでそこをたたくと、図イのように1階のEの位置に新しい壁ができている。そして2階に目を移すと、図ウから図エのように変化し、図ウのFの位置の壁が消えている。

これは、図ウのFの壁が、図イのEの位置に落ちたからなのだ。これで、2階の奥のほうへの移動が可能になる。

○この壁の×印を、あるアイテムを使って、ぶったたくのだ!!

6 3Fへのはしごを探せ

2階図ウのFの位置にある壁がなくなったのはいいけれど、いっこうに3階へのはしごがみつからない…。

そういう人は、とにかく1階図イのGの位置へ行こう。すると、壁に鎖がぶらさがっているので、あることをする。そこでピラミッドの外側に、はじき出されたら成功だ。

この方法でも2階の地図を変えられる。図エのHの壁がなくなっていて、中に入れば3階へのはしごが見つかるぞ。

○おや!? なにやら壁に鎖がぶらさがっているぞ、どうしようかなあー

7 ピラミッドを脱出

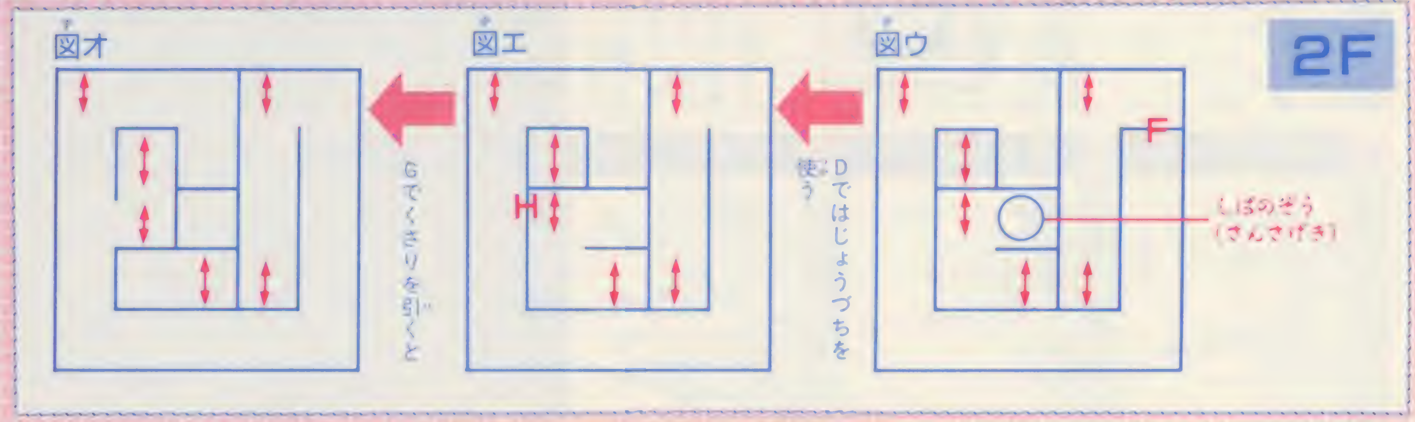
ここまできたら、ピラミッドも攻略間近だ!!

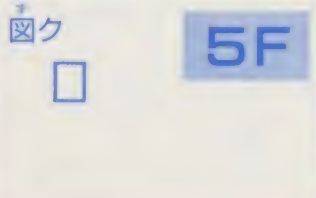
この時点で2階は図オのようになっているので、どんどん3階まで進み、「さるがたなす」を倒し、「あしゅら」に会おう。「あしゅら」は攻撃をしかけてくるが、それに耐えて「あしゅら」を説得しなければならない。少し話しをしたぐらいでは「あしゅら」は心を開いてくれないかもしれないが、とにかくキミの根性でなんとか説得するしか方法はない。

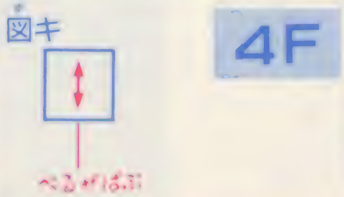
説得に成功したら、4階に上がり「べるぜばぶ」を倒す。

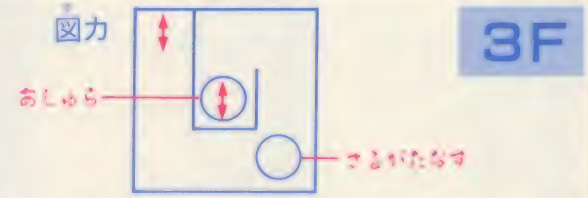
これで、ピラミッドを脱出。ついに6章へ突入できる!

○最後の敵「べるぜばぶ」が現れた。こいつを倒せば脱出できる









各15名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

135本

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①里見八犬伝……18
②突然マッチョマン……22
③100万$キッド……24
④トム・ソーヤーの冒険……26
⑤パチンコGP……28
⑥パチ夫くん2……30
⑦ファイティングロード……32
⑧グラディウスII……80
⑨スーパーマリオブラザーズ3……ふろく

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①〜⑨）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは12月1日（必着のこと）、発表は1月6日発売の'89年No.2です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

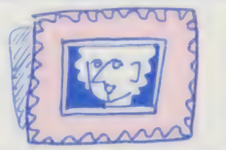
10 今号のファミマガを買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号で選び、書いてください。
①とても高いと思う。
②ちょっと高いと思う。
③ちょうどいい。
④まあまあ安い。
⑤とてもお買い得。

11 「PC Engine FAN・創刊号」について次の中から選んで、番号で書いてください。
①買った。内容もとてもよい。
②買った。内容はまあまあだと思った。
③買ったけれど、あまり面白くなかった。
④まだ買ってないが、面白そうなので買おうと思っている。
⑤買う予定はない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉里見八犬伝
2	〈新作〉突然マッチョマン
3	〈新作〉100万$キッド
4	〈新作〉トム・ソーヤーの冒険
5	〈新作〉パチンコGP
6	〈新作〉パチ夫くん2
7	〈新作〉ファイティングロード
8	〈新作〉帰ってきたマリオブラザーズ
9	〈新作〉グラディウスII
10	〈続報〉プロ野球ファミリースタジアム'88
11	〈続報〉ファミコンジャンプ
12	〈続報〉ファイナルファンタジーII
13	ファイナルファンタジーII楽譜集
14	ファイナルファンタジーII サウンドシート
15	奨学金プレゼント
16	ファミマガジャーナル
17	30秒Q速解答
18	超ウルトラ技+1
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	PC Engine・FAN
21	メガドライブ・FAN
22	ゲームベスト20
23	超新作ゲーム先取り大作戦
24	ひとめでわかる新作カレンダー
25	〈ふろく〉スーパーマリオ3マガジンVol.6
26	〈ふろく〉12月カレンダーファイナルファンタジーII



No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	PCエンジンSPECIAL
3	ファミコン通信
4	ファミコン必勝本
5	勝ファミコン
6	その他のファミコン雑誌
7	テクノポリス
8	LOGIN
9	Beep
10	コンプティーク
11	POPCOM
12	MSX・FAN
13	MSX マガジン
14	コロコロコミック
15	週刊少年ジャンプ
16	週刊少年サンデー
17	週刊少年マガジン
18	週刊少年チャンピオン
19	その他のマンガ誌
20	BOMBなどのバラエティアイドル誌
21	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801シリーズ
7	PC-9801シリーズ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーゴン
2	アイドル八犬伝(仮称)
3	蒼き狼と白き牝鹿
4	アキラ
5	アフターバーナー
6	アメリカンドリーム
7	[illegible]
8	ウィザードリィII
9	ウィロー
10	うさぎ次元の盗難事件
11	うちのタマ知りませんか?(仮称)
12	ウルティマII
13	ウルトラベースボール
14	エアーウルフ
15	エイリアンシンドローム
16	SDガンダム2
17	Mからの挑戦状
18	美味しんぼ
19	黄金バット
20	オペレーションウルフ
21	ガーフィールドの一週間
22	[illegible]
23	帰って来た軍人将棋 なんやそれ!?
24	帰ってきたマリオブラザーズ
25	かぐや姫伝説
26	かってにシロクマ
27	[illegible]
28	株式道場
29	がんばれゴエモン2
30	がんばれペナントレース
31	危険な二人
32	機動警察パトレイバー(仮称)
33	キャプテンED
34	キャプテンシルバー
35	究極ハリキリスタジアム'88
36	京都花の密室殺人事件
37	銀河英雄伝説
38	キングオブキングス
39	クォーターバックスクランブル
40	グラディウスII
41	激闘プロレス
42	[illegible]
43	[illegible]
44	ゴジラ
45	ご存知!弥次喜多珍道中
46	ザ・ゾンビ(仮称)
47	[illegible]
48	魁!!男塾
49	里見八犬伝
50	ザ・トライアスロン
51	サンサーラ・ナーガ
52	サンダーバード
53	ジーザス
54	シェラザード2
55	じゃあまん探偵団魔隣組
56	ジャイラス
57	シャドーゲイト
58	シャンカラ
59	小公子セディ
60	[illegible]九星占い
61	新説・宮本武蔵
62	スウィートホーム
63	スーパースタープロレスリング(仮称)
64	スーパーチャイニーズ2
65	スーパーマリオブラザーズ3
66	ストライダー飛竜
67	スペースシャドー(仮称)
68	スペースハリアー
69	[illegible]
70	全米プロバスケット
71	ZOIDS2
72	ダウンタウン熱血物語
73	[illegible]
74	たけしの戦国風雲児
75	武田信玄2
76	田代まさしのプリンセスがいっぱい
77	タロット占い
78	ダンジョンズ&ドラゴンズ
79	ダンジョン探険記
80	中国占星術
81	超能力ピープル(仮称)
82	[illegible]大冒険
83	DEJA VU
84	テトリス
85	電撃ビッグバン!
86	天地を喰らう
87	突然!マッチョマン
88	トップライダー
89	トムソーヤーの冒険
90	中嶋悟 F-1ヒーロー
91	なんきんのアドベンチア
92	忍者らホイ!
93	忍者龍剣伝
94	爆笑!人生劇場
95	パチ夫くん2
96	パチンコGP
97	パラサイター(仮称)
98	ハレーズコメット(仮称)
99	半熟英雄
100	ビッグチャレンジ!ガンファイター
101	必殺道場破り(仮称)
102	100万$キッド
103	[illegible]
104	飛竜の拳III
105	ファイティングロード
106	ファイナルファンタジーII
107	ファミコンジャンプ
108	ファミリーマージャンII
109	ファンタジー
110	ファンタジーゾーンII
111	VSエキサイトバイク
112	V'BALL
113	風雲!たけし城二
114	[illegible]ヒーロー
115	ブルートレイン殺人事件
116	プレジデントの選択(仮称)
117	プロ野球?殺人事件!
118	プロ野球ファミリースタジアム'88
119	ベースボールスター
120	ヘラクレスの栄光2(仮称)
121	ホームランナイター
122	HOLY DIVER
123	POLE TO FINISH
124	北斗の拳3
125	ホワイトペーパー
126	ホワイトライオン伝説
127	本命(仮称)
128	[illegible]
129	Might and Magic
130	[illegible]ナーガ
131	松本亨の株式必勝学II
132	マルサの女
133	ミシシッピーを越えて
134	[illegible]
135	メタルスレイダーグローリー(仮称)
136	メルヴィルの炎
137	燃える!お兄さん
138	燃えろ!!ジュニアバスケット
139	燃えろ!!プロサッカー
140	モトクロスチャンピオン
141	桃太郎電鉄
142	モンスターパーティー
143	妖怪大戦(仮称)
144	来来!キョンシーズ
145	[illegible]
146	ロードマン
147	ローラーボール
148	ローリングサンダー
149	ロックマン2
150	ワギャンランド

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

FAMICOM FAMILY HAL Laboratory

アメリカン感覚のピンボールゲーム

タテに連続する4画面が生み出す興奮は凄い たくさんあるフリッパーを
自在にあやつりターゲットを狙え! スロットを廻せ!
いかしたサウンドとともに跳ね上がる得点に気分は最高潮
4人までの得点表示が可能だから他の奴には負けられない。
興奮の余り画面をゆすっても仕方がないね。
2人で対戦できるVSモードも楽しめるぞ。

ROMカセット
12月20日
発売予定
標準小売価格 5,600円

VSモード画面 ▶

4画面ブッチギリの迫力!!

ローラーボール
ROLLERBALL

100K
50K
10K
10K
10K
10K
5K
1K
1K
1K
1K

株式会社 HAL研究所

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.22のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄　NO.22

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　)

5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 (　　) 10 (　　) 11 (　　)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●東方見文録						
●アメリカンフットボール						
●西遊記ワールド						
●ぎゅわんぶらあ自己中心派						
●ファミリークイズ						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

（キリトリ線）

ファミリーコンピュータ™用カセット

namcot

秋まっさかり！
おいしいソフトが実ったぞ。

11月 2大ソフト同時発売

貝獣物語

心の冒険不足へ。11月18日新発売!!

この「貝獣物語」は、登場する四人のキャラがみんな主人公。広いマップのあちこちで別々にプレイをすすめるんだ。勇者どうしがであうと、パーティーを組む事もできるワケ。もちろん最後は四人の協力が必要になる。さあ、キミたちだけのストーリー展開でチャレンジしよう!

●ゲームの目的は、4つの貝のカを合わせて、暗黒大魔王ファットバジャーを倒すことた。●敵を倒してレベルアップをさせ、いろんな謎を解きながらゲームを進めていこう! ●バッテリーバックアップによるセーブ機能も便利だね。

冒険がぎっしり詰って5,500円

ファミリーマージャンII 上海への道

頭のスポーツ不足へ。11月25日新発売!!

「実戦麻雀」「世界一周クイズDE麻雀」「麻雀グランプリ」と、3つのおもしろモードを盛り込んだ新タイプの麻雀ゲームだ。なかでも注目は「麻雀グランプリ」! 上海の老君にとらわれた大切な人を探して、キミは世界のグランプリに挑戦してゆく。お金をかせぎながら、世界を巡る、まさにさすらいのギャンブラー気分だ。

●ロン、ポン、チーなど音声合成によるかけ声で、本番の緊張感もたっぷり。●このゲームは世界をまたにかける内容なので"セブンアップ"や"南北戦争"などアメリカ式役満も採用されている。●「食い断」や「ツモ平和」の有無など、独自のルール設定もOK。

世界をまたにかける面白さ4,900円

ナムコ隊情報

冬の話題をかっとばす!「プロ野球ファミリースタジアム'88年度版」12月下旬発売予定

今や、ファミコン界のおもしろホームラン王となったナムコの"ファミスタ"に、88年度版が登場だ。前作にさらに研究をかさね、ピッチャーが6人に増えたり、"どうむ球場"など4つの球場が選べたり、自分だけのオリジナルチームも作れるゾ。またジャンプや構っ飛びのファインプレーやエラーも盛り込まれるなど、おもしろ度がグーンとアップした。ワクワクして待っててね。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2－8－5
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
●ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

KYUGO TRADING CO., LTD

FAMICOM FAMILY

勇気を満タンに、
正義を指針に、
愛を弾丸に。

AIRWOLF

C 1988 Kyugo Trading co., ltd. C 1984 Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved. A Trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc. T.M

超音速攻撃ヘリ「エアーウルフ」、闘うために生まれてきた。

超人気TV番組「エアーウルフ」が、熱狂的なリクエストにお応えして、ついにファミコン化となったのだ。あの超音速攻撃ヘリで、鳥肌がたつようなシューティング・シーンを体験できるんだ。ストーリーは、ファンならもうおなじみ。例のS・ホークのもとに宿敵〔ビッグ・バッド〕から1通の脅迫状が届く。なんとホークの兄が捕えられてしまったというのだ。そして、24時間以内に爆発停止のコマンドを入力しなければ、兄も、そしてアメリカも核ミサイルで吹っ飛んでしまうというもの。まったく、アブナイ奴だ。すぐに〔神の谷〕から「エアーウルフ」を発進させよう。冬だというのに、胸が暑いぜ。

神の谷より、いざ進撃！

これぞリアルな3D画面！
狙いを定めて撃ち続けろ！

五大湖全域に群がる敵、また敵。
無敵ターボで切り抜けろ！

12/24 新発売

標準小売価格5,900円

ファミリー コンピュータ™ 用カセット

有限会社 九娯貿易
本　社　〒857-11佐世保市白岳町166-11
TEL(0956)33-0210代 FAX(0956)33-0299
東京支店　東京都目黒区東山2-6-14
TEL(03)792-1041代 FAX(03)792-1296

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

A Nightmare Comes True!!

ディジャブ DejaVu

KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

子供にはやバイが大人にはもっと危険だ。

11月22日発売　¥9,800

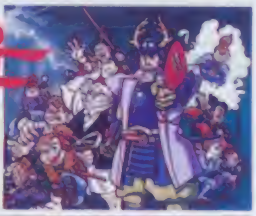
限定本数にて発売

メーカー希望小売価格

本格的ミステリーアドベンチャーが今はじまる。

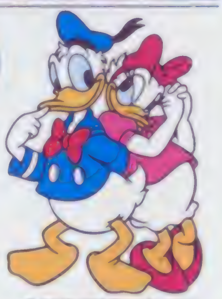
ケムコ　ラインアップ

真剣勇士



絶賛発売中！
5,800円

DONALD DUCK



絶賛発売中！
5,800円

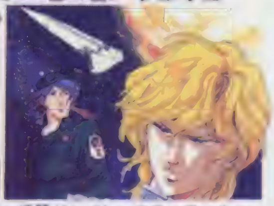
© The Walt Disney Company

オリジナル・テレホンカード　プレゼント

記録にチャレンジする君にケムコからプレゼント。見事金メダルを獲得した君。その画面の写真をケムコまで至急送ってほしい。先着で500名の人に、かわいいドナルドダックのオリジナルテレホンカードをプレゼントします。

銀河英雄伝説

〈わが征くは星の大海〉



12月21日
発売
5,900円

©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム

これからの新作ソフト

シャドウゲイト

ホワイトライオン伝説

KEMCO
テレフォンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737
TEL (0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
なんきんのキャラクターが、続々登場。
どこを見てもギャグがとびだす。
バカ殿を探すのが、使命なのだ。
マンガを読む感じでプレイしろよ。
54シーンの
もう笑いが止まらない。
抱腹絶倒
アドベンチャーゲーム
なんきんのアドベンチア
ファミコンの文明開化を予言する
11月発売 予価3,200円
DISK SYSTEM
＊なんきんからのお願い＊
やりすぎに、ご注意ください。
©SUN SOFT ©なんきん SEKAIBUNKA-SHA
サンソフトクラブ会員募集中！
「SUN CLUB第5号」申し込み用紙
昭和 年 月 日
ファンタジーゾーンⅡポスター(B2)プレゼント中！
住所・氏名・年齢を書いてサン電子まで送ってね
12月新発売！
テレホンサービス
☎0587 55 1120
サン電子株式会社
資料請求券

雑貨情報がいっぱい
ホビーの新メニューがいっぱい！

バラエティストア MAGAZINE

VARIETY STORE MAGAZINE

定価480円
12月19日
注目の発売

メールオーダーで好きなものが買える
"グッズ情報先取り型"
アンテナマガジン誕生！

▶超人気の早見優のトレーナー

◀大人気の光GENJIの下じき

キミ達の大好きなアイドル・グッズからホビー・グッズまでバッチリ、メールオーダーで買えちゃうゾ！

街で流行るもの速報するよ!!

▶のりぴーちゃんグッズですよー

◀左のはおなじみ所ジョージ
▲上は鶴太郎バッヂです

▲松田聖子のオリジナル服、その名はフローレスセイコ

原宿、代官山、自由ケ丘
人気のお店を
表通りから路地裏まで、
徹底的に紹介します。
etc.

バラエティストア MAGAZINE

予約申し込み書

書店印

ファミリーコンピュータMagazine増刊
480円　12月19日発売予定

住所

氏名

TEL

申し込み締め切り　11月21日

書店様へ　このカードがまいりましたら台帳にお控えの上、お取引の販売会社へ大至急（11月25日必着）ご注文下さい。

(株)徳間書店

頭脳の闘いは、ヤケドしそうなほど熱い。
戦略の奥深さを、いまキミは知る
FIRST ATTACK
BASE
HARBOR
シミュレーションゲーム
大戦略
STRATEGIC CONFRONTATION
バッテリーバックアップROMカセット
好評発売中/追加発売決定// ¥5,900
「戦略」文字にしてしまえば、ただの2文字だが、部隊を作り上げ、作戦を指揮し、敵と戦う、そのむずかしさは例えようもない。刻々とリアルタイムで変化していく状況に対処し、予測を組み立て、勝利する。「大戦略」はそんな頭脳の闘いの奥深さをまざまざと見せつけてくれる。30種類にも及ぶマップの中から戦場を選んだキミは、F-16CやA-10あるいはレオパルトIIといった現代兵器を駆使し、戦っていく。目的は敵国の首都占領もしくは敵兵器の壊滅だ。時には補給に力を傾ける。勝利か敗北か、すべてはキミの作戦しだいだ。そのスケールと、緻密さとで熱狂的な支持を受けたパソコン版「大戦略」。その魅力が、そのまま活かされているウォーシミュレーションゲーム「大戦略」ファミコン版ついに発売だ。
BOTHTEC
企画・制作 ボーステック株式会社

いきなりの「ムチ」と「ロウソク」

♥涙と笑いのファンタジー
アドベンチャーゲーム

何か面白いことはないかと諸国を
旅する君に突然聞こえた天の声
「かぐや姫の願みを聞いてあげてくれないか」
なぜか「ムチとロウソク」を手渡された
君を待ち受ける冒険とは……

かぐや姫の物語をモチーフに時代考証を
無視した奇想天外、抱腹絶倒の面白さ。

かぐや姫伝説

12月16日発売決定!
2M+バッテリーバックアップ機能付き
希望小売価格 ¥5,900
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

最高のサウンドで贈る
RPGの傑作

イース

絶賛発売中
希望小売価格 ¥6,200
© 1988 日本ファルコム
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元 Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス
ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200

FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ワタシが一番だっ！

亀の甲より年の功、おまけにレディーファーストとくれば、おばあちゃんが最初だぇ。来年の健康運を見て、まだまだ長生きするヨ。

買って来たのは、ワ、ワシだ。トーゼン一番に見るケンリがあ～る、ハズダ。株の運勢が当たったらもう1コ買ってやるから、ナ、ナ。

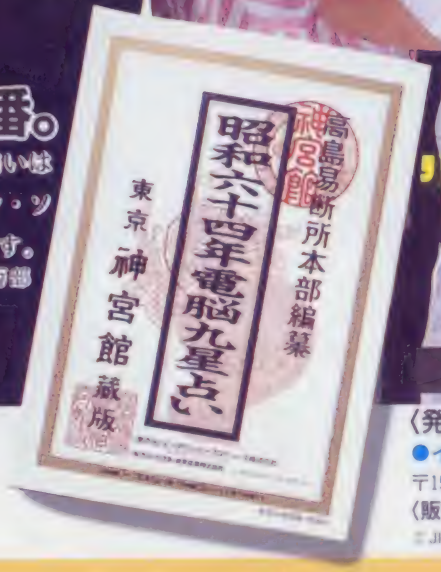
キャーッ、モロボシ君との相性を見るんだから、貸してよぉ、キャーッ。早く貸さないともっと叫ぶからね、キャーッ。

受験日の運勢を調べるんダヨー。ナンタッテ、僕は偶然の美学（エンピツころがし）に命をカケてんダヨー。

ホントはワタシが一番。

占いの本が数ある中で、神宮館の九星占いは日本一売れています。そのファミコン・ソフト版が、この〈'89電脳九星占い〉です。

＊年間発行部数1,200万部



12月10日発売！ ¥9,800

'89電脳九星占い

by Jingukan

豪華「神宮館電脳九星暦」付

〈発売元〉インダクション・プロデュース株式会社
●インダクション・ファミコン情報…（東京）03-409-0420
〒156 東京都渋谷区渋谷3-3-10
〈販売元〉ビクター音楽産業株式会社
JINGUKAN・POLARIS

NEC

きみの五感に、感動体験。

話題、興奮のソフト軍団が次々に登場して、ますます、夢が、戦いがスケールアップ。さあ、PCエンジンのスーパーリアルなビジュアル、スーパーエキサイティングなサウンドで熱い世界を体験しよう！　スイッチ・オンで、君はもうアドベンチャー。

おっとっと！ ゲートボール

12月16日 発売予定

ハドソン

©1988 HUDSON SOFT

希望小売価格4,900円

PCエンジンでゲートボールの醍醐味が味わえるぞ！メンバーを選んで勝負だ。

VIGILANTE

ビジランテ

©1988 IREM CORP.
ALL RIGHTS RESERVED

1月14日 発売予定

アイレム

希望小売価格6,300円

究極のカンフーアクションゲームの登場だ！さあ、マドンナを救いだせ。

魔境伝説

好評発売中

©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INC.

PCエンジンならではの横スクロールタイプの痛快アクションゲームの登場だ！

ガイアの紋章

好評発売中

©日本コンピュータシステム

希望小売価格5,500円

PCエンジン初のファンタジーシュミレーションゲームだ。戦略を立てて戦え！

エリアンクラッシュ

好評発売中

©1988 naxat soft

希望小売価格5,200円

究極のピンボールゲームの登場だ。キミはもう宇宙一のクラッシャーマンだ！

PC Engine HE

ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

シューティング
RPG
シュミレーション
アクション
アドベンチャー
ファンタジー

SPACE HARRIER

スペース ハリアー

©SEGA 1986

12月9日 発売予定

NECアベニュー

PCエンジン初の4Mカード。

希望小売価格6,700円

ゲームセンターで超人気を呼んだ噂のシューティングゲームが遂に登場。

DRAGON SPIRIT

©NAMCO

ドラゴンスピリット

11月26日 発売予定

ナムコ

希望小売価格5,500円

これがロマンシングシューティングゲームだ。アリーシャ王女を救うために、さあ飛び立て。

FANTASY ZONE

好評発売中

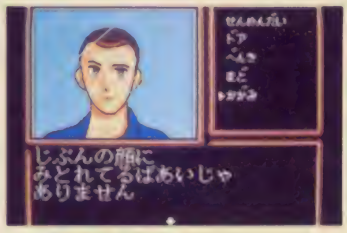
NECアベニュー

ファンタジーゾーン

©SEGA 1986

希望小売価格4,900円

かわいらしいキャラクターで人気を呼んだシューティングゲームの登場だ。



定吉七番

好評発売中

ハドソン

©1988
HUDSON
SOFT

希望小売価格4,900円

奇想天外なストーリーにギャグが満載。話題のアドベンチャーゲームの登場だ!!

おもしろさを さらにパワフルに! 周辺機器もドーンと充実。

ビデオ端子、ステレオ端子出力の
AVブースター
標準価格3,500円

連射ができる
ジョイントコントローラー・ターボパッド
標準価格2,680円

コントローラーが5つつなげる
拡張アダプター・マルチタップ
標準価格2,480円

新アクセサリー登場!!
好評発売中
ターボスティック
標準価格6,800円

続々登場

★SON SONⅡ　1月27日発売予定
★ダンジョンエクスプローラ　発売日未定

※タイトル・発売日等変更される場合があります。

12月発売予定
定価5,900円
2M-ROM

ある日突然、ニセ札殺人事件に巻き込まれ、重要参考人として警察から追われるハメになった元プロ野球選手。疑いを晴らすべく自ら捜査にのり出したのはいいが、果たして無実は証明できるのか?! 登場人物は50人以上、国内7都市におよぶ壮大なマップ。こまめな聞き込み、たくみな変装術で真犯人を追いつめろ。キミは真実を目にすることができるだろうか?

●この街のとこかに真実があるはずだ。

●飛んでくる警棒をよけながら、ボールを投げつけ逃走だ。

このゲームはフィクションであり、実際の人物・団体とは一切関係ありません。

あのスーパーロボットがついに帰ってくる!!

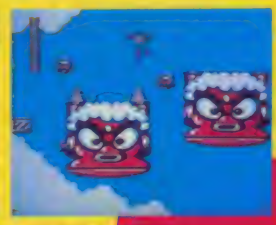
きみのつくったキャラクターを率つれて

再び動きはじめたDr.ワイリー軍団の悪の野望を打ち砕くため、ロックマンがもどってきたぞ。前作よりもさらにパワーアップした８つの武器と、応募総数8,730通の中から選び抜かれたキミのキャラクターが画面狭しと大あばれ。オモシロさもスケールアップして、この冬、注目のリターンマッチだ！

ROCKMAN 2 Dr.ワイリーの謎

TM ©CAPCOM

●Dr.ワイリー操る"メカドラゴン"



●突然空中に現れた"大鬼慌"!?

12月下旬発売予定
定価5,800円
2M-ROM

目が離せない！

世界を覆う暗き影。
"暗黒の司祭" ソロンを倒すべく、
ついに立ち上る一人の戦士。
世界を "闇の力" から解き放て!

11月発売　本格的テキストアドベンチャー
ファミコンディスク **定価3,300円**

株式会社 カプコン

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

夏を希望のファミコンソフト

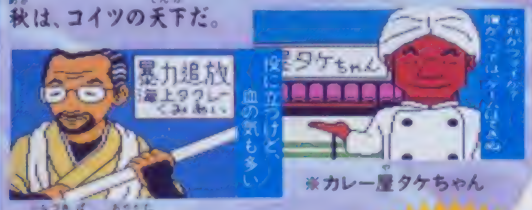
4人で遊べる

たけしの戦国風雲児

たけしの国から、こんにちは。

ファミリーコンピューター用
ROMカートリッジ

4人で騒げるバラエティゲームをあのビートたけしが作った！ サイコロ振って諸国を歩けば、抱腹絶倒、珍道中。ぞくぞく出てくるキャラたちも、もちろんどこか変わり者だ。5つのハチャメチャストーリーに数々のチャレンジエリアを盛り込んだ たけしの戦国風雲児。この秋は、コイツの天下だ。



※船着場の親方

※カレー皇タケちゃん

平沢 仲晃くん

11月25日
発売
予定価格5800円

ファミリーエンターテインメント ファミコン

TAITO COMP. ビートたけし 1988

キミもタイトーの広告に出てみないか

株式会社タイトー

本社 東京都千代田区平河町2-5-1 〒102

タイトーファミコン情報局 ☎(03) 239-4000

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

選手強化バックアップシステム装備

究極ハリキリスタジアム

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

'88選手新データバージョン

発売以来、売り切れ店続出。日本中の熱いラブコールに応えて、あの"究極ハリキリスタジアム"が、新しい選手データで、再び登場することになった。
今シーズンのペナントレースで、めきめき力をつけたのは誰か？そしてチームの総合力は？面白さを極めたゲーム内容とリアルな選手データは、キミの期待にパーフェクトに応えてくれるに違いない。人気絶頂、"究極ハリキリスタジアム"。今回も売り切れには、くれぐれも注意が必要だ。

新データで再び登場

発売日は次号にて発表！

'88のリアルな選手データ

例えばG(ガリバーズ)の野手ろおや、D(ドラボンズ)のたつなめなどの成績は、つぎのとおり。もちろん、ハリキリスタジアムならではの選手強化バックアップシステムで各選手をもっと強力にすることだって夢じゃない。

チーム	なまえ	打席	守備	打率	本塁打	ヒット率	バントライフ	ミート率	飛距離	走力	肩
G	ろお	右	ライト	.348	47	10	0	6	7	28	2
D	たつなめ	左	ショート	.247	7	9	3	3	5	28	2
Ba	ぶらい	左	ファースト	.325	28	10	0	4	7	26	1
L	はくれお	左	代打	.269	32	10	3	6	6	26	1

12月発売予定

標準小売価格5500円

© TAITO CORP. 1988

おもしろゲームの王様だ!!

スーパーチャイニーズ2

ドラゴンキッド

2Mロムカセット
予価5900円
2月発売予定

妖魔軍団が攻めてきて大騒ぎだぞ!

これは見のがせないぞ!! 旅が100倍楽しくなるイベント、そしてギャグ!!

みんなが大期待の10大イベント。そしてクリアするまで100回笑えるというギャグの数々!チャイニーズランドにはおもしろさがギッシリだぞ!!

特訓修業ステージよ。がんばってね!

問い合わせ殺到!!
みんなが待っているスーチャイ2は、こんなにスゴイぞ!!

なんとおもしろワールド・チャイニーズランドを二人で旅ができるというのは本当だった!!

ついに登場したファミコン初、二人同時プレイのRPG!! 友だちとワイワイ楽しめちゃう、ファミコンファン待望のおもしろゲームが、とうとうやってきたんだ!!

二人が右と左に歩いたらどうなっちゃうんじゃ??

さらに強力になったキャラクター軍団! 君は何人のおもしろキャラに出会うんだろう?

敵も味方も、チャイニーズにはおもしろいやつらがいっぱいだ!!ワクワクドキドキの楽しいエピソードで君を待っているぞ。

君もチャイニーズランドで一緒に遊ぼう!だぞよ。

カルチャーブレーンから
みんなに超豪華プレゼント!!

君の近くのおもちゃ屋さん、デパートでスーチャイ2特製おもしろボードゲームがもらえるぞ!!

さらに、ボードゲームについているクイズに答えると、こんなに豪華なプレゼントが なんと、1500人に!! これは大事件だ!!

パソコン 1名

ステレオ 2名

自転車 2名

CD付ダブルラジカセ 3名

Tシャツ100名

時計 100名

ミニ四駆マシーン150名

テレカ 200名

ミニ四駆レール 10名
バッチ 300名
シール 500名

詳しくはボードゲームを見てね!!

CULTURE BRAIN

※賞品は一部変更になる場合があります。

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の登録商標です

こんなことがあって いいのか！戦闘はアクションと コマンドの二通り!!

あのおもしろアクションがついに帰ってきた!! 1とは比較にならないほどパワーアップしたぞ!!

思わず爆笑のコマンド合戦も新たに加わった!! フルアニメーションのおもしろバトルだ!!

こいつはオドロキだ！ 途中で1P↔2Pのチェンジができる!!

みんなの夢、2Pでの合体技が必殺ドラゴン拳だ!! 1Pのときは、なんとコンピュータが相棒だぞ!!

Sony Video Software
ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
ファンタジア・ビデオ
音と映像の壮大なファンタジア！1000万「ドラ・クエ」ファンに捧げる、夢のビデオ。
ドラゴンクエストの発売元・エニックスの全面協力のもと、映画でもない、アニメでもない、
日本初の"ファンタジア"ビデオ誕生！あの「ドラ・クエ」が遂にSFXヴィジュアル・ソフトになった。
11月20日(日)12:00(正午)〜
全国一斉予約開始
予約特典：超大型(728㎜×1030㎜)ドラゴンクエスト勇者のポスター(イラストレーション：生頼範義)
12月21日発売 特別価格 ¥4,800
Beta 48QS85018、VHS 48ZS85018 各¥4,800 LD '89.1.1発売予定 48LS85018 ¥4,800
株式会社ゼネラルプロダクツ／制作協力 株式会社カイナックス 販売 株式会社CBS・ソニーグループ 監修 株式会社エニックス
完成試写イベントご招待
このビデオを11月20日(日)12:00より、右記の店舗でご予約の方、先着7,000名様に、招待券をその場でプレゼント
12月4日(日) NKホール
開場→14:00 開演→15:30
地区 店名 電話
銀座 銀座山野楽器本店 03-562-5051
新宿 ヨドバシカメラ新宿西口店CDソフトフロア 03-346-1010
新宿 帝都無線新宿ミュージックパレス店 03-341-7461
新宿 松竹ビデオハウス新宿 03-352-1006
渋谷 山野楽器東急東横店 03-477-4574
渋谷 渋谷WAVE 03-462-3118
池袋 山野楽器池袋パルコ店 03-987-0505
秋葉原 石丸電気レコードセンター2号店 03-257-1200
秋葉原 石丸電気レコードセンター本店3階 03-255-3111
秋葉原 石丸電気本店ビデオセンター 03-255-3111
秋葉原 石丸電気6号店 03-255-3111
九段下 TSUTAYA九段下店 03-222-1414
吉祥寺 山野楽器吉祥寺サンロード店 0422-21-3610
横浜 シャル音楽館 045-311-1281
横浜 ヤマギワ横浜店 045-261-2111
千葉 LAOX千葉店 0472-22-0048

FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリーコンピュータ

REAL ACTION

跳 とぶ!

撲 うつ!

蹴 ける!

投 なげる!

拳法ゲームはここに極まった!

十字キーとわずか2個のボタンから次々と繰り出される、
14種類もの技! 実在する数々の拳法を再現!
アクションのみを徹底的に追い求めた
スーパーリアルアクションゲーム!!
その技の多さは他を圧倒し、そのリアルさは、
すべてのゲームを越えた!!

ファイティングロード

Fighting Road

東映動画より12月13日発売

希望小売価格6,200円 2メガROM使用

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

完熟するにはけわしい道のりが…。エンディングが見えたら、キミは"完熟英雄"。

ゼウス
ギリシャ神話の主神。とにかく強い！最大の味方だ。▶

必殺Aボタン連射！
A-BUTTON ATTACK!!

通常戦闘はAボタンの連射だ。弱い将軍も気合い1つで天下を取る。
でも、パワーゲージの減りすぎには注意。

もう、あれこれいわないっ！理屈ぬきにおもしろいゲームだぜ！

1のツブだ!!

切り札一発勝負!!
SPECIAL ATTACK!!

今だ！使え。必殺の切り札だ！1回の戦闘に3つ使えるぞ。高い方が効果があるぞ、これで敵にダメージを与えれば楽勝だぜ。

▼「吾輩は主人公である。名前はまだない」。実は英雄は君なんだ！

モンスターたちが大活躍!!
MONSTER ATTACK!!

さあ!! キミは、このかるーいノリで大陸統一ができるか!?

なにをかくそう彼が英雄▶

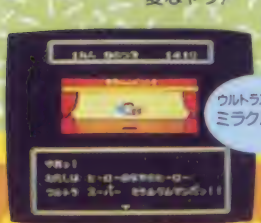
敵は手強いぞ！さあみんなで卵をおはらいしてモンスターをかえすんだ。さあゆけエッグマン！おれ達のかわりに戦うのだ。

▲祈禱師
どこからともなく現われ、祈禱をして去ってゆく…。
変なヤツ！

12月2日発売!!

はんじゅくヒーロー

半熟英雄



ウルトラスーパーミラクルマン

類は友を呼ぶ。ヒーローだって切り札が欲しいんだよ～。

HANJUKU HERO

定価5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

コイツァ楽しい！新感覚ゲームだ!!

ジャンルにこだわる時代はもう昔の話。ファミコンは、なにより楽しいってのが一番！ 予備知識なんていらないにこしたことはないし、コマンド操作も簡単な方がいいにきまってる。Aボタンの連射があったらサイコーだし、ンでもって、モンスターが卵から出てくるとなりゃカワイイ。その上、そいつらが戦っちゃえば勝負も楽しいってワケ。笑撃の月いちイベントで大笑いしたかと思うと、ちよいと気を抜きゃ攻めこまれる。さあ、3つの大陸が君の統一をまってるぜ!!

アキレス

▲夏の終わりに彼がつぶやいた。「秋です…。」つまんねー！

これが、レベル全土だ

MAKING OF MONSTERS!!

ティフォン

げ、芸術は、ば、爆発だぁ……っと。

ニンフ

やめて！差別しないで。なんで卵に戻すの？

アレス

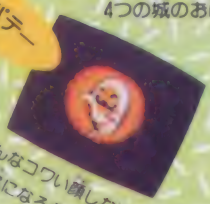
みんなあなたみたいに強かったらいいのに…。

おはらいパターンもさまざま！

卵はモンスターの城でおはらいを受けると成長してゆく。4つの城のおはらいパターンで変ってゆくのだ！

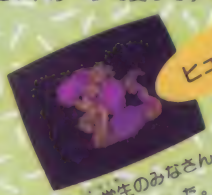
アシュラ

ビッ○リマンではありません。アシュラです。



アバテー

「そんなコワい顔しないで。友達になろうよ。」



ヒュドラ

小・中学生のみなさん。お待たせしました。

しょくじんか

8月7日は親しい人に花をおくりましょう。

わ、私のカワイイ卵が……。「ウィンダム、たのんだわよ。」

ヴィーナス

◀美と愛の女神ヴィーナス。心優しく、力は強く、全男性のマドンナ？

MAKING OF CASTLES!!

スタート時は平屋建。これでは守備は心もとない。

月1コマンドで2階建に、これで守備力もアップ！

3階建だ。これが噂の2世帯住宅。MAXは5階建だ。

"築城"がうまくいかなくて「チクジョー！」なんていわないように。

Monthly Event

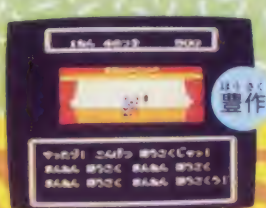
運がよけりゃ、将軍の来訪や豊作の知らせ、運が悪けりゃ…

来訪

誰をやとえるかは運仕第。自で追ってもダメだけどね。

ブス

よせ！来るな！金ならやる。何？たんない？なめとんのか！



豊作

季節にかかわりなく収入が多いというのはいい事だね。

地震

し、城が！やっとの思いで築いた俺の城があ〜っ！

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	㊶1943	380円
②バナナ	350円	㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	㊷風雲少林拳	380円
③子猫物語	360円	㉘エキサイティングバスケット	380円	㊸エリュシオン	380円
④テラクレスタ	370円	㉙スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	㊹忍者くん阿修羅の章	380円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㉚インドラの光	380円	㊺飛龍の拳Ⅱ	600円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㉛妖怪屋敷	380円	㊻3Dホットラリー	380円
⑦レイラ	380円	㉜アウトランダース	380円	㊼ヒットラーの復活	380円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉝真田十勇士	380円	㊽Mr. GOLD	380円
⑨花のスター街道	380円	㉞ふぁみこん首脳部・鬼ヶ島(上)	380円	㊾伝説の騎士エルロンド	380円
⑩フリートコマンダー	380円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	㊿カイの冒険	520円
⑪うっでいぽこ	380円	㊱スーパーマン	380円	(51)三国志	600円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊲ふぁみこん首脳部・鬼ヶ島(下)	380円	(52)カケフ君のジャンプ天国	400円
⑬南国指令! SPY vs SPY	350円	㊳タイトーグランプリ	380円	(53)スーパーリアルベースボール	520円
⑭森田将棋	380円	㊴ウルティマ完結編	400円	(54)太陽の神殿	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	(55)ファミコンウォーズ	600円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊶ガーディック外伝	380円	(56)スーパーピンボール	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊷パンチアウト	380円	(57)イース	600円
⑱リフレクトワールド	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	(58)ウィナーズカップ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	㊹ドナルドランド	380円	(59)不如帰	400円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	㊺アイスホッケー	380円	(70)霊幻道士	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	㊻ナポレオン戦記	380円	(71)大戦略	520円
㉒ウルティマ～恐怖のエクソダス～	600円	㊼釣りキチ三平	380円	(72)コブラコマンド	400円
㉓ブービーキッズ	380円	㊽砂漠の狐	380円	(73)マニアックマンション	400円
㉔ジャーヴァス	350円	㊾ドルイド 恐怖の扉	380円	(74)スーパーマリオブラザーズ3 1	400円
㉕奇々怪界	360円	㊿武田信玄	380円	(75)西遊記ワールド	400円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お待たせの
ファミマガ
ゲームブック
第1弾

いよいよ発売だぞ！

ぼくらのマリオが、ゲームブックで登場だ!!
数々の難関をキミはクリアできるか!?

キノコ王国に、また
クッパが現れた!!

マリオはピーチ姫救出のため、大魔王クッパの牙城をめざし旅立った。しかし、そのゆくてには、恐ろしい敵や数数のワナが待ち受けているのだ。キノコワールドの7つの国を舞台に、マリオとクッパ一族のドキドキ、ハラハラの痛快アクションゲームブック!!
これを読まなきゃ遅れちゃうぞー!!

ファミマガゲームブック 第1弾

ピーチ姫が連れ去られた。マリオと大魔王クッパの戦いが始まる!!

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部編著

定価420円

発売！11月20日

地域によっては発売日が多少異なることがあります。

徳間書店

SUPER MARIO BROS.3

―7本の聖杖―

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部著

"ビックリマン"第3弾はヘラクライスト登場だ!!

ゲーミング・ストーリーブック

ロッテ公認

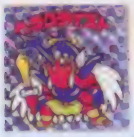
ビックリマン 3

アニメージュ文庫

大危機! 天聖界滅亡!?

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

★主な登場人物



ヘラクライスト　天聖界防衛の使命をもつ、天聖界の切り札。聖神皇ここに誕生。

ネロ　六魔極より誕生した究極の悪魔ヘッド。魔性般若パワーで聖心を悪心に。

12天使のひとりでもある次界若神子。聖フックの腕は百発百中。

パワーアップワイプ　12天使の理力を受け、パワーアップ。聖ポットの完成だ!

ネロ般若　自らの魔性般若パワーのため、魔肖ネロは魔身をさらす。自滅は目前。

ブラックゼウス　始祖ジュラより脱皮した影の次神子。虹光波の破壊力は天界一。

★ストーリー紹介

ついに、天魔軍が天聖界に総攻撃を開始した。レインボービームウェーブを発射するブラックゼウスが、魔性般若パワーを持つ魔肖ネロが、次々と天聖界破壊と天使達の全滅を目指し攻撃をしかけてくる。破壊される天聖界。その中から、天聖界を守るために立ち上がった者がいる。中助、巻助、ハシ僧ら、12人のお守り。彼らは、12天使達の理力を集め、聖神皇『ヘラクライスト』を誕生させるため、天聖界を護ける。そして、アーチ天使、若神子達は、ネロの侵攻を阻止するために飛び立つ。天聖界最大のピンチに、彼らは、天聖界を、そして、仲間達を守ることができるか?……。

'89年3月まで毎月下旬刊行

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- 既刊　ビックリマン2　六聖球の秘密
- '88年11月　ビックリマン3　大危機! 天聖界滅亡!?
- '88年12月　ビックリマン4　激闘! 無線ゾーン
- '89年1月　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- '89年2月　ビックリマン6　飛来! 創聖巡師
- '89年3月　ビックリマン7　(サブタイトル未定)

※各巻とも定価380円です

発売元　徳間書店

制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

ビックリマン・エキサイティング・テレホン

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。
※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

©LAD 高野富士雄&アミューズメントクラブ・P 徳間書店

12月号好評発売中！

毎月8日発売／定価360円

新機種MSX2+（ツープラス）の新感覚ゲームを深く追求!!

MSX・FANの単行本

★MSXゲームのウル技満載本

「ゲーム十字軍 Vol.1」

好評発売中／定価880円

全世界のMSXユーザー10億人（ウソ）待望の本がついに出た。今まで十字軍のネタと好評だったそのほかの記事を1冊にまとめたわけだ。内容：…十字軍掲載ウル技すべて／激ベナファイル改訂版／アダルトゲーム未公開写真／ウルティマⅣ大マップポスターなど

★MSXのゲームプログラム満載本

MSX・FAN12月号増刊
ファンダム・ライブラリー④

MSXプログラムコレクション50本

11月25日発売予定／定価780円

MSX・FANで好評連載中のプログラムページ「ファンダム」を1冊にまとめた「MSXプログラムコレクション50本」第4弾。今回は、MSX・FAN本誌の88年5～10月号に掲載したプログラムから50本のプログラムを厳選しました。打ちこみやすい1画面プログラムから、たっぷり楽しめる本格的なプログラムまで充実した内容の780円。つまり1本あたり、約16円！　しかも、BASICのビギナーにもよくわかる解説記事や、MSXでコンピュータミュージックを楽しむページなど、盛りだくさん。なお、この本のゲームプログラムをぜんぶ収めた、同じタイトルのディスク（定価4800円）も12月中旬に発売予定。

徳間書店

とじこみ特別付録

ファイナルファンタジーII

ゲームミュージックで、F.F.IIの名曲をじっくり聴こう！

F.F.IIの音楽はすごいぞ

前作F.F.でもゲーム音楽が評判だったけど、今回のF.F.IIでは、それがさらにグレードアップ。とてもゲームのBGMとは思えないほどの、すばらしさなのだ！ このページの左側にあるとじ込み付録は、ゲームの発売が待てないキミに、そのF.F.IIミュージックをステレオ録音のソノシートでジックリ聴いてもらおうというもの。プロローグからマップ上の旅、町、ダンジョン、戦闘シーン……と、ファンタジックなF.F.IIワールドの冒険が目に浮かんでくるぞ！

F.F.IIのゲームミュージック主要7曲を完全収録!!

使うときには注意！

ソノシートがそっていたり、ゆがんでいたりすると針とびの原因になる。そんなときは、百科事典なんかにはさんだりして、そりやゆがみを直してから聴くようにしよう。また、ソノシートは熱に弱いので、その点にも注意すること。

©スクウェア

超ウルトラ技 テクニック プラス1

冬将軍がやって来た。枯れ葉が舞う、ヒュ〜。う一寒い!! 淋しい!! し・か・し、ウル技は、活気と熱気でまだまだ暑いっ!! さぁ、暖かさの配給だあ!! ぽあ〜ん❀

優勝技

西遊記ワールド

(制覇編)

佐藤成一郎クン

最強装備で面セレクト

よしっ!! まずはコマンドを入力して、最強装備にしてみよう

おおっ、剣はないけど最強装備のたくましい悟空だ。次は面セレクトだいっ

コンの十字ボタンの上、下、上、下、Ⓐ、Ⓑボタンを押してスタート

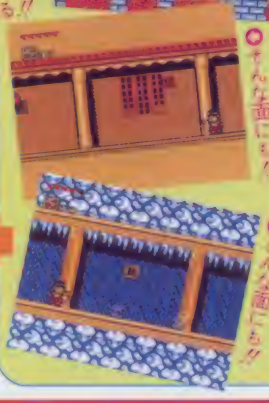
好きな面にワープできる

コンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上を押す

あんな面にも!!

こんな面にもいける!!

この面にもいける!!



そんな面にも!!

こんな面にも!!

これ以上面を送ると…

最終面になっても面を送ると、こんな面になる!!

これが最終面!!

最後の面だ!! 敵は強いゾっ

まずは最強装備のしかただけれど、タイトル画面表示中にコントローラⅠの十字ボタンの上、下、上、下、Ⓐボタン、Ⓑボタンを順に押してスタートボタンを押す。すると、剣は持っていないけれど、それ以外は最強装備となった悟空が登場する。

次に面セレクトのしかただけれど、今のウル技を使い最強装備にした後に、コントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押しながら、十字ボタンの上を押す。すると、今のコマンドを押すごとに面が次々と進められて行くんだ。

ただし、最終面にしてもなお面を進めようとすると、変な画面になるので気をつけろ。

©JALECO/NMK

きみよハガキだ!!

独眼竜政宗　4面目までいってるのに、まだ意味がわからない（滋賀県／青木宏和クン・13歳）。スーマリ3　始発に乗って買いに行ったのに、168番目だった。1番を狙っていたのでショック（東京都／青山幹[illegible]クン・13歳）。コナミックスポーツインソウル　ハンマー投げが難しくて、思わずサンマを投げてしまったのだ（千葉県／[illegible]クン・13歳）。えりかとさとる　[illegible]、幸せそうじゃないか（兵庫県／松山[illegible]クン・13歳）。めぞん一刻　その1　なぐられる五代クンに悪いと思いながらも、何度も管理人さんの下着姿を見たのは僕です（大阪府／[illegible]クン・14歳）。その2　ときどきエッチなシーンがあるので、父や母の前ではできない（愛知県／山下[illegible]クン・14歳）。バレーボール　ソウル五輪を見て感動して思わず書き換えたけど、1週間であきた（神奈川県／井上[illegible]クン・13歳）。

コンティニュー発見!!

大関技
西遊記（さいゆうき）ワールド
（東京都）内藤智仁クン

ゲームオーバーになって、タイトル画面になったら十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押してみよう。すると、ゲームオーバーになったラウンドの最初のところからゲームを始めることができるよ。
コンティニューを使って地道に全面クリアを目指すのもひとつの手だね。

○うげげっ、死んでしまった!! また1面からはイヤだぁー

○頭にきたからって、面セレクトはしないぞ。男ならコンティニューだ

タイトル画面中に、十字ボタンの下を押したままスタート

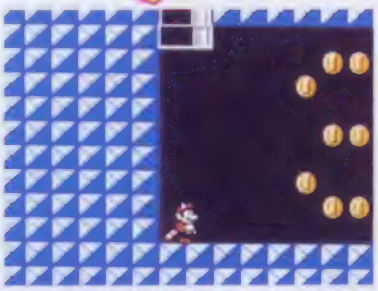
○よかった。とりあえず2面の最初からスタート

ノコノコが消えちゃった!?

小結技
スーパーマリオブラザーズ3
（長崎県）藤井大輔クン

どこのWでもいいから、ノコノコを踏んづけて、持てる状態にしよう。そして、そのノコノコを持って、ボーナスステージに続く土管を探して中に入る。すると、持っていたはずのノコノコが消えてしまうのだ。ノコノコは、どこに消えたのだろうか!?

○ノコノコを持って土管の中へ入ってみよう。すると…


○アレッ!? ボクのノコノコが消えてしまったぁー

無限1UPの登場だ!!

大関技
スーパーマリオブラザーズ3
（東京都）佐藤 博クン

W2の砦へしっぽマリオになって行き、3匹出てくるカロンをできるだけ1カ所に集めよう。そしてスーパージャンプしてはゆっくり降りて、つぶれては生き返るカロンを踏み続ければ9回めで1UP。なおも踏み続ければ、無限1UPだ。

○さぁ無限1UPのスタートだぞ!!

うまく踏み続けて……

○8千点の次こそ、待望の1UPだ

キマッタ!!

無限1UPだ!!

○タイムアップまでガンバッタ結果、48人にもなったぞ!!

場外技

●源平討魔伝
妖力のレベルを8まで上げると、とっても便利なおしゃか様の呪文が使えるようになるけど、おしゃか様の呪文を使おうとして途中で止めると、おしゃか様がぷんぷんと怒ってしまう。バチあたりなことはやめよう。
（広島県／民川裕司クン）

次号の発売日は12月2日(第1金曜)です。

取れない宝箱とは……!?

小結技
スーパーマリオブラザーズ3
佐藤健治クン

まず、W5－1のゴール近く（写真Ⓐの位置）まで行き、次にパワーメータを満タンにして、カベぞいに空を飛んで行くんだ。マリオが画面の外に出たら十字ボタンの左を押してみよう。すると、宝箱を取った音がするんだ。そして、ゴールすると、宝箱が出現するんだけど、残念ながら取ることはできない。

○写真Ⓐ ここまでくる間にしっぽマリオにならなくちゃ

○うまく助走をつけて、空をふわ～っと飛んでいこう

宝箱を取った、音が鳴る…

○なんと!! 宝箱を取ったときの音がする……!?

そしてゴールすると!?

宝箱登場!!

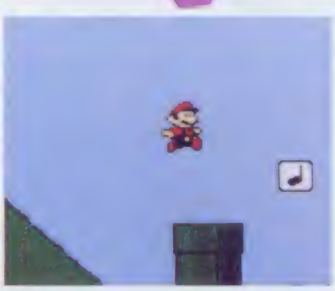
○ラッキー、宝箱だぜ!! だけど取れないのが悲しい…

マリオのミョーなジャンプ

落下
スーパーマリオブラザーズ3
村上早男クン

まず、スーパーマリオの状態でくだり坂のところまで行こう。そして、くだり坂を十字キーの下を押しながらすべり降り、スピードがついたらジャンプ。ほーら、マリオが手足をジタバタさせながら飛んでいくよ。

○さあ、今から楽しいジャンプの時間だよ。坂の上からいきおいをつけて、それっ!!

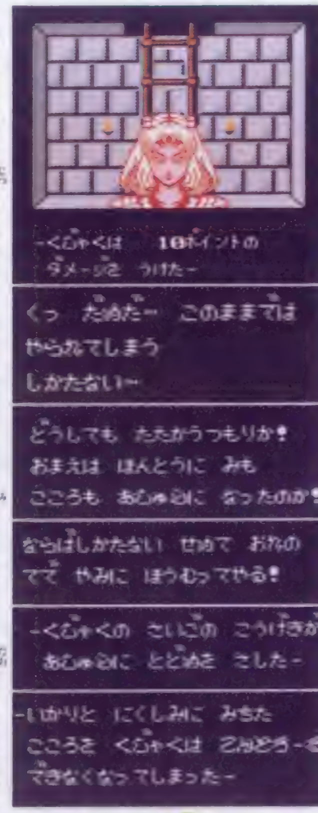


○そーら、そらそら、ワガハイのジャンプってミョーでしょ?

なんと悲惨なエンディング

大関技
孔雀王
羽山聡クン

孔雀王は、全6章で構成されていて、6章をクリアすると、エンディングが見られるのだが、実はこのゲーム、5章にもエンディングが用意されている。このエンディングを見るには、ピラミッドの3階で普通なら倒さない「あしゅら」を倒してしまえばよい。ただし、非常に悲しいバッドエンディングである。



○耐えろ孔雀!! 「あしゅら」を倒してはいけない、説得するのだ!! あーあ、倒しちまいやんの

そ、そ、そんなあ～

○ハンサムな孔雀がこんな姿に、こんなエンディングは認めたくないぜっ!!

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3
ノコノコを踏んで、それを持ったまままスターを取ってみよう。マリオは無敵になってたいていの敵は倒せるようになるよね。しかし、マリオが持っているノコノコだけは無事なんだ。ノコノコの安全地帯でした。
（埼玉県／伊藤元クン）

©JALECO／NMK・Nintendo・㈱ナムコ・荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社

コナミックスポーツインソウル その① 血マメがたくさんつぶれて、コントローラが血まみれになった（静岡県／山本英典クン・17歳）。 その② ジョイカードが使えないなんて甘い!! オレはアンマ器を使ってたぜ（愛媛県／堀尾潤クン・12歳）。 その③ アームレスリングのハゲおやじ!! てめえのツラを見ると、笑っちゃって力が出ねーんだよ～（神奈川県／益田耕司クン・13歳）。 その④ 電卓でコントローラをこすってたら、ぶっこわれちゃった！（京都府／前田正夫クン・13歳）。 その⑤ ハンマー投げで、投げる前にかつきた。しかし貫手は、すごい体勢のままガンバっていたので感心した（茨城県／小嶋浩一クン・14歳）。 ドラゴンボール2 お正月に出せば良かったのに（新潟県／鈴木公幸クン・14歳）。 妖怪道中記 2面にいる犬のゴンタを初めて見たとき、てっきりネズミだと思ってしまった（東京都／樋口修クン・11歳）。

W2にも笛があった！

極網技

スーパーマリオブラザーズ3

〈愛知県〉奥田健太郎クン

W2でもワープアイテムの笛が発見された。

まず、マップ画面上のブロスと対決。2匹のブロスのどちらかがアイテムのハンマーを持っているはずだ。そのハンマーでマップ画面上の右上の角の岩を壊すと通り抜けできるようになって隠れマップが出現する。隠れマップ上はキノピオの家が1つあり、ブロスが1匹ウロウロしている。そして、このブロスはファイアブロスで、倒すと笛を置いていくんだ。W1で取った笛とこの笛で、W8へもあっという間さっ。

○W2のマップ画面上の右はしのほうのブロスと対決する

○まずはブロスを倒してハンマーを手に入れるんだ

○マップ画面上のこの位置で、ハンマーを使うのだ！

隠れマップ

○マリオを右へ移動させるといままでのマップの右側に隠れマップが出現するぞ

○W1で手に入った笛も使ってクッパの待つW8へもこのとおり

○ファイアブロスを倒すとワープアイテムの笛が手に入った!!

○隠れマップ上のブロスはファイアブロスだった

キノピオの家には

○W3で必需品となるカエルがあるんだ

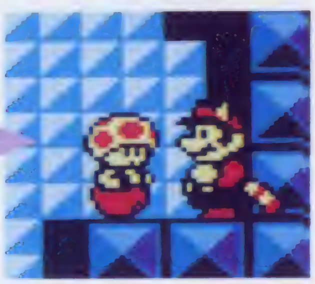
振り向いて!! キノピオ

番下

スーパーマリオブラザーズ3

〈奈良県〉高木達彦クン

キノピオの家にいるキノピオは、いつも正面しか向いていないけど、マリオがうしろに行くと、ちゃんと振り向いてくれるんだ。



はまりマリオ

不両技

スーパーマリオブラザーズ3

〈埼玉県〉鷲尾一弥クン

W1－3にあるブロックの山へしっぽマリオで来る。そしてブロックの1番下を壊して、そのすき間へⒷボタンダッシュしながらしゃがんで入ろう。するとブロックの中へはまり込む。

○Bボタンダッシュでつっ込む

○ブロックを壊して

○すると、ありゃりゃ。はまってしまったよーん

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3
普通のブロックはノコノコをぶつけると壊れてしまうが、こうすると壊れないんだ。
ブロックを画面いっぱい、端のほうに寄せて、ノコノコをぶつける。どうだ!! ブロックは壊れないでしょ。
（神奈川県／A.プロストクン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月25日以降(平日午後4~6時)にお願いします。

無敵マリオ!! しかし…

小級技

スーパーマリオブラザーズ3

(滋賀県) ハリアークン

W5-3にタヌキマリオで来る。そしてクツクリボーをブロックの下で待って下からパンチをする。そこですかさず地蔵に化けてクツを取ると無敵になるぞ。ただし、クリアはできない。

○ここで、クツクリボーが真上に来るところへ入り込む

○ブロックを割ってクツが落ちてくる前に地蔵に変身!

○顔が灰色のタヌキクツマリオができあがってしまった

○無敵だから怖くないけど、ただ、土管をくぐれないからクリア不能だ

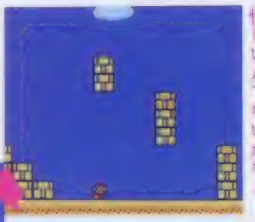
ポーズで見っけ!!

小級技

スーパーマリオブラザーズ3

(東京都) みなと祭クン

マリオが近づくと、いきなり、ジャンプで攻撃してくる"ブロックマメクリボー"ってヤツがいるよね。コイツは、通常のブロックと同じで、見分けにくいんだけど、写真のような、ブロックがあるところで、ポーズをかければ、カンタンに見分けることが出来る。



○このへんのブロックが怪しいんでないかなぁ~

ブロックマメクリボー 見~つけた!

○あっ!! さっきまでは、ブロックが3つあったのに、ポーズをかけたら2つになってしまった!!

○消えたブロックこそ、実は、ブロックマメクリボーなのだ!!

緑色のファイアボール

番下

スーパーマリオブラザーズ3

(静岡県) 大石忠司クン

キノピオの家でファイアボールを撃ってみよう!! 普通は赤いファイアボールも、ここでは緑色だぁ。

○見て、見てっ!! 誰がなんといっても緑色でしょ。ウソ技なんかじゃないよーっ

しゃがみ飛びマリオ!

中両技

スーパーマリオブラザーズ3

(東京都) 吉村礼三クン

○ジャンプ寸前に十字ボタンの下を押すんだ

○助走をして、パワーメータが光ったら…

○しゃがんだまま空を行くマリオ。なさけない!

しっぽマリオのときにⒷボタンダッシュして、パワーメータが光ったら空を飛べるようになる。そのときのマリオの姿はのびのびとして気持ち良さそうだけど、飛ぶ寸前に十字ボタンの下を押してしゃがんでみよう。すると、しゃがんだままで空を飛んでしまうぞ。

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3

マリオをしゃがませたままにすることができる場外技だ。

キノピオの家で宝箱がもらえるときに、宝箱の前にマリオをしゃがませてBボタンを押そう。すると十字ボタンをはなしても、マリオはしゃがんだままだ。

(神奈川県 荒川田マリオクン)

©Nintendo

特別技 スーパーマリオブラザーズ3

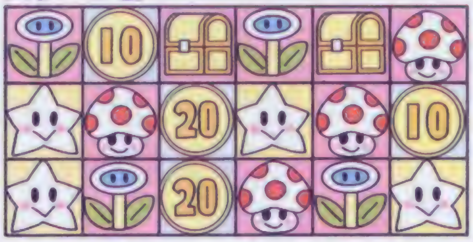
〈神奈川県〉松田弘クン

神経衰弱全8パターン公開

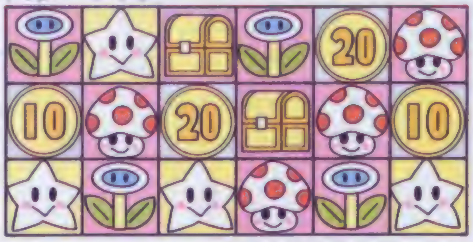
得点を8万点取るごとに、マップ上に動くスペードマークが現れるってことは、知っている人も多いはず。スペードマークの中に入れば、カードめくりの神経衰弱が待っている。実はその神経衰弱にはパターンがあったのだ。

パターンは全部で8種類。まずは2枚めくってみて、左のパターンの中から同じものを見つけ出す。見つかったら、神経不衰弱の始まり～。

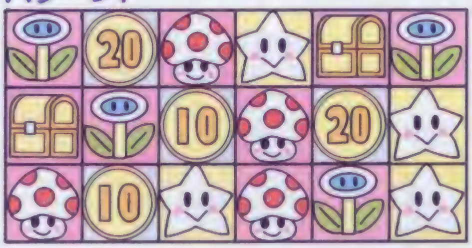
パターンE



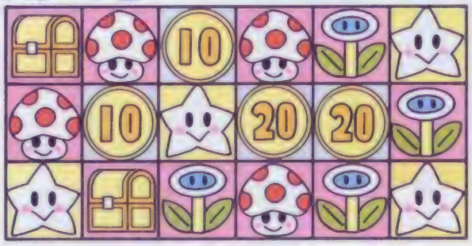
パターンA



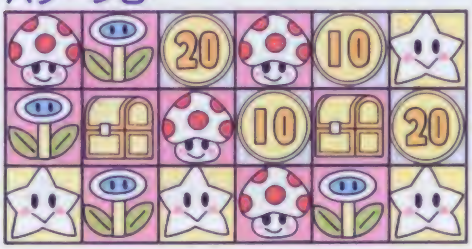
パターンF



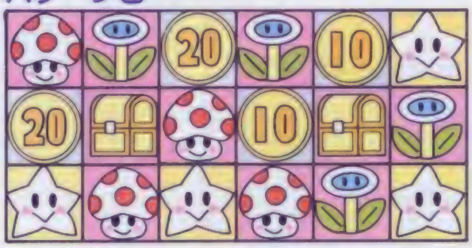
パターンB



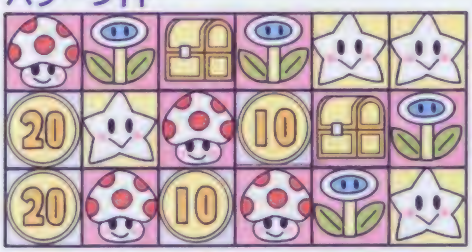
パターンG



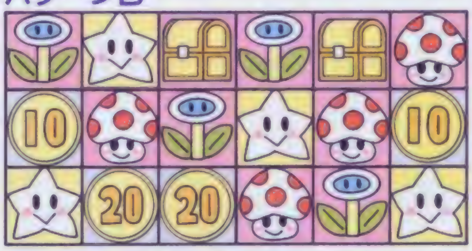
パターンC



パターンH

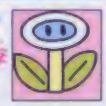


パターンD



★パネルイラスト★

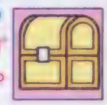
フラワー 火の玉が撃てる



スター 無敵といったら無敵

10コイン 10枚コインが手に入る

1UP うれしはずかし1UP



20コイン 20枚コインがもらえる

キノコ ♬大きくなれよぉ～っ

◯数枚めくって、パターンを見つけよう〃 「ここがキノコだってことは、これはパターンGだ」というような具合にね。開いて開いて開きまくれ

◯ホーラ〃 このとおり。これさえあれば、頭悩ます神経衰弱も、とってもうれしい神経不衰弱に早変わりなのさっ。開き終わったその後は…

アイテムずら～り

◯ドーン!! アイテムがいっぱーい。スターも、キノコも、フラワーもあるでよ

マリオ3 その① 10月23日、急いで店に買いに行った。そして家に帰ってやってみたら、それは「マリオブラザーズ」だった。どおりで安すぎると思った…（東京都／青木和クン・14歳）。 その2 とても面白かった。初日に買えるとは思っていなかったので、感動も2倍だった！（和歌山県／松沢宏信クン・16歳）。 ファミスタ87 「ファミスタ88」の特報記事に興奮して久々に「ファミスタ87」をやった。弟と張りすっかり「ベストプレー」に慣れきっていたため、1試合やり終えたら指がだるかった（京都府／山田裕也クン・18歳）。 インソウル オリンピックは終わったけど、うちではまだ終わっていない（静岡県／吉田正宿クン・13歳）。 ドラゴンボール2 簡単にクリアできるので、借りてやるのにいいゲームだと思う（神奈川県／千田朗史クン・13歳）。 バットンくん こんなゲームを商品として出すのは反則だ（愛知県／村瀬智幸クン・13歳）。

●スーパーマリオブラザーズ3 木の葉やファイアフラワーを出したときに、敵の攻撃を受けて、マリオに戻ってしまった。なんて、ことがよくあるよね。だけど、木の葉かファイアフラワーを取れば、スーパーマリオに戻れるのだ。

（東京都／神崎達也クン）

次号の発売日は12月2日（第1金曜）です。

W1-4、マリオ増殖技!!

大関技
スーパーマリオブラザーズ3
（神奈川県）福田健一クン

W1-4には、1UPキノコが2つあるんだ。
その1UPキノコを2つとってからやられる。つまりマリオが2人増えて、1人減る。あれ!? これを何度も繰り返せば!!「マリオ増殖技」の出来上がりではないかっ!! 少々時間と労力を使いはするが、やる価値あると思うよ。

○まずこのブロックに1つめの1UPキノコがかくれている

○2つめは、このブロックの中にかくれている。たたいて出す

○2つ1UPキノコをとり終えたら、わざとやられちゃおっと

わざとやられる

"1UPキノコを2つとってはやられ"を繰り返す!!

増える 増える!!

WORLD 1
Ⓜ×55

○見てくれっ!! このマリオの数を。すごいでしょ。…疲れた

1000点＋コイン1枚増

小銭技
スーパーマリオブラザーズ3
（神奈川県）楽谷和広クン

1000点ももうかってしまうウル技がこれ。
ゴール近くのノコノコを持って、その面をクリアする。すると、タイムボーナスに加え、1000点が得点に加算されるんだ。おまけにコインが1枚もらえるよ。
ちょっぴりうれしいネ。

○ゴール近くのノコノコをふみつけるのだっ。えいっ!

○次はそのノコノコをⒷボタンで持とう。「よいしょ」

○そしてゴールまでっっ走るんだあー!! 「スタコラサ」

1000点!!

○ヤッター!! 1000点加算された。「うれしー」

宝船の中に1UPキノコが

小銭技
スーパーマリオブラザーズ3
（愛知県）中村勝クン

宝船の存在はもうみんなの知るところ。その宝船はたくさんのコインでうれしい限りなんだけど、さらに1UPキノコまで隠されていたことがわかったよ。
その場所は船の最後尾の土管の少し手前。写真Ⓐのブロックがそれだ。ジャンプをして、隠れているブロックを出して、1UPキノコをしっかりとろう!!

○ドーン。宝船の登場だ!! 宝船の出しかたは、W-20の特別技で

HELP

○宝船は、たくさんのコインだけでもうれしいのに、さらに…

○これが写真Ⓐ。1UPキノコが隠れているよ。うれしいネ

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3
ななめに傾いた砲台があるよね。その砲台の上に乗ってもマリオはやられない。これがウル技じゃないよ。ここからがウル技なの。弾が出るほうの逆を向きしゃがむと、ほら"おならマリオ"の完成だ。すごいウル技でしょ…。（東京都／須釜正大クン）

©Nintendo

キミのハガキだ!!

Family computer magazine
COOPA.33 19/01/1988X
TOKYO

水戸黄門II アメリカで、よく印ろうが通用するなあ。徳川家はアメリカにもあるのか!?(東京都/峯佑介クン・11歳)。 **ドラクエIII** 遊び人が賢者になるのを見ていると、僕の将来もまだわからないと痛感する(奈良県/中島和也クン・15歳)。 **ドッジボール部** 袖なしシャツとギズモでディズニーランドに行くのかヘン(東京都/伊藤大哉クン・11歳)。 **燃えプロ'88** 面白い。ジャレコにしてはまあまあいける。天堂のとったもうちょっとだけど(大阪府/木谷厳クン・12歳)。 **ビバ ラスベガス** 出てくるお姉さまは美人だと思う。しかし、ゲームは…(東京都/吉井智幸クン・14歳)。 **ベストプレー** 広島を選んでやったら、1週間食事がのどを通らなかった(岩手県/三塚亮クン・13歳)。 **ハリスタ** Dと2人でやっていてデッドボールしてしまった。すると、乱闘になる前に兄になぐられた(大阪府/谷崎智一クン・14歳)。

コンティニュー発見!!

大閤技
ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット
(東京都) 平直行クン

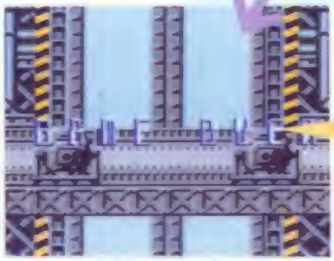
前号で、面セレクトが発見されたけど、そんなことをして、エンディングに行くのは"邪道"だ!! やはり、シューティングゲームは、1面から徐々にクリアしてこそ感動がある。

しかし、実力ではどうも全面クリアはキツイという キミのために、コンティニューを紹介しよう。

これなら、一応、1面からクリアして行ける。

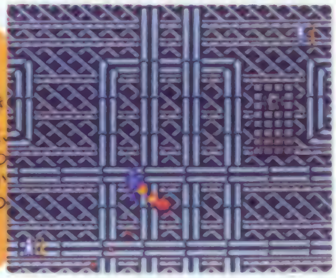
やりかたは、ゲームオーバーの表示が出たときにⅠコンのセレクトとⒷボタンを同時に押すだけ。1機ずつだけど復活するんだ。

○あーっ!! ここまできて死んでしまうのかー



Ⅰコンのセレクトと Ⓑボタンを同時に押す

○あら——、ゲームオーバーだ。でも安心。ここで、コマンド入力だ!!



1機復活!!

○おおっ1機復活したぞ。この調子で全面クリアだいっ

スタッフ紹介画面発見!!

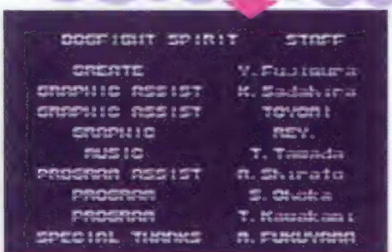
小両技
ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット
(兵庫県) 大江慎クン

タイトル画面中に、コントローラⅠのⒶボタン、Ⓑボタン、セレクトボタンを同時に押す。

すると、タイトル画面が上にスクロールして、スタッフ紹介画面が現れる。

○このかっこいいタイトル画面でコマンドを入力しよう

Ⓐ、Ⓑセレクトを同時に押す



DOGFIGHT SPIRIT	STAFF
CREATE	Y. Fujiura
GRAPHIC ASSIST	K. Sadahira
GRAPHIC ASSIST	TOYORI
GRAPHIC	REY.
MUSIC	T. Tamada
PROGRAM ASSIST	R. Shirato
PROGRAM	S. Ohoka
PROGRAM	T. Kawakami
SPECIAL THANKS	R. FUKUYAMA

○タイトル画面が上にスクロールして、下からスタッフ紹介画面が出てくるぞ!!

すたっふ画面が見られる!!

小両技
源平討魔伝
(東京都) 大竹利文クン

ゲームをクリアしたら、まず年貢数と支配国数を表示する。

この画面で、セレクトボタンを押すと、似顔絵つきのすたっふ紹介画面が出現。ゲームクリアの感動が倍増するね。

○順位が表示される画面である。この画面で……

セレクトを押す

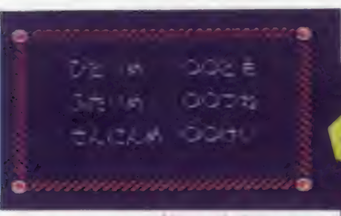
○似顔絵が、カワイーッ!! ゲームクリアしてよかった♡

魔物の名が〇〇…

各下
源平討魔伝
(東京都) 佐藤宏昭クン

名前入力のときに、「よりとも」「べんけい」「よしつね」などの魔物の名前を入力すると、「〇〇とも」や「〇〇けい」など前の2文字がふせ字になってしまうのである。

○このような名前を入力してみると……



○このように前の2文字が「〇〇」とふせ字になってしまう!!

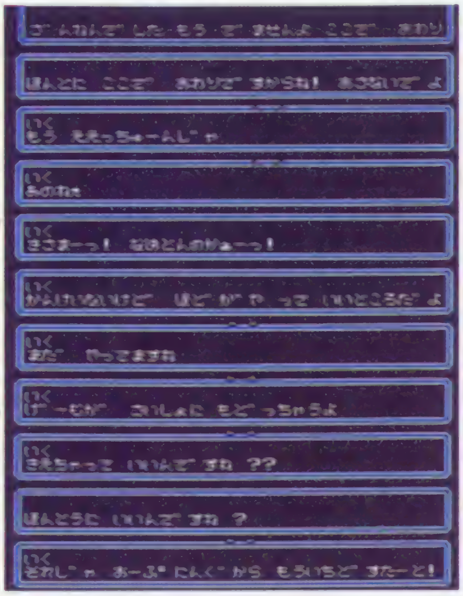
●源平討魔伝
上の技のほかにも、あるエッチな言葉(ファミマガはまじめな雑誌なのではっきりは言えない…)を入力すると、頭の2文字が「〇〇くす」のようにふせ字になる。未成年の読者にはこのウル技を追求して欲しくないね。
(東京都/ボンバークン)

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月25日以降(平日午後4～6時)にお願いします。

いっぺんにボタンを押すな

小難技
マニアックマンション
大村晃巳クン

どこでもいいから、コントローラⅠのAボタン、Bボタン、スタートボタン、セレクトボタンの全てのボタンを押してみよう。
すると「いっぺんにぼたんをおさないでください」と表示される。
それでも、しつこく何度も押していくと、面白いメッセージがなんと50以上も見られる。
でも最後には、ゲームを始めに戻されるので気をつけてね。


○メッセージがそれでも出る、なにかあっても出る、いやでも出る!!

Ⅰコンのスタート、セレクトⒶ、Ⓑを同時に押す

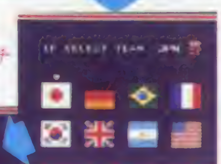
○メッセージがどんどん出る。まだまだ出る……

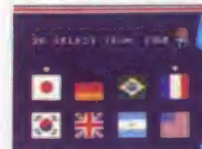
デモ画面に乱入できる!!

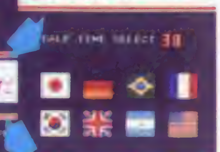
小難技
ウィナーズカップ
荒木俊陽クン

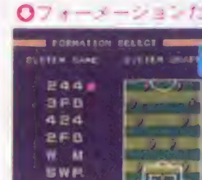
タイトル画面でVS2Pのところにカーソルを合わせたままにするとCOMが勝手にチームを選ぶ。こちらもⅡコンでチーム、Ⅰコンで時間、Ⅱコンでフォーメーションを選べば、デモ画面へ乱入することができる。

カーソルをVS2Pに合わせる


○Ⅱコンでこちらもチームを選ぼう!!


○COMがチームを…


○Ⅰコンで時間を決めるのであ～る



○フォーメーションだ

ゴール!!

○デモ画面なのでCOMの動きは、ほとんど無防備だ!!

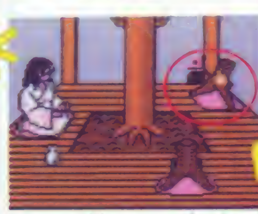
切り株から社長が出現!!

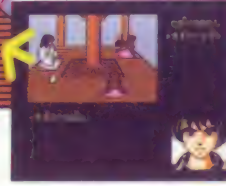
十両技
孔雀王
山皮権造クン

第6章の「ちずのうなばら」で後ろのほうの切り株をみると、ポニーキャニオンの社長が出現し、少し話をして去っていく……。

○おーっと、いきなりポニーキャニオンの社長が画界に出現したぞ!! 仕事はどうしたのだろうか!? 私は心配だ!!

ポニーキャニオン社長登場!!


○マルで囲んである切り株を見てみよう。すると……


○ここが、ちずのうなばらである……

場外技

●カケフ君のジャンプ天国
いきなりだけど、しゃがんだカケフ君はかあいい!! そこでBボタンで少し走り込んでから、しゃがむと、器用にもしゃがんだままで、ツツツーと滑べってくれるのだ!!
滑べる姿が、とてもプリティー。（神奈川県／前山薫クン）

©JALECO・㈱ナムコ・DATA EAST CORP・ACTIVISION／JALECO・荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社・ビック東海／キャロット

じゃりン子チエ　おい！　このゲーム、よその地方の子供にはイミがわからんのとちゃうか？　僕は大阪人やからええけど（大阪府／吉本直樹クン・13歳）。　DDIII　1980円で買ってきた。やり始めて30分。この値段に納得した。額どおりのゲーム内容だ（兵庫県／宮崎哲孝クン・14歳）。　シルヴィアーナ　あんまり面白くないので、長時間やっていると眠くなるから、毎日少しずつやってクリアした（東京都／大村悠夫クン・17歳）。　ファミ探　コワイので、お父さんがいる日曜の昼にやっていた（静岡県／山本静春クン・11歳）。　飛龍の拳II　こっちが簡単にやられると、ついカーッとなってテレビの画面をなぐったら、つき指した（東京都／青木文和クン・14歳）。　横浜港連続殺人事件　前作でも思ったけど、捜査に行き詰まったからといって私立探偵なんかに捜査を依頼する警察が情けないと思う（埼玉県／白石孝行クン・15歳）。

特別技

スーパーダイナミックス バドミントン

（千葉県）富沢勇クン

プレイヤーは日本チームで他の5か国と対戦する。試合が終わるとパスワードが出る。これで好きなチームとだけ戦うことができるんだ。左の表がその一覧。たとえば男子シングルスで「IIJP」を入力すると、カナダと対戦。勝てばもうエンディングだ。ただし、5か国に勝っている「IJIK」を入力しても、試合はできるけど、エンディングは見ることができない。

これが全パスワードだ！

シ＝シングルス　ダ＝ダブルス
○＝勝った国　・＝勝っていない国

男子・シ	男子・ダ	女子・シ	女子・ダ	カナダ	アメリカ	イギリス	韓国	中国
CMCF	FCFF	CFFF	FFCF	○	•	•	•	•
IMMN	KCNN	IFNN	KFMN	•	○	•	•	•
CJMN	FINN	CKNN	FKMN	•	•	○	•	•
CMJN	FCPN	CFPN	FFJN	•	•	•	○	•
CMMP	FCNP	CFNP	FFMP	•	•	•	•	○
ICCF	KCCC	IFCC	KNCF	○	○	•	•	•
CICF	FJFF	CKCC	FPCF	○	•	○	•	•
CCIF	FCIC	CNKF	FNIF	○	•	•	○	•
CCCK	FCCI	CNFK	FNCK	○	•	•	•	○
IIMN	KIMM	IKMM	KPMN	•	○	○	•	•
ICJN	KCJM	INPN	KNJN	•	○	•	○	•
ICMP	KCMJ	INNP	KNMP	•	○	•	•	○
CIJN	FJPN	CPPN	FPJN	•	•	○	○	•
CIMP	FJNP	CPNP	FPMP	•	•	○	•	○
CCJP	FCJJ	CFJJ	FNJP	•	•	•	○	○
IJCF	KIFF	IKFF	KKCF	○	○	○	•	•
IMIF	KCKF	IFKF	KFIF	○	○	•	○	•
IMCK	KCFK	IFFK	KFCK	○	○	•	•	○
CJIF	FIKF	CKKF	FKIF	○	•	○	○	•
CJCK	FIFK	CKFK	FKCK	○	•	○	•	○
CMIK	FCKK	CFKK	FFIK	○	•	•	○	○
IJJN	KIPN	IKPN	KKJN	•	○	○	○	•
IJMP	KINP	IKNP	KKMP	•	○	○	•	○
IMJP	KCPP	IFPP	KFJP	•	○	•	○	○
CJJP	FIPP	CKPP	FKJP	•	•	○	○	○
IIIF	KIIC	IPKF	KPIF	○	○	○	○	•
IICK	KICI	IPFK	KPCK	○	○	○	•	○
ICIK	KCII	IFII	KNIK	○	○	•	○	○
CIIK	FJKK	CKII	FPIK	○	•	○	○	○
IIJP	KIJJ	IKJJ	KPJP	•	○	○	○	○
IJIK	KIKK	IKKK	KKIK	○	○	○	○	○

パスワード入力

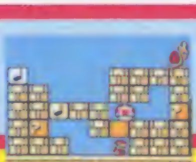
○ここでコンティニューを選びパスワードを入力

○「IIJP」なら、あとはカナダに勝つだけだ

エンディングだ!!

○やったぜ、エンディングだ！　やっぱりパスワードの威力はすごい！

場外技



●スーパーマリオブラザーズ3

W1―3のブロックの山へしっぽマリオで来て、赤い音符出現場所の上のブロックを壊す。そして、ノコノコに触れて、チビマリオになって下に降りると、2度と脱出はできなくなる。それにスーパーキノコも取れなくなる。（埼玉県／べかこクン）

次号の発売日は12月2日（第1金曜）です。

巨大メカとの一騎打ち!!

大関技

遊メイズ

（神奈川県）大塚勉クン

業務用〝レイメイズ〟の移植版である遊メイズ。業務用にあった、巨大メカとの一騎打ちが、この遊メイズでもできるという、うれしいウル技が発見された!!　やりかたは簡単だ。アザールートを、IIコンのA、Bボタンを押したままとって、リバースラウンドへGO!!　ほら、中には〝キングフォッスル〟が待っている。デッカイゾ!!

○ようーし、入口が開いたっ。急いで入る。あわてず入る!!

○ロードだって。うーん待ちきれない!!　早く早く!

IIコンの、A、Bボタンを押したまま

○アザールートが出たら、左のコマンドを押しながらとる

デーッカイ!!

○でたぁ!!　デッカイ姿に思わずタジタジ。強そう…

サウンドセレクト登場!!

小波技

大戦略

（埼玉県）藤井和彦クン

さぁ、サウンドセレクトの登場だ!!　迫力たっぷりのBGMや効果音を、思う存分聞くことができるぞ。　やりかたは簡単。初期設定画面でマネーにカーソルを合わせ、セレクトと、Bボタンを同時に押すだけ。

セレクトボタンとBボタンを同時に押す

○マネーにカーソルを合わせる。そして左のコマンドを!!

○でたぁ、好きな音を十字ボタンで選んで、Aボタンで、ドーン!!

ズドーン!!

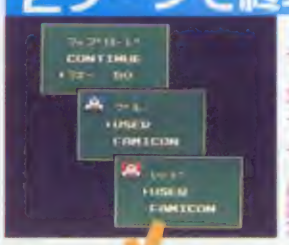
2ターンで終戦!?

小波技

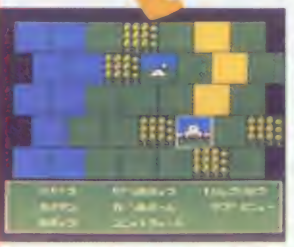
大戦略

（愛知県）松田和也クン

2ターンで戦闘終了画面を見ることができるというウル技!!　まず初期設定画面で、ユーザー対ユーザーにして、ゲームを始める。ゲームが始まったら、〝終了〟を両軍ともに2回ずつ繰り返す。すると、ドーンッ!!　ほら、戦闘終了画面に!!　変なの。



○まずはこの画面で、ユーザー対ユーザーに設定



○ゲームが始まったら、両軍ともに〝終了〟を!!

2ターン〝シュウリョウ〟を繰り返す

戦闘終了!?

○ナニ〟戦闘終了だって!?　2ターンで終わっちまった

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3　いろいろ、ウレシイアイテムをくれるキノピオの家。そのキノピオの家の中の1つはBボタンダッシュしながら入ることができる。マリオは手を広げたままの姿でキノピオの話が終わるまでジッとしていて、なんかおかしい。（東京都　立花香クン）

©パップ・Nintendo・ポースデック／システムソフト・Athena・TAITO CORP

リサの妖精伝説　まだクリアできないよお。ヒロインが立花理佐でなく、渡辺美奈代さまだったら、1日でクリアできたかもしれないのになー（兵庫県／佐藤公章クン）。**DDIII**　1000円で買って5分くらい遊んだが、楽しくないので売りに行った。1800円だった。もうかった／（北海道　名取正浩クン・16歳）　**えりかとさとる**　X68000の「ドラスピ」とファミコンの「えりかとさとる」をやった。画面がよかったか、どっちかというと「えりかとさとる」のほうがよかった（静岡県　太田繁彦クン・14歳）　**インソウル**　指が痛くなる。ソウルで頑張った人たちの苦労がよくわかった（群馬県　高田真一クン・10歳）　**三国志 中原の覇者**　友達に貸したら、友達のお父さんがのめりこんでしまった。それでまた貸すハメに…（神奈川県　松本浩二クン・13歳）　**バットンくん**　暗いゲームだ…。でも、結構面白かったり（京都府　松田賢治クン・15歳）。

序ノ口技

嵐の10本っ!!

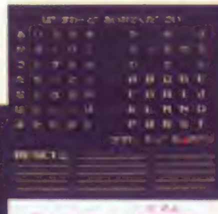
序ノ口技もいよいよ充実してきたぞ。横綱技もふんぞり返ってはいられない。ウル技下剋上だぁ!!

「RESET」でリセットになる

序ノ口技　マニアックマンション　牛島麻里クン

パスワード画面にして、「RESET」と入力しよう。

すると、タイトル画面が現れる。まさに「リセット」である。



パスワード画面で、「RESET」と入力しよう。すると……

ありゃりゃりんりんタイトル画面になったぞ

チクワリフトが落っこちない!?

序ノ口技　スーパーマリオブラザーズ3　望月伸浩クン

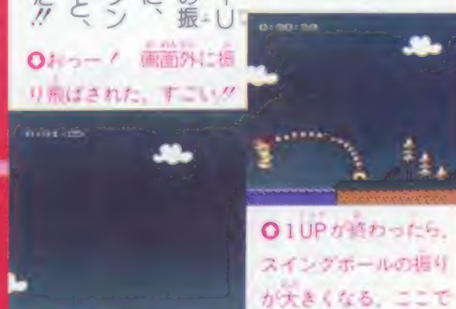
空の面に、マリオが乗ると落っこちてしまうチクワリフトがあるね。このチクワリフトの左右のどちらでもいいからはしのほうに乗ってみよう。すると、いつまでたってもチクワリフトは下に落ちないのだ。タイミングが必要だけど…。

この位置に乗ることが出来れば成功だ

スーパースイングジャンプ発見だ!!

序ノ口技　カケフ君のジャンプ天国　ふざけるなクン

スイングボールで1UPをした後、ボールの振りが大きくなった時に、十字ボタン右とⒶボタンを押し続けよう。すると、画面外へ大ジャンプだ!!



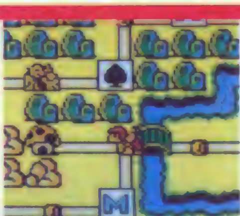
おっー！　画面外に振り飛ばされた。すごい!!

1UPが終わったら、スイングボールの振りが大きくなる。ここで

珍しい色をしたファイアフラワー？

序ノ口技　スーパーマリオブラザーズ3　佐藤[illegible]クン

W1のマップ上にハンマーブロスがいるよね。コイツが写真Ⓐの位置にいるときに戦って勝ち、宝箱を出す。そして、ハンマーブロスがいたブロックの右はじをたたいてみよう。すると、マリオのときは、"スーパーキノコ"が出て、しっぽマリオとスーパーマリオのときは、通常の色の"ファイアフラワー"ではなく、白黒の世にも珍しい"ファイアフラワー"が出現するぞ。



写真Ⓐ この位置にハンマーブロスがいるときに戦え!!

妙な色のフラワー…

キャスティングはマル秘投法で遊ぶ？

序ノ口技　ザ・ブラックバス2　太公望クン

ルアー・キャスティング投法のウルトラCを紹介。キャスティングをする際、方向とパワーを決めて投げるが、方向を左または右いっぱいに十字キーで合わせ、パワーを小さくして投げる。すると飛んで行くルアーはZの字を描くのだ。名付けて"マル秘Z投法"だ。

パワースイッチの効果が続く!?

序ノ口技　スーパーマリオブラザーズ3　川満功クン

W1-2のパワースイッチがあるところで、パワースイッチを押して、近くにあるコインをブロックに変える。そして、パワースイッチの効果が切れる寸前に、そのブロックをたたいてみよう。すると、普通だったら、コインに戻るはずのブロックが、元に戻らずに、ブロックのままなのだ。

コインに戻らない!!

扉や宝箱がしゃべりだしてしまう!!

序ノ口技　イース　金隣クン

最後の敵を倒してゼピックの村に帰っても、おばあさんの家には行かないで、宝箱や石板などにぶつかってみよう。すると、宝箱や扉などがしゃべりだすぞ!!

エンディング間際のやすらかなひとときを、このウル技で楽しんでみてください。

ひえーっ!!　モノが言葉をしゃべるぞ。コワーイ!!

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月25日以降(平日午後4~6時)にお願いします。

No.21のウソテックイズの答え

No.21の正解はザ・ブラックバスIIの、3度の針はずして魚拓ガ」でした。
正解率は64%でした。簡単だと思ったけど、意外と低い結果でした。

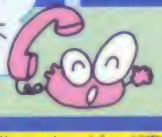
No.19のウソテックイズの当選者

北海道	宮城	栃木	千葉	東京	神奈川	長野			
北村	本田	荒木	手島	大崎	長迫	遠藤	箕輪	山口	土田	神谷
邦宏・15歳	寛利・13歳	慎人・14歳	雅光・14歳	雄介・11歳	俊憲・14歳	祐宏・13歳	志郎・10歳	健志・17歳	幸男・13歳	郁男・10歳
石川	岐阜	京都	大阪	広島	愛媛	高知	福岡			
松本	巻藤	茂川	山本	森	小請	毛利キク子	塩崎	大橋		
裕介・10歳	功・13歳	英幸・14歳	実・16歳	健一・14歳	一英・13歳	18歳	隆明・21歳	由宏・14歳		

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ



03-459-8000

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームカ一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

切手

105-00 東京都港区新橋4-10-7 ファミマガ編集部 ウル技係

☆ゲーム名

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

内容

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金8000円、大関技が金6000円です。小結技、十両技、幕下、序ノ口技には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。
正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、11月24日(消印有効)。正解はNo.23誌上で発表。当選者は1月6日発売のNo.2で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

応募券

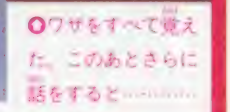
- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

同じことを聞いてくるヘンな館長

序ノ口技 霊幻道士 井上最央クン

道場で、ワザをすべて覚えた状態で行き、館長と話すと、館長はワザを覚えていないときと同じことを聞いてくるんだ。

○あれ? 同じことを聞いてきたぜ。ヘンだ



○ワザをすべて覚えた。このあとさらに話をすると……

変な人が4人で宇宙語を話すぞ!!

序ノ口技 ナイトライダー 業餓人形男クン

ゲームを始めて、デボンのメッセージが終わったら、リセットボタンを押しっぱなしにすると、わけのわからない絵が出るゾ!!

○ひえー誰だキミらは。何言ってるの?

○この画面でリセットボタンだ

何もしていないのに勝ち!?

序ノ口技 コナミックスポーツ イン ソウル コナミックンクン

テコンドーで、何も技を出さずに、じ~っと待っていよう。敵の攻撃もかわして、ひたすら何もせずに、3ラウンド終わるのを待つのだ。
すると、なんてことだ、自分も相手も何もしていないはずなのに、引き分けではなく、自分の勝ちになる。

©ACTIVISION/JALECO・Nintendo・ビック東海/キャロット・日本ファルコム/VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, Inc.・PARAGON FILMS LTD.・PONY CANYON・HOT-B

血沸き肉踊るゲーム人生！

ぼくたちゲーセン野郎

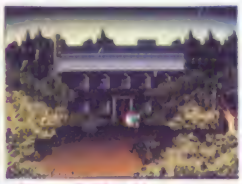
ここのところ寒い日が続くけど、みんなカゼなんかひいてないかな。今週は、恐怖で顔がゆがみ、背筋がゾーッとする本格的スプラッターゲームを紹介しよう。

初の怖いビデオゲーム！

ナムコから、ついに怖いビデオゲームが登場する。その名も「スプラッターハウス」。ある日、主人公リックは、恋人のジェニファーと、呪われた館に迷い込んでしまった。次々と襲いかかってくる不気味な、ドロドロモンスターたち。リックは、仮面の精に助けられながら、モンスターと戦っていく。はたして、リックはジェニファーと、無事にこのスプラッターハウスから脱出できるのだろうか……

今までのゲームと違って、不気味さが充満し、グロテスクな化物が、次から次へと登場する。一度見てしまったら夢に見るほどキモチ悪いが、やらずにいられない新作だ！

呪われた館を走る！



○愛する恋人と共に、なぜか雨中を走るリック。しかし、謎の館に入ったときから、リックの恐怖は始まった

○鏡に映る自分。何かが起こる！

○鏡に触れてはダメ

ナムコ
11月下旬登場予定

叩け！叩きまくれ！

○首吊り死体をサンドバッグのように叩く！　リックは勇敢な青年だ

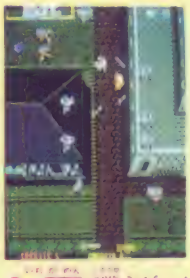
○ゲ。中身が出てしまった。でもコレで先に進むコトができるぞ……

○シリーズ第1作の「ワンダーボーイ」に近いゲームといえそうだ！

セガ・エンタープライゼス
11月下旬登場予定

「ワンダーボーイ」シリーズ第3弾がコレなんだ！

2人同時プレイも可能になったシリーズ第3弾。アイテムでパワーアップしながら、敵を撃ち落としていくゲームだ！



○一画面で戦うゲーム

GAIA GROUND
セガ・エンタープライゼス
11月下旬登場予定

クリア方法は2通り！　戦略シューティングゲーム

敵にやられないように、味方の戦士を全員出口へ脱出させるというゲームだが、画面上にいるすべての敵をやっつけても、そのステージを終了できるんだ。

©㈱ナムコ・SEGA・KONAMI・TATSUMI　※画面は開発中のものです

ナタで敵を吹っとばす！

主人公リックのできる攻撃は、基本的にパンチとキックだ。しかしボタン操作を、少し工夫すれば、スライディングキックやジャンプキックも可能だ。そしてさらに、棒、ナタ、銃、スパナ、ヤリなどをコース途中で手に入れるコトができる。これらを使えばモンスターたちを、楽に倒せるんだ。ただし銃などは、使用できる回数に制限があるので気を付けなければいけないよ。

○勝手に家具が落ちて…
○イスの攻撃！
○…やられた！
○シャンデリアが落下！

○アイテムのナタを使って豪快に戦え！

恐怖&爽快なアクションシーン

SLIDING KICK スライディング・キック

●1度ジャンプして、着地寸前でボタンを押してみよう！

○スライディングだーッ　○敵を一気になぎ倒せる

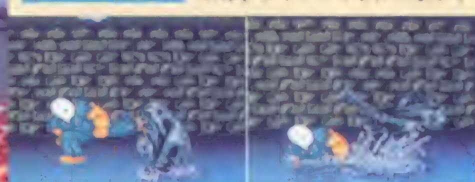
SWING AX ナタ

●ナタを振れば、どんなモンスターも、一発でしとめられる！

○ブンッ！と振りー　○敵は飛び散るよー！

JUMP&KICK ジャンプ・キック

●ジャンプしたあとにキックすれば、ジャンプキックになるぞ



○ジャンプ&キーック！　○背の高い敵により有効

STICK 棒きれ

●棒は使用制限なし。ナタ同様に敵キャラクタを一発で倒す

○オドロなバケモノも…　○ひと振りでトロトロさ

田尻智の SPLATTERHOUSE（スプラッターハウス）が好き

どうも田尻です。普通ビデオゲームの魅力といえば「楽しい」とか「愉快」といったモノですね。ところが今回の「スプラッターハウス」は、そうした今までのゲームと違う楽しみを味わわせてくれます。それは「恐怖」や「おぞましさ」みたいなモノで、ひとによっては生理的に受け付けないひともいるでしょう。しかしその一方で、人間には押さえがたい「恐いモノ見たさ」の感情もありますね。このゲームの全編は、気持ち悪い怪物と残酷なアクションで構成されています。そこをひとつ、お化け屋敷にでも入っていく感覚でプレイするといいのではないでしょうか。非日常的で残酷な中に、妙な爽快感がある不思議なゲームです。

ウル技募集

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先 〒105東京都港区新橋4-10-7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

○1ラウンドの最後、ヒルが足に…

HARD PUNCHER ハードパンチャー

コナミ
12月登場予定

飛び散る汗が、かかってきそうな、迫力のボクシング

始めにボクサーのタイプを選び、それから試合に臨むボクシングゲームだ！ 8戦勝てば、チャンピオンになれるぞ。

○操作は、8方向レバーと顔面、ボディ、防御ボタンでするんだ。ボタンの使い分けが重要だぞ。

APACHE-3 アパッチ・スリー

タツミ
12月上旬登場予定

戦闘ヘリを縦横無尽に操作して、敵地へ進撃せよ！

戦闘ヘリを操縦して進んでいく3D画面の体感ゲームだ！ 兵器はショットとミサイルのふたつで、どちらも使い放題だよ。

○4年前、ヒット作「TX-1」を出したタツミの最新作。スピード感が爽快なゲームだ！

グラフィックの美しさが光るゲームが出てきた!!

月が舞台の本格SFシミュレーション

NECTARIS ネクタリス

'89年1月発売予定　ハドソン　5800円

SEMI MONTHLY PC Engine FAN ピーシーエンジン・ファン

全地球50億のPC Engineファンのみなさん、'88年12月4日(もうすぐ)にCD-ROM²も発売されるし、ますます快調かな?

○○収容所の占領めざして戦うのだ

味方を収容所から救え!!

月を舞台にした本格派シミュレーションゲーム『ネクタリス』がハドソンから出るぞ。21世紀の月におけるウランの発掘権をめぐり、ガイチ帝国軍と連合軍の間に起こった戦闘を1つずつ連続的に追っていき、地球掃討用最終兵器M・O・Aの発射を阻止するのが目的だ。圧倒的な勢力を誇るガイチ軍に向かって立ち上がった人々の物語なのである。

友達と2人で対戦することもできるけど、基本的にはステージ1から順にステージ2、ステージ3…とストーリーの流れにそって順に進んでいくものだ。戦闘には地形による防御力の変化はもちろん、味方が近くにいると攻撃力がアップする支援効果や、敵を味方で取り囲むと攻撃力がアップする包囲効果、隣接してない敵を攻撃できる間接攻撃などのルールが取り込まれており、かなり本格的なものになっている。といってもルールを説明するマニュアルモードもついているので初心者も安心だ。

親切なマニュアルモード

○アニメが効果的だ!!

○項目別に見られるのが親切だ!!

説明書以外にもこのゲームには、アニメーション効果をふんだんに使ったマニュアルモードがついているのだ

近未来兵器群

登場するユニットは全部で23種類。ガイチ帝国が使用する兵器も連合軍が使用する兵器も基本的には同じものだ。細かい特徴は性能コマンドで見られる。

MB-5 ラビット	MB-4 リンクス	GX-78 ダーベック	GX-77 ムンクス
○機動性に富むミサイルバギー。装甲はとても薄いぞ	○間接攻撃用ミサイルを搭載し、高速移動するバギー	○対地ミサイルを装備した機動歩兵。移動力が少し高い	○パワードスーツを着た歩兵。防御力はないに等しい

BACK STORY ガイチ帝国の台頭

本格的な宇宙開発が始まった21世紀、人類は枯渇しつつある資源を月に求めるようになった。月面開発が加速的に進む中、軍事大国として名高いガイチ帝国が月の全鉱床および付属施設の接収を宣言、各国と帝国は全面戦争状態となった。残された人々は捕虜収容所を脱走し、帝国に対して抗戦を試みるのであった。

○21世紀、人類は月に進出

○ガイチ帝国は資源を独占

○帝国は月に派兵し、占領

○月では帝国が兵器を生産

○抵抗した人々は収容所へ

○帝国は最終兵器を開発!!

○捕虜は収容所を脱出した

○帝国との戦いが始まった

©HUDSON SOFT・NCS

アニメーションも豊富!!

ステージ1はREVOLT。帝国に対する反撃の第1歩の始まりだ。仲間の捕らわれている帝国の収容所を歩兵で占領するか、敵を全滅させればこの作戦は成功だ。戦闘が終了したら戦闘結果表をよく見よう。この作戦にかかったターン数や、損害がよくわかるぞ。対地球最終兵器M・O・A発射阻止めざしてがんばろう。

○月にあるメア・ネクタリスが主戦場だ

○移動範囲にヘックスが表示

○戦闘シーンはアニメーション。奥行きのある3次元的な表示で、爆発音もとっても派手

○通常は隣接すると戦闘!!

戦闘結果表

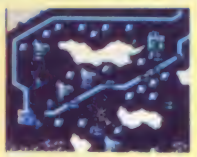
○戦闘内容をこれで分析する

○敵を全滅させれば作戦終了!! 残るは敵の歩兵部隊1つだけだ

ガイチ軍全滅!!

先をちょっと紹介

○ステージ3では敵の工場が登場するのだ!!



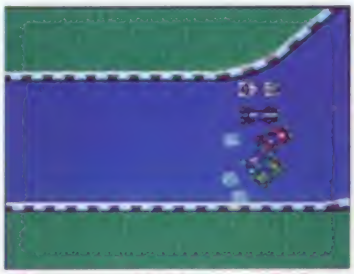
○ステージ2。中央の道が攻略のポイントだ

突撃い~!

EF-88 ハンター	MM-107 ホークアイ	SG-4 ナスホルン	GT-86 モンスター	S-61 パイソン
○ガイチ軍最強の戦闘攻撃機。移動力もまあまあある	○間接攻撃用の対空ミサイルを装備した対空車両だ	○155ミリカノン砲を積む自走砲。命中精度が高いのだ	○ガイチ軍の支援戦車で、120ミリ砲を搭載している。	○105ミリ砲を装備した標準的中型戦車。前線の主力だ

PC Engine FAN 産地直送 生情報!!

NCSから'89年春発売予定の自動車レースゲーム、"モトローダー"の最新画面を紹介しよう。5人同時プレイが可能なことはもちろん、レースの賞金を貯めてパワーアップすることもできるのだ。エンジンやタイヤだけでなく、ボディも買い換えられるので、見てるだけでも楽しめるぞ!!



○例によって5人同時プレイは最高だ!!

○レースの賞金でより良いパーツをそろえよう!!

○プレイヤーの登録画面。名前を自由に入れよう!!

PC Engine FAN ●新作カレンダー●

	ゲーム名	発売元／予価
'88年12月4日	CD-ROM²システム	NEC／59800円
'88年12月9日	スペースハリアー	NECアベニュー／6700円
'88年12月中旬	ドラゴンスピリット	ナムコ／5500円
'88年12月22日	あっぱれゲートボール	ハドソン／4900円
'88年12月23日	ビジランテ	アイレム／6300円
'89年1月27日	ソンソンII	NECアベニュー／5400円
'89年1月下旬	ウイニングショット	データイースト／未定
'89年1月	ネクタリス	ハドソン／未定
'89年2月下旬	はにい いんざ すかい	フェイス／5200円
'89年2月	ワードナの森	NECアベニュー／未定
'89年2月	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン／未定
'89年3月上旬	リアルボクシング(仮称)	ナグザット／5500円
'89年3月中旬	冥霊戦線	ビクター音楽産業／未定
'89年3月	わいわい麻雀	ビデオシステム／未定
未定	凄ノ王伝説	ハドソン／未定
未定	ゴルフ(仮称)	ハドソン／未定
未定	バイク(仮称)	ハドソン／未定
未定	ダライアス	NECアベニュー／未定
未定	ゴルフ(仮称)	NECアベニュー／未定
未定	モトローダー	NCS／未定
未定	改造町人シュビビンマン	NCS／未定
未定	エナジー	NCS／未定
未定	がんばれ!ゴルフボーイズ	NCS／未定
未定	YAKSA 神武伝承	ビッグ・クラブ／未定
未定	ラビオレブススペシャル(仮称)	ビデオシステム／未定
未定	めぞん一刻	マイクロキャビン／未定
未定	ヤーレンソーラン北海道	サリオ／未定
未定	神武伝承 完結編	ビッグ・クラブ／未定
未定	麻雀(仮称)	日本物産／未定

赤字はCD-ROMのゲームです

※画面は開発中のものです

SEGA®

メガドライブ FAN

16ビットの新機種として注目を集めているメガドライブ。どんどん出てくる新作ソフトをドーンと紹介だ!!

おそ松くん はちゃめちゃ劇場

12月下旬発売予定
セガ
5500円／2メガ

5人の兄弟たちを助け出せ!

アニメのリメイクで今、人気沸騰中の「おそ松くん」がメガドライブになったぞ。

ストーリーはボス・イヤミにさらわれた5人の兄弟を助け出すため、おそ松くんが冒険の旅に乗り出すというもの。

ジャンプで攻撃をかわし、パチンコで敵キャラを倒すヨコスクロールのアクションゲームだ。

○主人公は、おそ松くんだ。おなじみのキャラがいっぱい出てくるアクションゲーム

○すると、なにやら、黄色いリボンが出てきたぞ。このように敵を倒すと、アイテムが出るのだ

○見事、命中! パチンコのタマが当たり、チビ太をやっつけたぞ

○おっ、チビ太のお地蔵さんだ。ためしにコイツをパチンコで撃ってみると

シリーズ第4弾! サンダー王を捜せ

アレックスキッド 天空魔城

'89年1月中旬発売予定　セガ　5500円

○ウッソウとした森の中。どんな動キャラがまちぶせているのかな

○暑い砂漠もなんのその! 先に行けばオアシスも……

○これが主人公アレックス。もうおなじみだね!

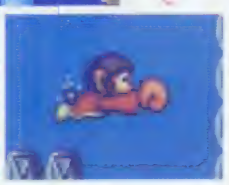
セガのアクションゲームの代表キャラ、アレックスキッドがメガドライブに登場だ!

今回は、前作のミラクルワールドでゆくえ知れずであったサンダー王を探しに、じゃんけん大王の祖国、ジャンバリークを旅するのだ。

ステージは全部で12。天空魔城へ行くまで、町、砂漠、海など変化に富んでいる。また、ステージのところどころにジャンケンハウスというのがあり、ここで野球拳に勝つとアイテムやお金がもらえる。ホッピングという新たな乗り物も加わり、楽しさ倍増だ!

○海の中をスイスイ。アレクは泳ぎもうまい

○Cボタンを押すとジャンプできる



○Bボタンでパンチ。ブロックを壊せる。歩きながらも可能

※画面は開発中のものです

速報!! スーパーハングオン移植決定!!

○これは業務用の画面写真。メガドライブに移植決定した

業務用で人気を誇った体感ゲーム「スーパーハングオン」がはやくも、メガドライブに移植されることが決定した。まだゲーム内容、発売日など詳細は未定だが、スピード感あふれるリアルなグラフィックがどこまで再現されるか、期待したい。

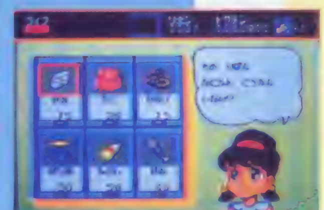
○業務用の画面写真。このリアルな映像がどのように再現されるのか？

おなじみのキャラが勢ぞろい

面構成は、桃太郎、白雪姫など童話の世界をモチーフにした全6ラウンド。「おそ松くん」に登場するおなじみのキャラクタが敵のオニや小人に扮装。メガドライブならではのデカキャラで大暴れするぞ。地上・空・地下・海の4つから成る各ラウンドを敵キャラを倒しながら進み、最後にまちうけるイヤミ扮するボスキャラを倒して兄弟を助けると面クリアだ。

おそ松くんの行く手をジャマする敵キャラを倒すと、リボンやケーキが出現。リボンを集めると、ラウンドの途中にあるショップでトトコちゃんからパワーアップアイテムを買うことができるよ。他に、ショップでは、あみだくじなどのゲームもあそべる。また、ケーキを取ると、ライフが回復するんだ。

○空に浮かぶ雲をつたっていこう。失敗すると落下！



○ショッピングゾーンではリボンで買い物ができる

○シーソーにのると、海の底に行くこともできるんだ

あのキャラたちが敵なのだ！

チビ太やニャロメなど、アニメやコミックで人気のキャラクタが敵になって登場だ！

○空とぶイヌみたいな、雲を投げてくる

○オレはニャロメだ。ニャロメー！

○イヤミのかにがシェー、シェー!?

○またもチビ太のエンジェル

○お口がでっかい赤オニさん

○チビ太扮するモモタロウ

メガドライブ新作カレンダー

このコーナーでは、メガドライブ新作ソフトの発売日情報を先取り紹介していくヨ！みんな、注目してねっ。

ゲーム名	発売予定日	予価
獣王記	11月下旬	5800円
おそ松くん	12月下旬	5500円
アレックスキッド 天空魔城	1月中旬	5500円
ファンタシースターII	1月下旬	未定
スーパー大戦略	2月下旬	未定
スーパーリーグ★	3～4月	未定
スーパーサッカー★	3～4月	未定
ランボーIII	3～4月	未定
対戦ベースボール★	5月以降	未定
スーパーハングオン	7月以降	未定

※発売元は、すべてセガです。
★印はタイトルが仮称のものです。

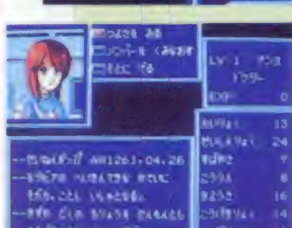
ファンタシースターの続編が登場だ！

ファンタシースターII

'89年1月下旬発売予定 セガ 価格未定

RPGファンの注目を浴びたマスターシステム用「ファンタシースター」の続編が、メガドライブで出るぞ。前編での戦い以後、平和なアンゴル太陽系に突如、バイオモンスターが発生し、人々の生活を脅かした。そこで1人の戦士が謎を解くために立ち上がった…。前作で好評だった3Dダンジョンが今回はどうなるか、楽しみだね。

○街の中をパーティを組んで歩く



○左上のメンバーの顔は、口も動くリアルなアニメーション処理だ

○主人公の背中ごしに敵と向かい合う戦闘シーン。パーティ同士の戦いだ！

メガドライブのウル技募集

メガドライブのウル技を募集します。くわしい技のやりかたと、住所、名前、電話番号、年齢、をハガキに書いてどしどし送ってほしい。送り先は、郵便番号105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部 セガ メガドライブFANウル技係まで。

最新データ 週間ゲーズト20☆

こたつの恋しい今日このごろですが、マリオは元気一杯で寒さ知らずです

マリオ3の売れ行きだけが目立つのは、いいのやら悪いのやら

今号の売り上げも、マリオ一色だ。3週間連続で100ポイント以上かせぐというパワーはファミコン界では久々の快挙といえるだろう。三国志など2位以下のゲームは完全にマリオの勢いに気押されて、かすんでしまっている。

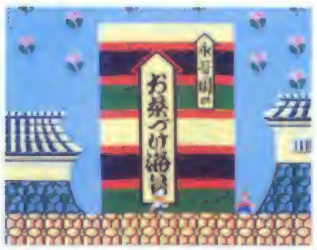
みんなからのハガキもマリオに関するものがたくさん届いている。そのマリオ人気に見守られて、新しい試みのCM入り？ ソフト「帰ってきたマリオブラザーズ」が登場した。ゲーム自体は、昔の「マリオブラザーズ」と変わらないのでレトロな感じがするけれど、400円というお得な値段がうれしいよね。これからはこういうソフトが増えるのだろうか？ 前人気でも7位にランキングされているから、ちょっと注目しておこう。

さて前人気では、急迫したファミスタ'88から、F.F.IIがかろうじて1位を守った。この2つのゲームについて人気を集めていた「貝獣物語」はすでに発売されたので、これから年末までは、FとFのしれつな戦いが繰り広げられることになるだろう。

果たして、ほかのゲームはM・F・Fの牙城を突き崩すことができるだろうか？

注目のゲーム

スーパーマリオブラザーズ3



帰ってきたマリオブラザーズ

期待のゲーム

ファイナルファンタジーII

ファミリースタジアム'88

10／24〜10／30

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	197
—	2	★三国志	光栄	95
5	3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	53
2	4	源平討魔伝	ナムコ	33
4	5	究極ハリキリスタジアム	タイトー	32
3	6	ベストプレープロ野球	アスキー	21
11	7	聖闘士星矢2	バンダイ	11
12	8	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	11
55	9	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	11
8	10	ドラゴンクエストIII	エニックス	11
7	11	ドナルドダック	コトブキシステム	11
45	12	コブラコマンド	データイースト	11
10	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	11
9	14	コナミックスポーツ イン ソウル	コナミ	11
6	15	大戦略	ボーステック	11
19	16	キャプテン翼	テクモ	11
25	17	ファミリースタジアム'87	ナムコ	11
15	18	三国志 中原の覇者	ナムコ	11
13	19	レインボーアイランド	タイトー	11
26	20	ドラゴンクエスト	エニックス	11

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★その週に発売されたゲームです。

新作通信簿

やはりマリオは強かった。堂々歴代1位の座を獲得

今号で新たに加わったのは9本。予想どおり「スーパーマリオ3」が総合でダントツの1位を獲得した。ひとつひとつの得点は、キャラクタ・音楽・操作性・熱中度はいずれも高い評価を得ているが、6500円の値段が災いしてか、お買い得度は6位にとどまってしまった。またシリーズ物の3作目のためオリジナリティもいまひとつだった。

その他のゲームも頑張っている。キャラクタで歴代3位の「ウルトラマン倶楽部」、友達と仲良く遊べる「源平討魔伝」や本格派シミュレーションの「三国志」はいずれも歴代20位前後を獲得。各ゲームの個性が評価されたようだ。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
★スーパーマリオブラザーズ3Ⓡ	674	4.621	4.301	3.826	4.321	4.551	4.342	25.951
キャプテン翼Ⓡ	803	4.362	3.823	3.873	4.042	4.323	4.361	24.772
究極ハリキリスタジアムⓇ	555	4.244	3.776	3.992	3.943	4.372	4.114	24.423
★源平討魔伝Ⓡ	392	3.6529	3.4224	3.808	3.6015	3.6428	3.827	21.9316
★ウルトラマン倶楽部Ⓓ	271	4.253	3.4521	3.6212	3.4721	3.5134	3.4529	21.7518
★三国志Ⓡ	264	3.7227	3.3930	3.1644	3.6015	4.067	3.6415	21.5720
★コブラコマンドⓇ	135	3.0789	3.0756	2.9858	2.8978	3.0470	3.0560	18.1067
★ビッグチャレンジ/ ドッグファイトスピリットⒹ	124	2.9879	2.9076	2.9288	2.9888	3.1061	2.9179	17.7973
★遊メイズⒹ	119	2.7991	2.8482	2.7289	2.8760	2.7393	2.9277	16.8791
★ダンディーⒹ	104	2.7296	2.8185	2.9660	2.7593	2.7889	2.8090	16.8292
★アメリカ大統領選挙Ⓡ	124	2.7892	2.6895	2.4097	2.7791	2.7194	3.1942	16.5394

★1の表は1月1日～11月3日発売の新本のゲームについて1000通のアンケートを集計して結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	12.2
2	イースⅡⓅ	9.0
3	R-TYPE業ⓂP	8.1
4	ワールドスタジアム業P	5.0
5	オーダイン業	4.1
6	獣王記業Ⓜ	3.8
7	ラスト・ハルマゲドンⓅ	3.5
8	魔神英雄伝ワタルP	3.0
9	ドラゴンスピリット業Ⓟ	2.7
10	ソンソンⅡP	2.6
11	ウイングマンⓅ	2.4
12	ギャラガ'88業P	2.3
12	超絶倫人ベラボーマン業	2.3
14	ロードス島戦記Ⓟ	2.2
15	パワーリーグP	2.1
16	ソーサリアンⓅ	2.0
17	プロテニスワールドコートP業	1.9
18	パロディウスⓅ	1.8
19	ハイドライド3Ⓟ	1.7
19	ビックリマンワールドP	1.7

11月19日以降にまえに出るゲームの 前人気ベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	30.0
2	ファミリースタジアム'88	ナムコ	27.4
3	SDガンダム2	バンダイ	8.4
3	グラディウスII	コナミ	8.4
5	ウィザードリィII	アスキー	5.0
5	ファミコンジャンプ	バンダイ	5.0
7	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	4.9
8	ロックマン2	カプコン	4.7
9	究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	3.5
10	ウルティマII	ポニーキャニオン	3.4
11	キングオブキングス	ナムコ	3.3
11	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3.3
13	がんばれゴエモン2	コナミ	3.1
13	北斗の拳3	東映動画	3.1
15	半熟英雄	スクウェア	2.9
16	忍者龍剣伝	テクモ	2.4
16	桃太郎電鉄	ハドソン	2.4
18	魁!! 男塾	バンダイ	2.2
19	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	2.0
20	燃えろ!!プロサッカー	ジャレコ	1.8

10/31～11/6

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	178
2	三国志	光栄	6
3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	5
4	源平討魔伝	ナムコ	4
5	ベストプレープロ野球	アスキー	3
6	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
7	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
9	聖闘士星矢2	バンダイ	2
10	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	1
11	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
12	レインボーアイランド	タイトー	1
13	コナミックスポーツ イン ソウル	コナミ	1
14	ドナルドダック	コトブキシステム	1
15	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
16	イース	ビクター音楽産業	1
17	妖怪道中記	ナムコ	1
18	キャプテン翼	テクモ	1
19	霊幻道士	ポニーキャニオン	1
20	ファミリースタジアム'87	ナムコ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.21のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、Ⓟはパソコン、セはセガ、Ⓡはメガドライブ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンディスクゲームを表しています。

©Nintendo・スクウェア・㈱ナムコ

大作戦

ワギャンランド……148
ローリングサンダー……149
ベースボールスター……150
メタルスレイダーグローリー……151
本命……151
激闘プロレス……152
スペースシャトー……153
ハレーズコメット……153
御存知／弥次喜多珍道中……154
ホームランナイター……155
電撃ビッグバン／……156
来来／キョンシーズ……157

バンダイの新作2本リリース……154
IC不足に喝／……155
ウチのが1ばん……156

ワギャンの叫び声が帰ってきた!

ワギャンランド

発売日未定
ナムコ
価格未定
●カセット
アクション
C1では遊べません

ナムコファンなら御存知のあの音声怪獣ワギャンが、大悪人ドクターデビルの手から、故郷ワギャン島の平和を取り戻そうと大活躍するアクションゲームになったんだ。

ワギャンの武器は音波砲。これを浴びせると、敵は一定時間しびれて動けなくなる。

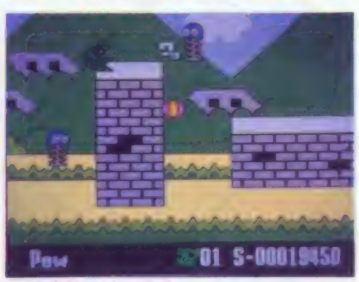
ワギャナイザーを集めると、音波砲はさらにパワーアップ。

だけど、各ステージのボスキャラとの戦いは、なんと、しりとり」に「神経衰弱」! 制限時間を超えると負けになってしまう。仲間たちからアイテムを受け取って、準備万端整えてチャレンジだ!

○ワギャン島マップ、目標は「悪魔の木」

○タイトル画面からしてカワイイでしょ

○敵にぶつかったらアウトだけれど、しびれているヤツなら大丈夫



○音波砲が彼の武器。ジャンプしながら叫べは、敵はしびれて動けなくなる

○こいつは敵キャラだよ

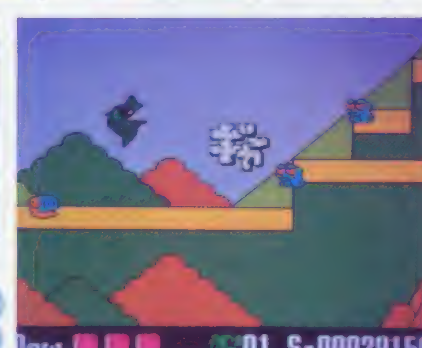
○ゲーム画面のワギャン

○敵をふんづけてジャンプ!

○ワギャナイザーみつけ!

○○左が市販されているワギャン、下がワギャナイザー

○[illegible]



○フルパワーになった音波砲だ!

Ⓒ㈱ナムコ

超新作ゲット情報

ローリングサンダー

秘密結社ゲルドラを倒すのだ!!

発売日未定
ナムコ
価格未定
●カセット
アクション
C1では遊べません

ハードボイルドタッチのスパイアクションゲームが業務用から移植されるゾ。

世界刑事警察機構の特殊工作部隊「ローリングサンダー」に属するアルバトロスは、世界征服を企む秘密結社ゲルドラの野望を打ち砕くため敵地へと潜入した。

エリア数は全部で10あるわけだけど、エリア1から5までがストーリー1、エリア6から1までがストーリー2の2部構成になっている。

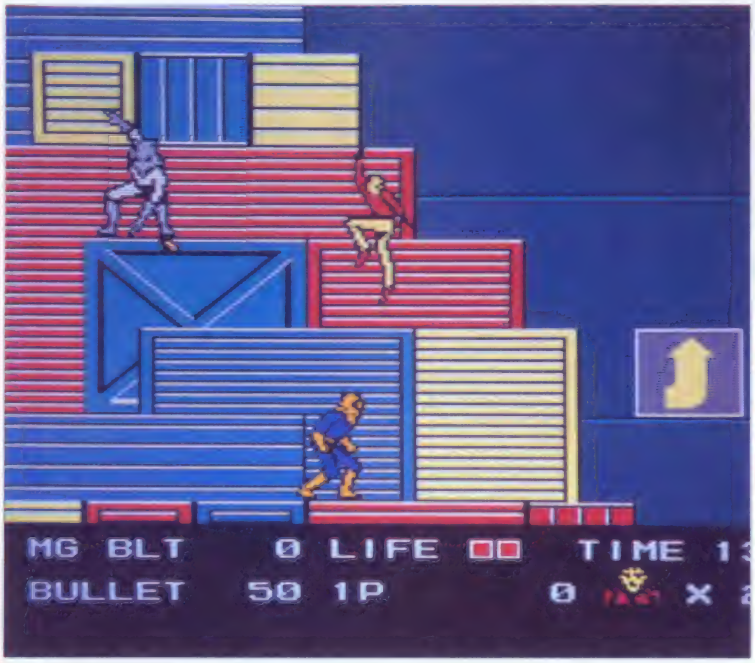
途中アイテムなどを取りながら進み、任務を遂行するのだ。

●キレイなタイトル画面を見て!

●こいつが秘密結社ゲルドラの首領マブー

●暗い倉庫の中を、ひた進むアルバトロスだ

●たった1人で敵地へ乗り込むのだ!



●敵弾をもったマスカーグレーをかわしアルバトロスの華麗なジャンプ

●行く手を阻む人造人間ブローガ。なかなか手ごわいぞ

●各面をクリアするごとに、捕われたレイラの姿がモニターに写る

●人工戦闘ゲルゾ。アルバトロスの上から突然降下して襲ってくるゾ

©㈱ナムコ

野球ってやっぱりやめられない!!

ベースボールスター めざせ三冠王

'89年3月発売予定
SNK
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

もうすぐ本格的な冬に入ろうとしているというのに、野球ゲームは続々と発売される予定だ。これもその中の1本なのだ。

6チーム最大125試合まで可能なリーグ戦ができ、35画面の大球場を大きなキャラ達がジャンプ、横っとびキャッチ、フェンスよじ登りキャッチなどなど、リアルな動きをするぞ。他にも代打・リリーフはもちろん、代走・守備変更・先発メンバー変更までできる監督采配も見もの。

とりあえず発売に期待して待つべし。

○重みを感じさせるタイトル画面

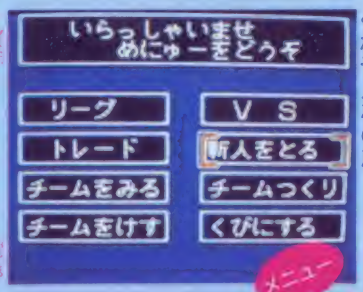
○ゲゲッ。1、2塁間ではさまれて、まさに絶体絶命のピンチだぜ

○飛びついたが、届かない! センター前のヒット、白熱するぜ!

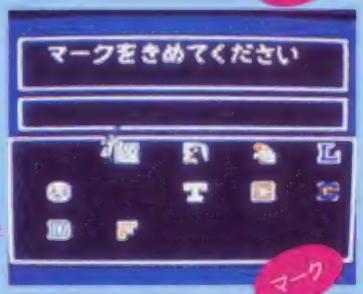
○通常のゲーム画面。まずは軽くバントでも決めてやるぜ

こんなモードが楽しい!

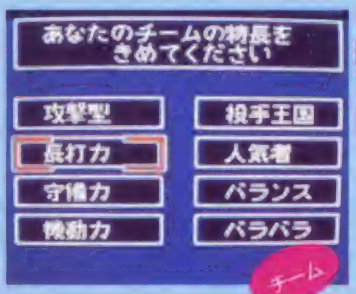
数あるユニークなモードも楽しみの一つ。自分の作りたいチームにできる、チーム特長別設定モード。試合に勝って、お金を儲ければ、新人獲得モード・選手能力アップシステム・トレードモードでチームのレベルアップをすることができるぞ。さらに、全チーム全選手の成績が記録できるすぐれモノなのだ。



○全体のモードメニュー。面白そうなモードがいっぱいだね



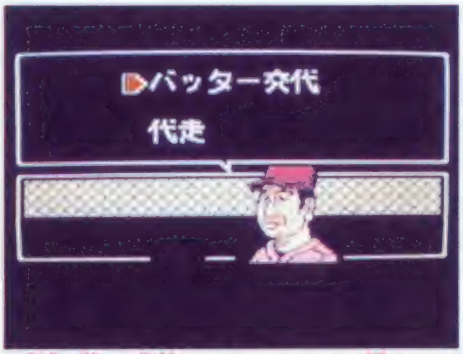
○チームのマークもこの中から好きなヤツが選べるゾ



○チーム全体の特長は、後の試合にも影響するゾ

○バックアップが付いているから試合成績も記録できる

○選手能力アップシステムで魅力的な選手を作るのだ



○代打の他にも代走なんてのがあるのには驚きなのだ

○バンス! と決まったストライク。手も足もでない

©SNK CORP.

SFアニメ感覚いっぱいでプレイ

メタルスレイダーグローリー（仮称）

'89年3月下旬発売予定
HAL研究所
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

近未来の地球を舞台に、SFアニメタッチのストーリーガ展開するアドベンチャーだ。

主人公・日向忠は、ある日一台の作業用のロボットを購入した。実は、このロボットは8年前に終結した戦争で忠の父が機乗していた本物のメタルギアームだったのだ。その記憶回路には「地球は危機に瀕している」というメッセージが残っていた。忠はこの言葉を手掛かりに謎を解くため調査を開始した。

と、いうような基本ストーリーと、いくつもの伏線とが組み合わさって、ゲームの進行は何種類もの展開を見せていく。

ゲーム中の画面数は50。シーンは150程。キレイなグラフィックガ、メイン画面とサブ画面で対応しながらすべてアニメーションするのだ。

かわいい女の子♡

○なかなかメガネがお似合い

○足音が反響しそうな感じ。どこなのかな？

○宇宙空間にポツリと浮かぶ宇宙船なのだ

○地球を背景にして、まるでSF映画みたいなグラフィックだ

○対話しながらストーリーは進行していく

○妹とGFを後ろに乗せてドライブ？

お父さん、家での競馬もいいね！

本命（仮称）

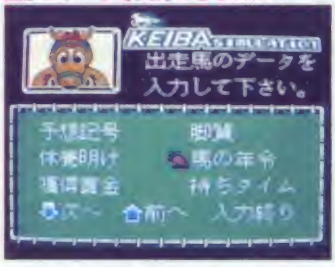
'89年3月発売予定
日本物産
9800円
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

全国のお父さん、お待たせいたしました、の競馬シミュレーションゲームがファミコンで登場です。

これは、自分で競馬場に関する「コースデータ」と、出走馬1頭1頭に関する「出走馬データ」、合わせて20項目におよぶデータを入力し、それらの勝馬の予想をして楽しむというモノ。

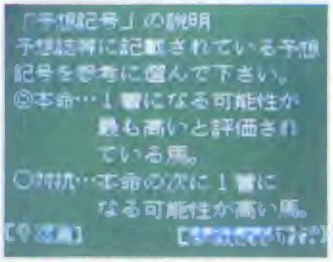
競馬を知らないキミでも、競馬用語を詳しく説明してくれるヘルプ機能があるから、安心して遊べるね。

○馬の年齢とか、休養明けかどうかなど細かいデータを入力できるのだ



○うーん、何かそれらしい競場感のあるかっこいいタイトル画面だね

○各馬いっせいにスタート。まさに手に汗を握る瞬間だ！



○ヘルプ機能で競馬の勉強をしようぜ

©HAL Laboratory・Nichibutsu

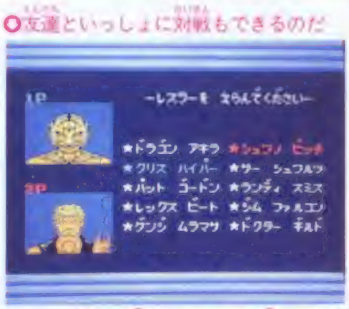
キミは男たちの熱き闘いを見る!!

激闘プロレス 闘魂伝説

'89年4月発売予定
テクモ
価格未定
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

四角いマットの上で繰り広げられる男たちの格闘技。それがプロレスだ。このプロレスがファミコンに登場だゾ。全部で10人いる個性的なレスラーの中から1人を選び出し、残りの9人のレスラーに勝ち抜いていきプロレスNo.1の座を勝ち取るというモノ。

試合中は画面下にいるアナウンサーが実況中継してくれるから、プロレスの試合を見るような感覚でプレイできちゃうのだ。他にもトレーニングモードというのが付いていて、各レスラーたちを成長させるコトもできるのだ。発売が待ちどおしいぜい。



○友達といっしょに対戦もできるのだ

○10人のレスラーの中から1人を選べ!

○見事に決まったエンズイギリだぁ。相手はもうフラフラだぜ!

燃える血潮!

○大迫力のイメージイラストなのだ

○これは痛い! 経験者のみ知る痛さだぜ

○試合の状況を詳しく実況中継するアナウンサー。もう興奮のルツボなのだ

続出するワザの数々

このゲームに登場する10人のレスラーたちが使うワザはじつに多彩なモノばかり。これらのワザが決まった時は、画面がズームアップしてアニメーションするというから迫力あるシーンが楽しめるゾ。

超新作ゲーム攻略大作戦

ご家庭でできる体感ゲームなのだ

スペースシャドー（仮称）

'89年2月下旬発売予定
バンダイ
9800円
●カセット
体感銃
画面は開発中のものです

ファミトレに続く新シリーズとして現れたハイパーショット基本セット。

画面中の敵を付属の体感銃で撃つと、バリバリバリという音と共に、振動まで伝わるという体感ガンシューティングゲームだ。

ゲーム中のコントローラ操作はすべて銃で行えるようになっている。エイリアンに占領された惑星から、4人の仲間を救い出すのが目的だ。敵を倒すと出るアイテムを取って、各ステージ最後にいるボスとの戦いに備えるべし。

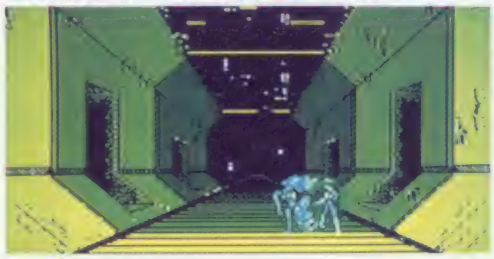
なお、体感銃シリーズは今後も発売される予定だぞ。

○手に汗を握ってゲームスタートだゾ！

○エイリアンも爆弾を投げて攻撃するぞ

○敵を倒すとアイテムが出現。ラッキー

○この爆弾をうまく撃たないとダメージ


○登場するエイリアンは、それぞれ違った行動パターン、生命力を持っているゾ。さて、コイツのパターンは——

○ステージ1のボスエイリアン登場だ！

○画面の敵を付属の体感銃でバリバリ撃つのだ！

こうして遊ぶのだ

光速レベルのシューティングだ！

ハレーズコメット（仮称）

'89年1月発売予定
タイトー
3300円
■ディスク
シューティング
画面は開発中のものです

○次々に現れる敵をバシバシ撃つのだ

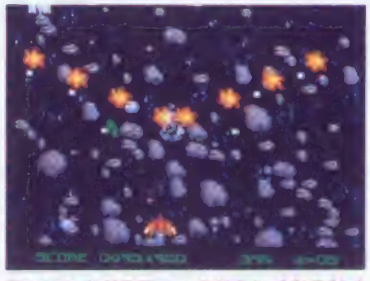
○かっこいいオープニングのデモ画面

2年前、ハレー彗星の接近と共にゲーセンに姿を現した業務用シューティングがファミコンに移植されるゾ。

地球に接近する彗星の形をしたエイリアンの基地を破壊するために、キミは自機マイシップに乗り込み広い宇宙に飛び出した。

ステージは全部で8。途中いん石を破壊すると、パワーアイテムが出現。それを取ると、自機の撃つ弾が4段階に変化したり、オプションが最高4つまで付けられるゾ。

○ステージ6で大自力の彗星が出現


○とにかくグラフィックがキレイなのだ！

©BANDAI・TAITO CORP.

バンダイから新作ゲームが2本リリースされた!!

この冬に発売予定だったバンダイのソフトが次から次へと来春に発売延期（詳しい事情は次ページ参照）。

そこで、バンダイのゲームが早くやりたいよぉ、というキミに嬉しいお知らせなのだ。

1月に、少年サンデーで連載中の人気漫画でアニメにもなった「機動警察パトレイバー」が。2月には、キャラクタ商品として有名な「うちのタマ知りませんか?」が急きょ発売されるコトになった。

それぞれディスクでゲーム内容はまだ未定なのだ。

○すでに5本のアニメビデオが出ている

○とにかく文句なしにカワイイのだ

○いろんな商品が発売されてるんだ

笑いの花咲くこれが本当の珍道中

御存知! 弥次喜多珍道中

'89年3月発売予定
HAL研究所
5600円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

とっても愉快な弥次さんと喜多さんが活躍するアドベンチャーゲームである。

恋人のおはるさんとケンカをして、江戸を飛び出してしまった弥次さん。嫌がる喜多さんを連れて伊勢参りに出掛けるというモノ。

ゲームは全部で6章から成っていて、各章ごとにはさまざまな珍事件、珍問題が2人を待っている。はたして弥次さんと喜多さんは、無事伊勢にたどり着けるでしょうか。

○チャンチャンチャン。ここから長い珍道中が始まるのでした

○気は短いがココゾというとき頼りになるソ

○おっちょこちょいだが正義感多き若者なのだ

○さっそく何か事件が起きたみたいだぜ

○駿河の由比からスタートするぞ

こちとら江戸っこでい!

○にばりき一家に乗り込んだ弥次さん。無事生きて帰れるのかしらん??

○荒波の中をひた進む船。こんな揺れたら酔っちゃうよ。ウップ……

○突然と現れる時代を無視したちりがみ交換車。こんな出来事がいっぱい!

○捕らわれてしまった2人。この先どーなるんでしょう

©HAL Laboratry／HYPER WARE

IC不足に喝!

今、ファミコン業界では大変な事態が起こりつつある。ファミコンのカセットを作るのに必要なIC（集積回路）がヒジョーに不足しているのである。

これらの背景には、ICを製造する量を定める半導体規制というモノが存在しているとか、アメリカのファミコンソフト用に大量のICを回しているからとか、とっても複雑な事情がいくつもいくつも重なって今の状態になっているのだ。

そのせいで'89年の1〜3月に発売予定だったソフトがガタガタと発売延期になってしまったのだ。しかし、メーカーによっては、ICのストックを持っている所もあり、そこに関してはちゃんとした発売日にソフトを出せる見込みという感じ。

下の表の発売日変更の中には、IC不足のせいではなく、ただ単に開発が遅れているモノも含まれているが、読者に変わってファミマガが喝!!

ゲーム名	メーカー名	発売日の変更
ファミコンジャンプ	バンダイ	12月下旬→2月25日
孫悟空	サン電子	1月下旬→2月上旬
モンスターパーティー	バンダイ	1月下旬→3月未定
飛INGヒーロー	エピック・ソニーレコード	1月下旬→4月中旬
Might and Magic	学習研究社	1月未定→未定
武田信玄2	ホット・ビィ	1月未定→未定
御存知／弥次喜多珍道中	HAL研究所	2月上旬→3月中旬
SDガンダム2	バンダイ	2月下旬→4月未定
ガーフィールドの一週間	トーワチキ	2月未定→4月未定
殺人倶楽部	セタ	2月未定→未定
未来戦史ライオス	パック・イン・ビデオ	3月下旬→4月中旬
ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3月中旬→4月未定
激闘プロレス	テクモ	3月未定→4月未定
帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?	ソフエル	3月未定→4月下旬
Mからの挑戦状	トーワチキ	3月未定→5月未定
ガデュリン	セタ	3月未定→未定
メルヴィルの炎	学習研究社	3月未定→未定
ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	5月未定→未定
飛龍の拳III	カルチャーブレーン	7月未定→未定

シーズンオフはこれで盛り上がれ

ホームランナイター

'89年2月下旬発売予定
データイースト
5800円
●カセット
野球
画面は開発中のものです

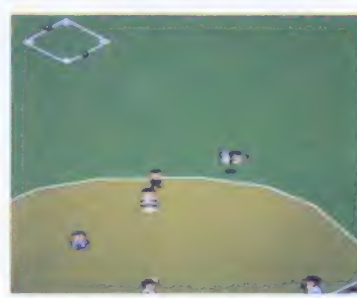
ふたたび新作ゲーム界に野球ゲームラッシュがやってきた、という感じである。これは前回紹介したものだが、新しい画面写真を手に入れたので、改めて紹介しよう。

2リーグ、各6球団の12球団の中から1チームを選び、30試合にもおよぶリーグ戦に勝ち、日本シリーズで優勝を狙うというモノ。

球場は全部で3つ。それぞれ広さが違うのだ。他にも、試合展開によって、監督の表情が変わっていくというのもナカナカ面白いよね。

○うーん、どれにしようか迷ってしまうの

○スターティング・メンバーを選択しよう



○ダイビングキャッチ！ ナイスプレーだ

○ホームランを打たれ、マウンド上で悔しがるピッチャーの図

超新作 究極！の先取り

●ビクター音楽産業から2本のゲームがリリース。1本は"サンサーラ・ナーガ"というファンタジー系のRPG。そしてもう1本はタイトルがまだ決まってないが、シルクロードを舞台にしたRPG。2本ともカセットで発売日は未定だ。

●新規参入メーカーでアイ・ジー・エスが仲間入り。'89年4月中旬に"シャンカラ"という植民地惑星が舞台の政治シミュレーションがカセットで発売予定。

●ナツメより"パラサイター（仮称）"というホラーシューティングが'89年の夏にカセットで発売予定。

●ヘクトから"株式道場"というシミュレーションが'89年4月にカセットで。

●ホット・ビィからビジネスシミュレーション"プレジデントの選択（仮称）"がカセットで。発売日未定。

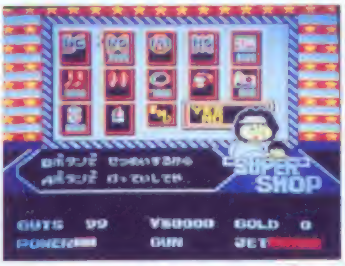
●タイトーの業務用"オペレーションウルフ"が'89年3月にカセットで発売予定。

©DATA EAST CORP.

世紀末爆弾の爆発を阻止するのだ

電撃ビッグバン！

'89年1月下旬発売予定
ビッグ東海
5800円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○いろいろなアイテムがいっぱい売ってるけど、高くて買えないよぉ

○あんまり怖くない敵キャラの中をバンは戦い進むのである

○幹部の一人キラーシャケ登場！

○術を覚えれば今後の戦いも楽？

魔鏡に潜む悪の組織ロープレイカーの7人の幹部の要塞を探し出し、世紀末爆弾の爆発を阻止するというストーリーのアクションRPG。

横スクロールと画面切換を含む縦スクロールでゲームは進行する。地上面44ルート、地下面5ルートでマップは構成されているのだ。途中にはアイテムが買えるスーパーショップ面、いろんな術が覚えられる仙人ガッツ面などがあり、パワーアップができるゾ。

たけしの戦国風雲児

71 spc

ボードゲーム　カセット　11月25日発売予定　タイトー　5800円

冬休みにもってこい！　おこたでワイワイ盛り上がろうぜ!!

これはビックリ！の八チャメチャバラエティだ。誰でもみ～んな楽しめるスゴロクタイプの戦国盛りゲームだよ。メインは日本全国をまたにかけた「仕官・大名・統一」の3つのゲームなんだけど、まずは日本縦断&パーティゲームで腕だめし。どれをやっても楽しいキャラが続々待ってるイベントが盛りだくさん。

クリスマスやお正月にはみ～んな集まって、もうこれやるっきゃないよネ！（マ）

○No.19 P18で特集

中国占星術

65 spc

11月29日発売予定　ジャレコ　5900円　カセット　占い

かた苦しく考えがちな占いを、明るいノリで楽しもう

本格的占いソフトの登場。家族みんなで遊べるぞ。もちろんキミ1人で、いつも気になるあのコとの相性を調べるのもいいね。（菊池）

○No.19 P42で特集

サムライソード

80 spc

アドベンチャー　ディスク　11月15日発売　カプコン　3300円

近未来のファンタジック・アドベンチャーだ

遠い昔か、はるかな未来か。科学と魔法の摩可不思議な世界。キミたちが冒険に旅立つのももうすぐだ！

全部で4つのステージ、森・荒野・科学都市・闇神殿を、パートナーの魔法使いとともに駆け巡るんだ。この世界に秘められた数々の謎を解き、立ちふさがる強敵や試練を打ち破れ！様々なキャラクタたちの話に耳を傾け、怪しいところは念入りに調べてみるのがこのゲームの攻略ポイント。

さて、最強の武器サムライソードは見つかるかな？キミも、サムライソードで悪の根源・ソロンを断て！そして、キミ自身の伝説を創り出そう！

では、アドベンチャーゲームファンも、そうでない人も、カプコンの最新作、サムライソードをよろしく。求む、勇者!!（カプ）

○No.21 P36で特集

あみだで決まる ウチのが1ばん 大放出

コーナー初の80spcという高得点がでた！

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

ルール説明

1～20までの点数がついている20本のあみだを、各メーカーの担当者が、5つのブロックからそれぞれ1本ずつ選んで、総合得点を競う。高得点をマークしたゲームから、広いスペースでPRができるのだ！

編集部注・サムライソードは発売日が繰り上がったので、発売後のPRになりました。

Ⓒビック東海

超新作ゲーム攻略大作戦

あみだの国で迷子になっちゃった

来来！キョンシーズ

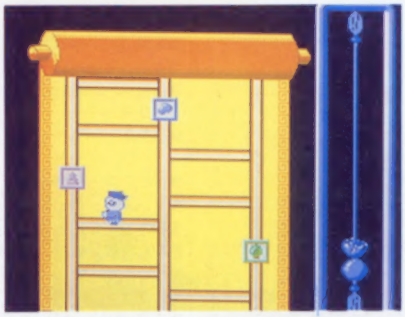
ベビーキョンシーのあみだ大冒険

'89年1月下旬発売予定
バンダイ
4900円
●カセット
ファミトレ
画面は開発中のものです

発売日が延期になって、おあずけくらってしまったけど、大丈夫、ちゃんと開発は進んでます。今回は新しい画面写真を公開。

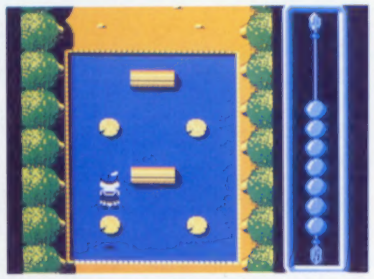
キョンシーであるからして、足はバタバタ踏みかえるのではなく、両足そろえてピョンピョン跳ぶのだ。これはけっこうイイ運動になるよ。

●お父さんお母さんとはぐれてしまったベビーキョンシー



●あみだの先には何が待っているのかなあ

●お札が飛んでくる！ アイテムも飛んでくる！ きゃーどうしよう



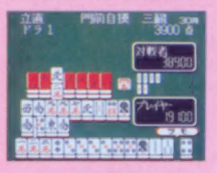
●タイミングをみはからって、せーのっ

---

39 SPC ファミリーマージャンII

11月25日発売予定
ナムコ 4900円 カセット 麻雀

本場仕込みの味が効いてる家庭的麻雀二という料理を、昨日、中華街で食べた。本当においしかったなあー。(KON²)



●No.20 P34で特集

37 SPC 燃えろ!! ジュニアバスケット

11月22日発売予定
ジャレコ 5500円 カセット スポーツ

アメリカ式のバスケット！スピーディなストリートバスケットを、友達と一緒に十分楽しんでちょうだいね。(菊地)

●No.17 P40で特集

58 SPC パチンコ グランプリ GP

11月18日発売予定
データイースト 3300円 ディスクカード パチンコ

名古屋での決戦を目指し打ちまくれ

全国8都市で開催される"パチンコGP"。釘調整モードをミッチリやれば、日本一も夢じゃない。(タケ)

●今号P28で特集

56 SPC じゃあまん探偵団 魔隣組

11月下旬発売予定
バンダイ 3300円 ディスクカード アドベンチャー

テレビとゲームで2度楽しめるよ

怪盗ジゴマって逃げ足速いんだ！仲間5人をうまく操らないとジゴマに逃げられちゃうぜ!!(カツオ)

●No.18 P32で特集

53 SPC 貝獣物語

11月18日発売予定
ナムコ 5500円 カセット ロールプレイング

みんなが貝たいゲームってこれ貝？

4人の勇者を合流させるのって、とても大変なんだヨネ。だけど、とってもヤリ貝があるのでいかが貝。(KON²)

●No.21付録で特集

65 SPC DEJA VU

11月22日発売予定
コトブキシステム 9800円 ディスクカード アドベンチャー

男っぽいハードボイルドタッチのアドベンチャーだ！

ワナにはめられたギリギリの危険なAVG。100以上のシーンと多くの情報がキミを待つ。子供にはチョットヤバイぜ!!(シン)

●No.18 P24で特集

62 SPC ジャイラス

11月18日発売予定
コナミ 3300円 ディスクカード シューティング

360度回転の、スピード感あふれる3Dシューティング

マニアの間でもシブイと評価の高いこのゲーム。トッカータとフーガにのって、純粋に撃ちまくるシューティングです。(原田)

●No.19 P32で特集

59 SPC 帰ってきたマリオブラザーズ

11月30日書き換え開始
任天堂 400円 ディスクカード アクション

書き換え専用でも話題騒然だい！これはおいしい!!

2人同時プレイが楽しめるゲームの基本というべきソフトが、アミコン史上初のCM入り、書換料400円で登場!!(本郷)

●今号P34で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©CAPCOM・TAITO CORP／ビートたけし・JALECO・KEMCO・KONAMI・Nintendo・DATA EAST CORP・BANDAI／石森プロ／フジテレビ／東映・BIRTHDAY／NAMCO LTD.・日本物産㈱／㈱ナムコ・TBS&ナオ・プロモーション／BANDAI

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

11月

18日 ●貝獣物語 ★ナムコ♣5500円
18日 ■パチンコGP ★データイースト♣3300円
18日 ■ジャイラス ★コナミ♣3300円
18日 ♥アイスクライマー ★任天堂♣500円

21日(月) ファミマガUltra '89年1月号発売日 1780円

22日 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣9800円
22日 ●燃えろ!!ジュニアバスケット ★ジャレコ♣5500円
25日 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣5800円
25日 ●ファミリーマージャンII ★ナムコ♣4900円
29日 ●中国占星術 ★ジャレコ♣5900円

30日(水) PCEngine FAN '89年1月号発売日

30日 ♥帰ってきたマリオブラザーズ ★任天堂♣400円
下旬 ■じゃあまん探偵団魔隣組 ★バンダイ♣3300円

12月

2日(金) ファミコン通信 1988 No.23 発売日

2日 ●突然/マッチョマン ★ビック東海♣5500円
2日 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣5500円
2日 ●半熟英雄 ★スクウェア♣5800円
2日 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣5800円
9日 ●キングオブキングス ★ナムコ♣5900円
9日 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
9日 ●ゴジラ ★東宝♣5800円
9日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
9日 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣5500円
9日 ●中嶋悟 F-1ヒーロー ★バリエ♣5900円
10日 ●神宮館'89電脳九星占い ★インダクションプロデュース♣9800円
上旬 ■なんきんのアドベンチャー ★サン電子♣3200円
13日 ●ファイティングロード ★東映動画♣6200円

16日(金) ファミコン通信 1989 No.1 発売日

16日 ●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円
16日 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
16日 ●グラディウスII ★コナミ♣5900円
16日 ●キャプテンシルバー ★徳間書店♣5500円
16日 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日 ♥ダンディー ★ポニーキャニオン♣500円
16日 ♥ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣500円
17日 ●ロードマン ★東京書籍♣5500円
17日 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
20日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
20日 ●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣4900円
中旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
中旬 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
中旬 ■ビッグチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
中旬 ●トップライダー ★バリエ♣9800円
21日 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
22日 ●テトリス ★BPS♣4900円
23日 ■タロット占い ★スコーピオンソフト♣2980円
23日 ●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣5800円
23日 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
23日 ♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
23日 ♥サムライソード ★カプコン♣500円
23日 ♥遊メイズ ★タイトー♣500円
24日 ●プロ野球?殺人事件/ ★カプコン♣5900円
24日 ●アキラ ★タイトー♣6800円
24日 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
24日 ●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
24日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
26日 ●ゲバラ ★SNK♣5500円

27日(火) PCEngine FAN '89年2月号発売日

下旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
下旬 ●ファミトレ風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円

1989年1月

5日 ●スペースハリアー ★タカラ♣5500円

6日(金) ファミコン通信 1989 No.2 発売日

上旬 ●がんばれゴエモン2 ★コナミ♣5500円
13日 ♥なんきんのアドベンチア ★サン電子♣500円
13日 ♥ジャイラス ★コナミ♣500円
13日 ♥ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣500円
27日 ♥じゃあまん探偵団魔隣組 ★バンダイ♣500円
下旬 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
下旬 ●電撃ビッグバン/ ★ビック東海♣5800円
下旬 ●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
下旬 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
下旬 ●ファミトレ来来/キョンシーズ ★バンダイ♣4900円
未定 ■ハレーズコメット(仮称) ★タイトー♣3300円
未定 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
未定 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
未定 ■機動警察パトレイバー(仮称) ★バンダイ♣未定

1989年2月

上旬 ●HOLY DIVER ★アイレム♣5500円
上旬 ●赤龍王 ★サン電子♣5500円
17日 ♥パチンコGP ★データイースト♣500円
中旬 ●松本亭の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
25日 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
下旬 ●ホームランナイター ★データイースト♣5800円
下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬 ●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣9800円
未定 ●ウィザードリィII ★アスキー♣6500円
未定 ●スーパースターブロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
未定 ●シャドーゲイト ★コトブキシステム♣未定
未定 ●ストライダー飛竜 ★カプコン♣5900円
未定 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
未定 ■うちのタマ知りませんか?(仮称) ★バンダイ♣未定
未定 ●がんばれベナントレース ★コナミ♣未定

1989年3月以降

3月上旬 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
3月中旬 ●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円
3月中旬 ●ジーザス ★キングレコード♣5900円
3月中旬 ●御存知/弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
3月中旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
3月下旬 ●メタルスレイダーグローリー(仮称) ★HAL研究所♣未定
3月未定 ●ベースボールスター ★SNK♣未定
3月未定 ●モンスターパーティー ★バンダイ♣5800円
3月未定 ●爆笑/人生劇場 ★タイトー♣未定
3月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円
3月未定 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円
3月未定 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア♣未定
3月未定 ●本命(仮称) ★日本物産♣9800円
3月未定 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣未定
3月未定 ●アフターバーナー ★サン電子♣未定
3月未定 ●ホワイトライオン伝説 ★コトブキシステム♣未定
3月未定 ●オペレーションウルフ ★タイトー♣未定
3月未定 ●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣未定
3月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
4月中旬 ●飛INGヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
4月中旬 ●シャンカラ ★アイ・ジー・エス♣未定
4月中旬 ●未来戦史ライオス ★バック・イン・ビデオ♣未定
4月下旬 ●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
4月下旬 ●必殺道場破り(仮称) ★シグマ商事♣未定
4月未定 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
4月未定 ●マルサの女 ★カプコン♣未定
4月未定 ●株式道場 ★ヘクト♣未定
4月未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツ・ジャパン♣未定
4月未定 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
4月未定 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6980円
4月未定 ●スウィートホーム ★カプコン♣未定
4月未定 ●激闘プロレス ★テクモ♣未定
5月上旬 ●ウィロー ★カプコン♣未定
5月未定 ●アイドル八犬伝(仮称) ★トーワチキ♣未定
5月未定 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣5800円
7月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●超能力ピープル(仮称) ★ナムコ ●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
●ローリングサンダー ★ナムコ ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●戦/男塾 ★バンダイ ●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト ■ガデュリン ★セタ
●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン ●武田信玄2 ★ホット・ビィ
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●ファンタジー ★ポーステック ●殺人倶楽部 ★セタ
●由代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●うさぎ次元の迷宮事件 ★学習研究社
●黄金バット ★学習研究社 ■地球制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●Might and Magic ★学習研究社 ●忍者ら ホイ! ★アスキー
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ ●美味しんぼ ★バンダイ
●モトクロスチャンピオン ★コナミ ●V'BALL ★テクノスジャパン
●坂本龍馬 ★東芝EMI ●プレジデントの選択(仮称) ★ホット・ビィ
●クォーター バック スクランブル(仮称) ★ポニーキャニオン
●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●燃えろ!お兄さん ★東宝 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●アーコン ★BPS ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン
●道 ★パップ ●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●パラサイター(仮称) ★ナツメ
■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト ●ワギャンランド ★ナムコ

ASCII
ASCII CORPORATION

ジョイスティックと言えばアスキースティック!
定評のあるジョイスティックが遂にPCエンジン専用、
初のスローモーション機能付きで登場だ!!

PC Engine

ASCII STICK

Engine

アスキースティックエンジン

PCエンジンユーザー待望のジョイスティック、アスキースティック・エンジンが遂に登場。しかも、はじめてのスローモーション機能がついたので、苦手だったアクションゲームやシューティングゲームの攻略が可能となった。さらに毎秒30秒の強力連射でどんな敵も一掃してしまう。これさえあれば怖いものなし。キミの腕もさらに磨きがかかる!

アスキースティック・エンジンのすごさがこれだ!

1 8方向ジョイスティック
たて、よこ、ななめ、好きな方向にキャラクターを動かすことができる。

2 連射コントローラー
連射のスピードを調整。ゲームに合わせてちょうどよい連射スピードに調整できる。

3 スロースイッチ
ゲームに連続的にポーズをかけることで、スローモーションになる。(RUNでポーズがかけられないゲームなどは、不可。)

4 モニターランプ
ボタンを押すとこのランプが赤く点灯。連射スピードに合わせて点滅する。

5 重量を加えた使いやすい設計。
手になじむように、超薄型で設計。

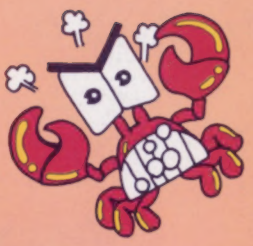
予価5,900円　12月上旬発売予定　●このアスキースティック・エンジンはPCエンジン専用ジョイスティックです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.22 12月2日号
1988年12月2日発行
第4巻第22号(通巻69号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円

ファミリーコンピュータ
FMC-KMAR
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
Nintendo

マリオはゲームの基本だね！



帰ってきた マリオブラザーズ

このディスクソフトは、昭和58年発売のファミリーコンピュータ用ROMカセット「マリオブラザーズ」をもとに、ディスクライターによる書き換え専用にしたものです。

ハイスコアのきみに、い〜ものあげる！

キミのスコアが一定レベルをクリアしたら、「マリオふりかけ」でおなじみの永谷園から、“マリオグッズ”が抽選で当たるチャンス！画面に出た暗号をハガキに書いて送ってね！くわしくは取扱説明書で。

- 20万点コース(150名様)
  スーパーマリオ3あるいは任天堂の最新ゲームのROMカセット
- 10万点コース(450名様)
  スーパーマリオ3トランプ
- ダブルチャンスとして、ご応募いただいた方全員の中から 抽選で2,400名様に、スーパーマリオ3キーホルダーをプレゼント。

スーパーマリオ3ROMカセット

※なお、お一人様6回までご応募いただけますが、同一賞品が2回以上あたることはございませんのでご了承ください。

コマーシャルCM入りで (書換料) 400円 協賛 永谷園

ディスクライター専用ソフト
11月30日書換開始

©1988 Nintendo

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1821
雑誌 27711−12/2

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan